

# ASOCIAȚIA JUDEȚEANĂ DE FOTBAL BIHOR

www.ajfbihor.ro

email: ajf.bihor@frf.ro

ajfbihor@yahoo.com

ORADEA, P-ța 1 Decembrie nr. 4-6 Telefon/fax: 0259-414-866

**Cont AJF Bihor RO 90 CECEBH 0132 RON 0103918 (CEC Oradea)**

## **REGULAMENTUL CAMPIONATULUI JUDEȚEAN DE JUNIORI D** **EDITIA 2017 - 2018**

### **SCOPUL:**

Asigurarea desfășurării în bune condiții și în mod regulat a campionatului și ridicarea nivelului calitativ al jocului în spiritul sportivității, respectându-se Regulamentul de Organizare a Activității Fotbalistice (ROAF) elaborat de Federația Română de Fotbal.

### **ORGANIZARE:**

Echipele care participă în Campionatul de juniori D trebuie să fie afiliate la AJF și trebuie să aibă în componență jucători născuți după 1 ianuarie 2005. Campionatul de juniori D se desfășoară după sistemul tur-retur. Echipele nu pot renunța la dreptul de organizare pe teren propriu în favoarea echipei adverse și pot juca pe respectivul teren numai în cazul în care echipa adversă are închiriat acea bază sportivă.

### **PROGRAMAREA JOCURILOR:**

Un joc se dispută între două echipe compuse fiecare din cel mult 9 jucători, dintre care unul este portar.

Durata unui joc este de 60 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 30 de minute, cu o pauză care nu va depăși 10 minute. **Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat.**

Programarea jocurilor se va face pe baza schemei din tabela Berger. Jocurile se vor disputa la datele stabilite prin programul de desfășurare întocmit de Comisia Campionatului de Juniori, aprobat de către Comitetul Executiv. Ziua oficială de disputare a jocurilor este **vineri, sâmbătă și luni** după solicitarea echipelor.

Schimbarea zilei și orei de desfășurare al unui joc se poate face astfel (art. 12 din ROAF):

- ora de disputare a jocului poate fi schimbat fără acordul echipei adverse cu 7 zile înainte de programarea inițială.
- ziua se poate schimba numai cu acordul echipei adverse. Cererile de schimbare se depun cu 7 zile înainte de programarea inițială și numai dacă este acordul echipei adverse. AJF va înștiința echipa adversă în termenul regulamentar cu 5 zile de la jocul care urmează să se dispute.

### **SISTEMUL DE ATRIBUIRE AL PUNCTELOR:**

Joc câștigat – 3 puncte, joc egal – 1 punct, joc pierdut – 0 puncte.

Clasamentul se va face pe baza rezultatelor, a punctelor acumulate în jocurile oficiale după disputarea etapelor programate. Dacă două echipe acumulează același număr de puncte, se va întocmi clasamentul în conformitate cu art. 27 din ROAF urmând a fi aprobat de Comitetul Executiv al AJF Bihor.

### **OBLIGAȚIILE DE PARTICIPARE:**

Pentru a avea drept de participare în campionat, cluburile sportive și asociațiile sportive de fotbal sunt obligate să îndeplinească următoarele condiții:

- Să fie afiliate la AJF Bihor
- Să dispună de un teren propriu sau să aibă un contract de închiriere pentru un teren de joc omologat, pentru campionatul de juniori.
- Să aibă un antrenor sau instructor de specialitate cu carnet vizat la zi.
- Să dispună de două rânduri de echipament de culori diferite.
- Să dispună de 2-3 mingi de fotbal.

În cazul în care echipa oaspete vine cu un echipament de aceeași culoare sau asemănător, gazdele trebuie obligatoriu să schimbe echipamentul cu o altă culoare.

### **FOLOSIREA ȘI ÎNLOCUIREA DE JUCĂTORI:**

Au drept de joc în "Campionatul de Juniori U13" ediția 2017-2018 jucătorii născuți în anul 2005 și mai tineri și maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2003 și mai tinere. Juniorii care participă la jocuri trebuie să prezinte la meci pe lângă carnetul de legitimare și o copie a certificatului de naștere, ori a cărții de identitate sau pașaport turistic în caz contrat nu au drept de joc. Juniorii nu pot fi folosiți în două meciuri consecutive, numai după 36 de ore, exceptând portarul care poate juca în poartă două jocuri în

aceeași zi. Pe parcursul competiției se vor folosi mingi numărul 4. Aparătorii sunt obligatorii. Verificarea dreptului de joc și identitatea juniorilor din campionatul de juniori D este obligatoriu înainte de începerea jocului, iar formularea contestațiilor se vor face conform art. 25 din ROAF. Echipele care formulează contestații, dar nu-și susțin contestația la ședința Comisiei de Disciplină vor fi penalizate. În caz de eliminări de jucători, contestații sau alte incidente săvârșite la joc, persoanele implicate (jucători, antrenori, oficiali), respectiv observatorul și arbitri delegați se vor prezenta din oficiu la Comisia de Disciplină a AJF Bihor (în prima marți de după joc).

