



„OLIMPIADA GIMNAZIILOR”

Regulamentul de organizare și desfășurare a Olimpiadei Gimnaziilor la fotbal pe teren redus - Ediția 2015/2016

Olimpiada Gimnaziilor (elevii născuți în anul 2000 și mai tineri) la fotbal pe teren redus este organizată de Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice, Comitetul Olimpic și Sportiv Român, în colaborare cu *Federația Română de Fotbal*.

1. PARTICIPANȚI

Participă echipele unităților școlare din învățământul preuniversitar, forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă la data de **15 octombrie 2015**.

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în *„Regulamentul de Organizare și Desfășurare al Olimpiadei Gimnaziilor”*, anexă la Ordinul Ministrului Educației Naționale și Cercetării Științifice nr. 8468, din data de 24.02.2015.

2. CONDIȚII DE PARTICIPARE ȘI CALIFICARE

Participarea în competiție la etapele superioare etapei pe unitatea de învățământ **este condiționată de:**

a) La *„Olimpiada Gimnaziilor”*, participă elevii și elevele, clasele V–VIII, din unitățile de învățământ preuniversitar, forma de zi înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 15 octombrie a anului școlar respectiv. În anul școlar 2015/2016, aceștia trebuie să fie născuți **în anul 2000 și mai mici**. Elevii din centrele de excelență și centrele olimpice, școlarizați temporar în unități de învățământ din localitățile în care funcționează acestea, **au drept de participare numai pentru unitățile de învățământ de unde provin și sunt înmatriculați**.

b) prezentarea *C.I.* sau, după caz, a **certificatului de naștere** în original;

c) **adeverința de participare**, eliberată de unitatea de învățământ la care elevul este înscris în Registrul Matricol, conform Anexei 3 din prezentul Regulament (care conține și avizul medical favorabil);

d) **formularul de înscriere**, eliberat de unitatea de învățământ, conform **Anexei 1** din prezentul Regulament.

e) copia a **Certificatului de Identitate Sportivă** al Asociației Sportive Școlare.

Pentru ediția 2015/2016, începând cu faza pe localitate, delegația unei unități școlare este formată dintr-un număr de 10 elevi, **din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./A.M.F.B./F.R.F. sau minimum 5 elevi obligatoriu nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B./F.R.F.**, îsoțiți de un profesor delegat. **Total persoane: 11**



Echipele/elevii vor fi însoțite/însoțiți în competiție numai de către persoane angajate ale unității de învățământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învățământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoașterea caracterului oficial al persoanei în cauză și excluderea echipei din competiție.

3. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Înscrierea în competiție a unităților școlare se va face la Inspectoratele Școlare Județene.

3.1. ETAPELE PE CLASĂ, ȘCOALĂ ȘI GIMNAZIU: 1 octombrie 2015 – 01 noiembrie 2015.

3.2. ETAPA PE LOCALITATE (01 noiembrie - 01 decembrie 2015) – participă echipele reprezentative ale unităților școlare înscrise în competiție, numai în numele unității de învățământ unde sunt înmatriculați elevii componenți ai echipelor. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Juniori și cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, în **perioada 01 noiembrie - 01 decembrie 2015.**

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine excluderea echipei din competiție, anularea rezultatelor și refacerea clasamentului.

3.3. ETAPA PE JUDEȚ (15 martie–30 martie 2016) – participă echipele câștigătoare ale etapei pe localitate. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Copii și Juniori, împreună cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, în **perioada 15 martie – 30 martie 2016;**

Participarea la fiecare etapă, datată în Calendarul Competițional Național, mai puțin etapa pe școală, se anunță în scris, **prin fax** sau prin **e-mail**, la comisia organizatoare, cu **cel puțin 10 zile lucrătoare înainte** de începerea competiției, de către oficialii echipelor calificate. În caz contrar, comisia organizatoare decide asupra dreptului de participare.

