



## REGULAMENT CUPA DE IARNĂ AJF CS – 2015

### Art. 1 LOCATIA

1.1 Jocurile se vor desfășura pe zone geografice, în săli de sport stabilite de către Comitetele de Organizare a fiecărei zone.

1.2 Cupa de Iarnă va cuprinde zonele:

- Reșița și va purta denumirea de **Cupa “Ion Copăceanu”**.
- Oravița și va purta denumirea de **Cupa “Ion Sculici”**.
- Caransebeș și va purta denumirea de **Cupa “Mircea Novacovici”**.
- Oțelu Roșu și va purta denumirea de **Cupa “Ion Cioarcă”**.

### Art. 2 MINGEA

2.1 Se va juca, în principiu, cu mingi pentru futsal.

2.2 Comitetul de Organizare a fiecărei zone poate decide la ședința tehnică cu echipele, tipul mingii cu care se va desfășura întreaga competiție (minge nr. 5 sau minge de futsal).

2.3 La ședința tehnică din data de 17 ianuarie 2015 pentru zona Reșița s-a stabilit că toate meciurile se vor disputa cu minge de futsal.

### Art. 3 NUMĂRUL JUCĂTORILOR

3.1 Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maximum **6 (șase)** jucători, din care unul va fi portar.

3.2 Numărul maxim de jucători de rezervă este de **8 (opt)**.

3.3 Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri de jucători.

3.4 Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

3.5 Dacă în cazul eliminării unor jucători sau alte situații, una dintre echipe rămâne cu mai puțin de 3 jucători (incluzând și portarul), jocul va trebui oprit.

### Art. 4 ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR

4.1 Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat.

4.2 Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

4.3 O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

\* Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;

\* Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuiri. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său, care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;

\* Orice jucător de rezervă este supus autorității și deciziilor arbitrilor, indiferent dacă participă la joc sau nu;

\* Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

4.4 Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp.

4.5 Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi.



4.6 El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, față de a celorlalți jucători și a arbitrilor.

4.7 Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar.

## **Art. 5 DURATA JOCULUI**

5.1 O partidă se compune din două reprize a câte **15** (cincisprezece) de minute de joc fiecare.

5.2 Durata unei partide poate fi modificată la inițiativa echipelor, în cadrul ședințelor de lucru și cu aprobarea Comitetului Local de Organizare.

5.2 Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (6 metri) sau executarea unei lovituri libere împotriva echipei care a comis mai mult de cinci greșeli cumulate (din punctul de 10 metri).

5.3 Pauza dintre reprize va fi de maximum **5 (cinci)** minute.

## **Art. 6 DEPARTAJARE**

6.1 Jocurile care se dispută în sistem eliminatoriu. Dacă după consumarea celor **30** de minute, jocul se termină cu un rezultat de egalitate, se vor executa lovituri din punctul de pedeapsă pentru departajare.

6.2 La jocurile, disputate în sistem campionat, la jocurile terminate la egalitate se vor executa lovituri din punctul de pedeapsă (criteriu **4** de departajare la egalitate perfectă de rezultate în timp regulamentar).

**Sistem de punctaj:**

- echipa care câștigă în timp regulamentar - **3** puncte
- echipa care termină la egalitate în timp regulamentar - **1** punct
- echipa care pierde în timp regulamentar - **0** puncte.

**Criterii de departajare** în caz de egalitate de puncte:

a) **rezultatul din meciul direct**, inclusiv, dacă este cazul, rezultatul la loviturile din punctul de pedeapsă, sau punctajul din meciurile directe în cazul a trei echipe la egalitate de puncte.

b) **golaverajul** din meciurile directe;

c) **golaverajul general**;

d) **rezultatul loviturilor de departajare** (în meciurile din grupe).

## **Art. 7 CONDIȚII DE PARTICIPARE**

7.1 Au drept de joc jucătorii înscrși pe tabelul nominal la începutul competiției, conform Tabelului Anexă. Pot participa la competiție atât jucători nelegitimați cât și legitimați, indiferent dacă au sau nu viza anuală pentru anul 2015.