**Un jucător care a primit două avertismente pe parcursul aceluiași joc va fi eliminat din teren pierzându-și dreptul de a juca doar în acea partidă. Un jucător care a primit cartonaș roșu va fi eliminat de pe teren și nu va mai putea fi folosit în jocul respectiv. Jucătorul eliminat (pentru cumul de galbene ori eliminare directă) poate fi înlocuit după o perioadă de 2 minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.**

### **Înlocuiri de jucători**

Pe raportul de arbitraj se pot trece 16 jucători, 9 titulari și 7 (sapte) jucători de rezervă.

Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reentra în teren înlocuind alt jucător. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;
- b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt;
- c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători;

Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- a) Jocul este oprit;
- b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

**Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna** (în timpul jocului), vor fi **repuse** în joc, de către portar, **numai cu mâna**. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingi în joc de către portar în mod regulamentar (cu mâna).

**Arbitrul** - Fiecare joc este condus de câte doi arbitri (principal, rezerva) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

**Lovitura de început** - Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de început.

**Aruncarea de la margine**, cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

**Offside** - Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

**Lovitura de pedeapsă** se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpul porții.

**Lovitura de colț** se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

**Lovitura liberă directă și indirectă** se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

### **Terenul de joc**

Lungime - 70 m; lățime 50 m;

Careul - 12m de la linia de poartă în interiorul terenului; 30m linia paralelă cu linia de poartă;

Dimensiunea porților - distanța între stâlpi 5 m; înălțimea porților 2m;

Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat AJF / FRF / LPF conform ROAF.

### **ASISTENȚA MEDICALĂ:**

Echipele organizatoare trebuie să asigure asistența medicală (un medic sau un asistent medical). În cazul în care medicul delegat se deplasează la unitatea sanitară însoțind un jucător accidentat, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă. În situații grave în care atât medicul delegat, cât și medicul echipei gazdă vor face deplasarea la unitatea sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei vizitatoare, înscris în raportul de arbitraj. Același lucru e valabil și pentru asistenții medicali. Dacă în astfel de situații, echipa vizitatoare nu are medic sau asistent medical care să poată asigura în continuare asistența medicală, arbitrul va întrerupe jocul și va proceda în conformitate cu dispozițiile privind jocurile întrerupte sau amânate, conf. art. T II, art. 16.

### **PENALITĂȚI PECUNIARE ȘI DISCIPLINARE:**

Dacă o echipă nu se prezintă la joc sau întârzie peste timpul regulamentar, ori nu prezintă carnetele de legitimare la trei jocuri, ea va fi exclusă din competiție.

Verificarea dreptului de joc și identitatea jucătorilor în campionatele de juniori (C, D, E) este obligatoriu înainte de începerea jocului, iar formularea contestațiilor se vor face conform art. 25 din ROAF. În caz de eliminări de jucători, contestații sau alte incidente săvârșite la joc, se vor prezenta din oficiu la Comisia de Disciplină a AJF Bihor (în prima marți de după joc) toate persoanele implicate (jucători, conducători, antrenori) la fel și observatorul jocului și arbitri delegați.

Cluburile sportive sunt direct răspunzătoare de evidența cartonașelor galbene și pentru încadrarea în termenul regulamentar de plată a penalităților. Cluburile sportive răspund direct în modul în care sunt efectuate etapele de suspendare ale propriilor jucători, indiferent de cauza pentru care au fost sancționați (cartonașe galbene, roșii și alte abateri). Penalitățile se pot achita înainte de joc observatorilor, care le vor aduce la AJF până la omologarea rezultatelor. Comisia nu are obligativitatea de a trece în Buletinul Informativ evidența cartonașelor galbene.

Cluburile sunt direct răspunzătoare de evidența cartonașelor, a penalităților și sunt solidare cu jucătorii penalizați fiind obligați să le achite penalitățile, chiar dacă aceștia au părăsit clubul. Cluburile sportive răspund direct de modul în care sunt efectuate etapele de suspendare a propriilor jucători indiferent de cauza pentru care au fost sancționați (cumul de cartonașe galbene, roșii și alte situații). Comisia nu are obligativitatea de a trece în buletinele informative evidența cartonașelor galbene, dar cluburile se pot informa dacă nu au evidența la zi, la comisia de competiții.

Conform art. 40 din ROAF, echipa oaspete va ocupa întotdeauna banca de rezerva din spatele arbitrului asistent 1.

Conf. Art. 45 din ROAF, echipele din celelalte categorii de seniori sau juniori în competițiile organizate de FRF/AJF/AMFB (mai puțin echipele de fotbal în sală) au dreptul să folosească maxim 1 jucător extracomunitar în același timp pe teren și sunt obligate să înscrie în raportul de arbitraj minim 15 jucători formați la nivel național.

### **DIVERSE:**

Toate celelalte probleme necuprinse în prezentul regulament care privesc activitatea fotbalistică, vor fi tratate conform ROAF-ului și a celorlalte reglementări și hotărâri apărute în cursul anului ale FRF și AJF.

COMITETUL EXECUTIV AL AJF BIHOR