Prezentarea echipelor la etapa pe regiune și la etapa națională, după termenul prevăzut, dar înainte de începerea competiției, poate fi admisă pentru motive temeinice, dovedite prin documente justificative. În aceste cazuri, hotărârea privind participarea la competiție a celor în cauză se ia înaintea începerii desfășurării competiției, de către comisia organizatoare. **Echipele sosite după începerea competiției nu mai au drept de participare în competiție.**

Înscrierile participanților pentru etapa pe regiune și etapa națională se fac direct la comisia organizatoare a etapei, cu respectarea Calendarului Competițional Național.

La terminarea etapei pe județ/sector și a etapei pe regiune, organizatorii au obligația de a trimite la Direcția Generală Învățământ Preuniversitar, în termen de 10 zile lucrătoare, **numele echipelor calificate** pentru etapa următoare. Aceeași obligație o au și față de organizatorii etapei superioare.

Participarea echipelor la etapele pe regiune și etapa națională sunt validate numai în cazul în care acestea s-au prezentat până la sfârșitul zilei premergătoare începerii competiției. Pentru



celelalte faze, validarea se face înainte începerii competiției. Ordinea de intrare în competiție și desfășurarea acestora vor fi stabilite prin regulamentele tehnice.

La toate etapele Olimpiadei Gimnaziilor, desfășurarea **ședinței tehnice** condiționează începerea și derularea competiției. Ora de desfășurare a ședinței tehnice se stabilește de comisia organizatoare și se comunică participanților cu cel puțin 7 zile lucrătoare înainte începerii competiției, păstrându-se probele scrise care dovedesc anunțarea participanților.

La **ședința tehnică** participă, în mod obligatoriu, *membrii comisiei organizatoare și delegații oficiali* ai unităților de învățământ participante. **Ședința tehnică** se finalizează cu un proces-verbal semnat în mod obligatoriu de toți participanții: organizatorii și delegații oficiali ai unităților de învățământ participante.

Refuzul delegatului unei echipe de a semna procesul-verbal anulează dreptul de participare al echipei la competiție, acest lucru consemnându-se ca atare în procesul-verbal. Organizatorii au obligația de a consemna în procesul-verbal toate intervențiile lor, precum și ale delegaților oficiali (observații, aprecieri, etc.).

Alte situații ivite pe parcursul desfășurării Olimpiadei Gimnaziilor și apreciate ca fiind deosebite, aduse la cunoștința **Direcției Generale Învățământ Preuniversitar**, vor fi analizate și rezolvate de Comisia de lucru. Soluția dată este definitivă.

Începând cu etapa pe regiune, fiecare conducător de delegație sportivă este obligat să prezinte comisiei de organizare toate documentele de înscriere și participare la competiție prevăzute la Art. 2, într-un plic sigilat, cu ștampila inspectoratului școlar și semnătura inspectorului școlar general, la expeditor. Excepție fac actele de identitate care vor fi introduse în plic, în copie. În caz contrar, echipele/elevii nu sunt primite/ primiți în competiție.

O echipă nu se poate retrage de la un joc ca urmare a nemulțumirii față de arbitraj. În acest caz echipa este exclusă din competiție, se anulează rezultatele obținute și se vor reface clasamentele.

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în prezentul Regulament.

3.4. ETAPA PE REGIUNE (24 - 27 aprilie 2016)

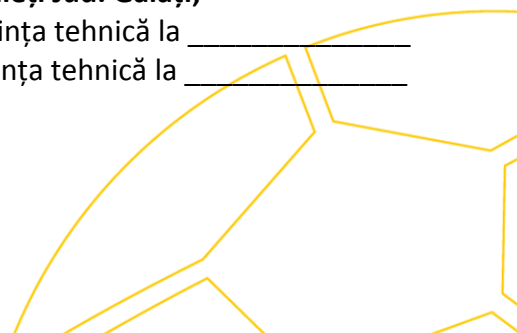
Participă echipele câștigătoare ale fazei pe județ/sector, care vor fi repartizate în **7 regiuni + județul Ilfov și cele 6 sectoare ale municipiului București) = 47 de echipe.**

1. REGIUNEA NORD-EST – 6 județe: Suceava, Botoșani, Iași, Neamț, Vaslui, Bacău. **Reședința:** Piatra Neamț; **Organizator la fete Jud. Bacău; Organizator la băieți Jud. Neamț;**