7.2 Dovada identității jucătorului înscris pe tabel se face pe baza legitimației de jucător (dacă există și jucătorul este legitimat în competițiile organizate de către AJFCS) sau pe baza actului de identitate, în cazul jucătorilor nelegitimați la nici o echipă de fotbal (amator sau profesioniști)

7.2 Un jucător care a participat în competiție pentru o echipă, nu mai are drept de joc la altă echipă (aviz delegaților celor care au înscris două echipe din cadrul aceleiași club).

## **Art. 8 REGULI DE JOC**

**8.1 Regulile competiției sunt stabilite de către fiecare comitet organizator în parte, de comun acord cu reprezentanții fiecărei echipe înscrise în competiție, la ședința tehnică cu echipele.**

8.1 Dacă o echipe comite într-o repriză **cinci** faulturi, începând de la următorul va fi sancționată cu câte o lovitură liberă directă din 10 m, fără zid. Lovitura de pedeapsă se execută de la 6 m. Dacă mingea iese în afara terenului, fiind atinsă ultima dată de portarul echipei aflate în apărare, echipa adversă beneficiază de un corner.



- 8.2** Autul de poartă se execută numai de către portar, cu mâna.  
**8.3** Portarul nu poate degaja decât cu mâna.  
**8.4** Autul se execută cu piciorul, nefiind permisă marcarea directă a unui gol, lucru permis, în schimb, direct din lovitura de început.  
**8.5** În cazul unei pase către portarul propriu, acesta poate juca mingea numai cu piciorul.  
**8.6** Portarul poate juca mingea timp de maximum 4 secunde, altfel echipa adversă beneficiază de o lovitură liberă indirectă.  
**8.7** La executarea loviturilor libere și a cornerelor, distanța adversarilor față de minge trebuie să fie de 3 metri.. La executarea auturilor, distanța adversarilor față de minge trebuie să fie de 5 metri, dar doar dacă echipa care trebuie să execute solicită acest lucru.  
**8.8** Echipa care are un jucător eliminat joacă 2 minute în inferioritate numerică, după care poate introduce un alt jucător. La eliminarea unui jucător, dacă echipa aflată în superioritate numerică înscrie, echipa aflată în inferioritate numerică poate introduce un jucător în locul celui eliminat, fără a mai aștepta expirarea celor 2 minute.  
**8.9** Este interzis atacul prin alunecare la minge, se sancționează cu LLD (lovitură liberă directă).

## **Art. 9 SISTEMUL DE DESFĂȘURARE**

- 9.1** Sistemul de organizare a Cupei de Iarnă va fi stabilit de către fiecare comitet de organizare local, aferent fiecărei zone, la ședința tehnică cu reprezentanții echipelor.  
**9.2** Sistemul de organizare poate cuprinde desfășurarea de meciuri:  
a) **pe sistem campionat – pe toată durata competiției (fiecare cu fiecare, un singur meci).**  
b) **în grupe + sistem eliminatoriu**  
- **pe două sisteme de disputare: sistem campionat (fiecare cu fiecare, un singur meci: faza I – cea a grupelor) și sistem eliminatoriu (faza a II-a – semifinale și finala).**  
**9.3** Comitetul de Organizare Local are obligația să afișeze la loc public în încinta locației disputării turnelui, Programul Competiției și rezultatele fiecărui meci care s-a disputat.

## **Art. 10. SITUAȚII NEREGLEMENTATE DE REGULAMENT**

- 10.1** Comitetul de Organizare Local decide în toate cazurile neprevăzute în prezentul Regulament.  
**10.2** Deciziile Comitetului de Organizare Local sunt definitive și executorii pentru toate echipele înscrise în campionat.

**Președinte AJFCS**  
Viorel LOLEA

**Comisia de Competiții AJFCS**  
Marius POPESCU  
Florin ȘTIUBE

### **Comitet de Organizare Local (reprezentantul fiecărei echipe înscrise în competiție)**

1. Nume și prenume: \_\_\_\_\_
2. Nume și prenume: \_\_\_\_\_
3. Nume și prenume: \_\_\_\_\_
4. Nume și prenume: \_\_\_\_\_
5. Nume și prenume: \_\_\_\_\_
6. Nume și prenume: \_\_\_\_\_