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____
F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

2. REGIUNEA SUD-EST – 6 județe: Vrancea, Galați, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanța. **Reședința:** Braila; **Organizator la fete Jud. Vrancea; Organizator la băieți Jud. Galați;**

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____
F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____





3. REGIUNEA SUD – 7 județe: Argeș, Dâmbovița, Prahova, Ialomița, Călărași, Giurgiu, Teleorman. **Reședința:** Călărași; **Organizator la fete Jud. Argeș; Organizator la băieți Jud. Călărași ;**

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

4. REGIUNEA SUD-VEST – 5 județe: Gorj, Vâlcea, Olt, Dolj, Mehedinți. **Reședința:** Craiova; **Organizator la fete Jud. Gorj; Organizator la băieți Jud. Dolj;**

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

5. REGIUNEA VEST - 4 județe: Timiș, Arad, Hunedoara, Caraș-Severin. **Reședința:** Timișoara; **Organizator la fete jud. Arad; Organizator la băieți Jud. Caraș-Severin;**

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

6. REGIUNEA NORD-VEST - 6 județe: Bihor, Satu Mare, Maramureș, Sălaj, Bistrița-Năsăud, Cluj. **Reședința:** Cluj–Napoca; **Organizator la fete Jud. Cluj; Organizator la băieți Jud. Maramureș;**

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

7. REGIUNEA CENTRU – 6 județe: Mureș, Harghita, Covasna, Brașov, Sibiu, Alba. **Reședința:** Alba-Iulia; **Organizator la fete Jud. Alba; Organizator la băieți Jud. Mureș;**

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

8. REGIUNEA ILFOV – 2 (București + Ilfov) - 7 echipe: Ilfov – 1 echipă, București – cele 6 sectoare.

B: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

F: Localitatea _____ Terenul _____ Ședința tehnică la _____

Participă echipele câștigătoare ale etapei pe județ. Jocurile se vor desfășura în organizarea COSR, MECS, prin Inspectoratul Școlar Județean unde se organizează competiția, și FRF, prin Comisia Centrală de Copii și Juniori, Comisia Județeană de Juniori, Comisia Județeană a Arbitrilor și Comisia Centrală a Arbitrilor, **în perioada 24 - 27 aprilie 2016.**

Județul organizator este stabilit de FRF, COSR, împreună cu M.E.N.C.S.

PROGRAMUL TURNEELOR REGIONALE DE BĂIEȚI

Ziua 1 (Duminică, 24 aprilie 2016), după-amiază: sosirea echipelor participante și desfășurarea **ședinței tehnice** (ora 18:00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai celor **4/5/6/7 echipe**. Se vor valida jucătorii participanți (*prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate*) și se va stabili prin tragere la sorți componența grupelor și ordinea jocurilor.

1. REGIUNILE CU 6 ECHIPE

REGIUNILE NORD-VEST, NORD-EST, SUD-EST și CENTRU formate din **6 echipe** care vor fi repartizate, prin tragere la sorți, în **două grupe a câte 3 echipe**, respectiv:

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016:





09:30–10:30 - **2A – 3A** (stă **1A**) și 10:30 – 11:30 - **2B – 3B** (stă **1B**)

17:00–18:00 - **1A – 3A** (stă **2A**) și 18:00 – 19:00 - **1B – 3B** (stă **2B**)

Ziua a 3-a / Marți, 26 aprilie 2016:

09:30–10:30 - **1A – 2A** (stă **3A**) și 10:30 – 11:30 - **1B – 2B** (stă **3B**).

Echipele clasate pe locurile 2 și 3 părăsesc competiția.

Varianta 1: 16:00 – 17:00 – Finala între câștigătoarele celor două grupe sau

Varianta 2: Ziua a 4-a / Miercuri, 27 aprilie 2016:

10:00 – 11:00 – Finala între câștigătoarele celor două grupe.

2. REGIUNEA CU 5 ECHIBE

REGIUNEA SUD-VEST (OLTENIA), formată din **5 echipe**, se va constitui prin tragere la sorți **într-o grupă de trei echipe și o grupă de două echipe.**

Ziua 1 / Duminică, 24 aprilie 2016: sosirea echipelor și ședința tehnică la ora **18:00.**

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016:

09:30 – 10:30 – **2A – 3A** (stă **1A**) și 10:30 – 11:30 – **1B – 2B** (jocul tur);

17:00 – 18:00 – **1A – 3A** (stă **2A**) și **1B și 2B** (stau);

Ziua a 3-a / Marți, 26 aprilie 2016:

09:30 – 10:30 – **1A – 2A** (stă **3A**) – 10:30 – 11:30 - **1B – 2B**

Echipele clasate pe locurile 2 și 3 în grupă A și locul 2 în grupa B părăsesc competiția.

Varianta 1: 16:00 – 17:00 – Finala între câștigătoarele celor două grupe sau

Varianta 2: Ziua a 4-a / Miercuri, 27 aprilie 2016:

10:00 – 11:00 – Finala între câștigătoarele celor două grupe.

3. REGIUNEA CU 4 ECHIBE

REGIUNEA VEST, formată din **4 echipe**, va avea următorul program: - "Fiecare cu fiecare."

Ziua 1 / Duminică, 24 aprilie 2016: sosirea echipelor și ședința tehnică la ora 18:00.

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016:

09:00 - 10:00 - **1-4** și 10:00 - 11:00 - **2-3**;

16:00 - 17:00 - **4-3** și 17:00 - 18:00 - **1-2**;

Ziua a 3-a / Marți, 26 aprilie 2016:

09:00 - 10:00 - **2-4** și 10:00 - 11:00 - **3-1**

4. REGIUNEA CU 7 ECHIBE

REGIUNEA SUD (Muntenia) și ILFOV (București), compusă din **7 echipe**, va avea următorul program: - **o grupă de 4 echipe și o grupă de 3 echipe.**

Ziua 1 / Duminică, 24 aprilie 2016: sosirea echipelor și ședința tehnică la ora 18:00.

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și 2)

09:00-10:00 - **1A – 4A**; 10:00-11:00 - **1B – 4B**; 11:00-12:00 - **2A – 3A**; 12:00-13:00 - **2B – 3B**;

15:00-16:00 - **4A – 3A**; 16:00-17:00 - **4B – 3B**; 17:00-18:00 - **1A – 2A**; 18:00-19:00 - **1B – 2B.**

Ziua a 3-a / Marți, 26 aprilie 2016: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a)

09:00-10:00 – **2A – 4A**; 10:00-11:00 – **2B – 4B.**



11:00-12:00 – 3A – 1A; 12:00-13:00 – 3B – 1B.

Grupa B va avea **3 echipe**, urmând ca **echipa care va fi programată să joace cu 4B va sta**. Echipele clasate pe locurile 2, 3 și 4 părăsesc competiția.

Varianta 1: 17:00 – 18:00 – Finala între câștigătoarele celor două grupe sau

Varianta 2: Ziua a 4-a / Miercuri, 27 aprilie 2016:

10:30 – 11:30 – Finala între câștigătoarele celor două grupe.

(Locul 1 din grupa A vs locul 1 grupa B)

ATENȚIE: La competiția băieților jocurile se desfășoară pe parcursul a **2 reprize x 20 minute**, cu o pauză de **10 minute = 50 de minute**. **La competiția fetelor** jocurile se desfășoară pe parcursul a **2 reprize x 15 minute**, cu o pauză de **10 minute = 40 de minute**. Orele de începere a jocurilor din fiecare zi dimineața și după amiază vor rămâne la fete aceleași ca și la băieți. Jocul al doilea va începe după 40 de minute și în continuare intervalul dintre jocuri va fi de 40 de minute.

PROGRAMUL TURNEELOR REGIONALE DE FETE

Ziua 1 (Duminică, 24 aprilie 2016), după-amiază: sosirea echipelor participante și desfășurarea **ședinței tehnice** (ora 18:00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai celor **4/5/6/7 echipe**. Se vor valida jucătoarele participante (*prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate*) și se va stabili prin tragere la sorți componența grupelor și ordinea jocurilor.

5. REGIUNILE CU 6 ECHIPE

REGIUNILE NORD-VEST, NORD-EST, SUD-EST și CENTRU formate din **6 echipe** care vor fi repartizate, prin tragere la sorți, în **două grupe a câte 3 echipe**, respectiv:

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016:

09:30–10:10 - **2A – 3A** (stă **1A**) și 10:15 – 10:55 - **2B – 3B** (stă **1B**)

17:00–17:40 - **1A – 3A** (stă **2A**) și 17:45 – 18:25 - **1B – 3B** (stă **2B**)

Ziua a 3-a / Marți, 26 aprilie 2016:

09:30–10:10 - **1A – 2A** (stă **3A**) și 10:15 – 10:55 - **1B – 2B** (stă **3B**).

Echipele clasate pe locurile 2 și 3 părăsesc competiția.

Varianta 1: 16:00 – 16:40 – Finala între câștigătoarele celor două grupe sau

Varianta 2: Ziua a 4-a / Miercuri, 27 aprilie 2016:

10:00 – 10:40 – Finala între câștigătoarele celor două grupe.

6. REGIUNEA CU 5 ECHIPE

REGIUNEA SUD-VEST (OLTENIA), formată din **5 echipe**, se va constitui prin tragere la sorți **într-o grupă de trei echipe și o grupă de două echipe**.

Ziua 1 / Duminică, 24 aprilie 2016: sosirea echipelor și ședința tehnică la ora 18:00.

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016:

09:30 – 10:10 – **2A – 3A** (stă **1 A**) și 10:15 – 10:55 – **1B – 2B** (*jocul tur*);

17:00 – 17:40 – **1A – 3A** (stă **2 A**) și **1B și 2B** (*stau*);

Ziua a 3 –a / Marți, 26 aprilie 2016:





09:30 – 10:10 – **1A – 2A (stă 3A)** – 10:15 – 10:55 – **1B – 2B**

Echipele clasate pe locurile 2 și 3 în grupă A și locul 2 în grupa B părăsesc competiția.

Varianta 1: 16:00 – 16:40 – Finala între câștigătoarele celor două grupe sau

Varianta 2: Ziua a 4-a / Miercuri, 27 aprilie 2016:

10:00 – 10:40 – Finala între câștigătoarele celor două grupe.

7. REGIUNEA CU 4 ECHIBE

REGIUNEA VEST, formată din 4 echipe, va avea următorul program: - "Fiecare cu fiecare."

Ziua 1 / Duminică, 24 aprilie 2016: sosirea echipelor și ședința tehnică la ora 18:00.

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016:

09:00 - 09:40 - **1-4** și 09:45 - 10:20 - **2-3**;

16:00 - 16:40 - **4-3** și 16:45 - 17:25 - **1-2**;

Ziua a 3-a / Marți, 26 aprilie 2016:

09:00 - 09:40 - **2-4** și 09:45 - 10:20 - **3-1**

8. REGIUNEA CU 7 ECHIBE

REGIUNEA SUD (Muntenia) și ILFOV (București), compusă din 7 echipe, va avea următorul program: - o grupă de 4 echipe și o grupă de 3 echipe.

Ziua 1 / Duminică, 24 aprilie 2016: sosirea echipelor și ședința tehnică la ora 18:00.

Ziua a 2-a / Luni, 25 aprilie 2016: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și 2)

09:00-09:40 - **1A – 4A**; 09:45-10:20 - **1B – 4B**; 10:25-11:05 - **2A – 3A**; 11:10-11:50 - **2B – 3B**;

15:00-15:40 - **4A – 3A**; 15:45-16:25 - **4B – 3B**; 16:30-17:10 - **1A – 2A**; 17:15-17:55 - **1B – 2B**.

Ziua a 3-a / Marți, 26 aprilie 2016: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a)

09:00-0:40 – **2A – 4A**; 09:45-10:20 – **2B – 4B**.

10:25-11:05 – **3A – 1A**; 11:10-11:50 – **3B – 1B**.

Grupa B va avea 3 echipe, urmând ca echipa care va fi programată să joace cu nr. 4B va sta.

Echipele clasate pe locurile 2, 3 și 4 părăsesc competiția.

Varianta 1: 17:00 – 17:40 – Finala între câștigătoarele celor două grupe sau

Varianta 2: Ziua a 4-a / Miercuri, 27 aprilie 2016:

10:30 – 11:10 – Finala între câștigătoarele celor două grupe.

(Locul 1 din grupa A vs locul 1 grupa B)

3.5. ETAPA FINALĂ (12 - 15 mai 2016)

Participă cele **8 echipe câștigătoare ale etapei pe regiune** (fete și băieți). Jocurile se vor desfășura în organizarea **COSR, MENCS**, prin Inspectoratul Școlar al municipiului București, unde se desfășoară competiția, și **FRF**, prin **Comisia Centrală de Copii și Juniori** și **Comisia Centrală a Arbitrilor**, în perioada **12 - 15 mai 2016**.

Cele 8 echipe câștigătoare ale **etapei pe regiune**, atât la fete cât și la băieți, se vor prezenta în ziua de **12 mai 2016**, după-amiază, la **etapa finală (Localitatea Vaslui)**. La **ora 16:00** va avea loc **ședința tehnică** pentru **fete**, cu participarea obligatorie a celor 8 profesori delegați, iar la **ora 18:00** va avea loc **ședința tehnică** pentru **băieți**, cu participarea obligatorie a celor 8 profesori delegați.



În cadrul **ședinței tehnice** se vor valida *jucătorii/jucătoarele participanți/participante* (*prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate*) și se va stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

PROGRAMUL ETAPEI FINALE

Bazele sportive unde se vor disputa jocurile trebuie să beneficieze de minimum **4 vestiare pentru echipe, 1 vestiar pentru arbitri, 1 cabinet medical, stația de amplificare și crainicul** vor fi prezente la terenul unde se vor disputa finalele, cu o oră înaintea finalei fetelor și vor rămâne inclusiv la festivitatea de premiere.

Localitatea Vaslui (Jud. Vaslui):

Baza sportivă: _____ Teren băieți _____
Baza sportivă: _____ Teren fete _____

Programul pentru băieți

Ziua 1 / Joi, 12 mai 2016: sosirea (după-amiază) celor 8 echipe participante (băieți și fete) și desfășurarea ședinței tehnice conform programului.

Ziua a 2-a / Vineri, 13 mai 2016: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și a 2-a)

09:00-10:00 - **1A – 4A**; 10:00-11:00 - **1B – 4B**; 11:00-12:00 - **2A – 3A**; 12:00-13:00 - **2B – 3B**;
15:00-16:00 - **4A – 3A**; 16:00-17:00 - **4B – 3B**; 17:00-18:00 - **1A – 2A**; 18:00-19:00 - **1B – 2B**.

Ziua a 3-a / Sâmbătă, 14 mai 2016: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a)

09:00-10:00 – **2A – 4A**; 10:00-11:00 – **2B – 4B**;
11:00-12:00 – **3A – 1A**; 12:00-13:00 – **3B – 1B**.

Echipele clasate pe locurile 3 și 4 din fiecare grupă, părăsesc competiția.

Programul pentru fete

Ziua 1 / Joi, 12 mai 2016: sosirea (după-amiază) celor 8 echipe participante (băieți și fete) și desfășurarea ședinței tehnice conform programului.

Ziua a 2-a / Vineri, 13 mai 2016: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și a 2-a)

09:00-09:40 - **1A – 4A**; 09:45-10:25 - **1B – 4B**; 10:30-11:10 - **2A – 3A**; 11:15-11:55 - **2B – 3B**;
15:00-15:40 - **4A – 3A**; 15:45-16:25 - **4B – 3B**; 16:30-17:10 - **1A – 2A**; 17:15-17:55 - **1B – 2B**.

Ziua a 3-a / Sâmbătă, 14 mai 2016: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a)

09:00-09:40 – **2A – 4A**; 09:45-10:25 – **2B – 4B**;
10:30-11:10 – **3A – 1A**; 11:15-11:55 – **3B – 1B**.

Echipele clasate pe locurile 3 și 4 din fiecare grupă părăsesc competiția.

Notă: Se poate elimina ziua a 4-a, urmând ca jocurile să se dispute în după-amiaza zilei a 3-a pe un singur teren, de la ora **15:00-15:50 – locurile 3-4 băieți** și, respectiv, ora **16:05-16:45 – locurile 3-4 fete**, iar la ora **17:00-17:40 – locurile 1-2 fete**, respectiv, **17:55-18:45 – locurile 1-2 băieți și ora 18:55 - FESTIVITATEA DE PREMIERE**.



Programul pentru băieți și fete

Ziua a 4-a / Duminică, 15 mai 2016:

Băieți: 09:00-10:00 (locurile 3-4) Locul 2 din grupa A vs locul 2 grupa B;

Fete: 10:15-10:55 (locurile 3-4) Locul 2 din grupa A vs locul 2 grupa B;

Fete: 11:15-11:55 (locurile 1-2) Locul 1 din grupa A vs locul 1 grupa B;

Băieți: 12:15-13:05 (locurile 1-2) Locul 1 din grupa A vs locul 1 grupa B;

13:15: FESTIVITATEA DE PREMIERE.

NOTA: Programul este făcut pentru fete și pentru băieți. Jocurile preliminare se vor disputa pe două baze sportive diferite urmând ca locurile 3 – 4 și finala atât la fete, cât și la băieți să se dispute pe un singur teren, în ziua de **15 mai 2016**. La fete orele de desfășurare vor fi diferite datorita timpului de joc mai redus.

REGULAMENTUL JOCULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS

Terenul de joc: Lungime - 40 m; Lățime - 20 m;

Jocurile se pot organiza în aer liber sau în sală.

Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi - 3 m; Înălțimea porților - 2 m. *Atenție la modul în care sunt fixate porțile!*

Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu minge nr. 5.

Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de la colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Durata jocului

- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte **20 de minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la baieti;**

- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte **15 minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la fete;**

- Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă;

- Pauza dintre reprize va fi de **10 minute.**

NUMĂR DE JUCĂTORI:

- Lotul este format din 10 elevi, **din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./A.M.F.B/F.R.F., iar ceilalți trebuie să fie obligatoriu nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B./F.R.F.;**

NOTĂ: Se consideră jucător nelegitim jucătorul care nu are viză A.J.F./A.M.F.B/F.R.F., pe carnetul de legitimare în anul 2014, 2015 și 2016 sau este legitimat la o altă disciplină sportivă (handbal, baschet, atletism, etc). Numărul jucătorilor nelegitimați este de minimum 5 și maximum 10.



www.frf.ro

- Fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = **6 jucători**;
- Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 4 jucători;
- Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați.

Înlocuiri de jucători:

- Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului;
- Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător;
- Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat;
- Jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) *arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;*
- b) *înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt;*
- c) *jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.*

Dacă în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- a) Jocul este oprit;
- b) Se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul;
- c) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Echipamentul jucătorilor

- un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat;
- veste de departajare cu număr – vor fi purtate **obligatoriu de fiecare echipă la etapa finală.**

ATENȚIE: *la etapa finală COSR asigură câte un set complet de echipament sportiv pentru toate echipele calificate la toate disciplinele sportive.*

- șort;
- jambiere 3/4;
- încălțăminte adecvată suprafeței de joc;
- **apărători – obligatoriu pentru toți jucătorii;**
- portarul poate avea pantalon lung, echipamentul acestuia trebuind să aibă o culoare diferită față de ceilalți jucători și arbitrii;
- jucătorii nu au voie să poarte accesorii sau bijuterii care pot prezenta un pericol pentru toți participanții la joc.

Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune în ordine echipamentul. Jucătorul poate reîntra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.





Arbitrul

Fiecare joc este condus de câte doi arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului (conform actualului regulament). Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Fluierul de incepere

- Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren;
- Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc;
- Un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.

Mingea de arbitru

Este modul de a relua jocul după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.

Mingea în afara jocului

Mingea nu se joacă atunci când:

- a) A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer;
- b) Jocul a fost întrerupt de arbitru.

Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.

Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.

Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă.

Mingea în joc

Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din babarele porții sau din arbitru.

Aruncarea de la margine - Se execută conform Legilor Jocului.

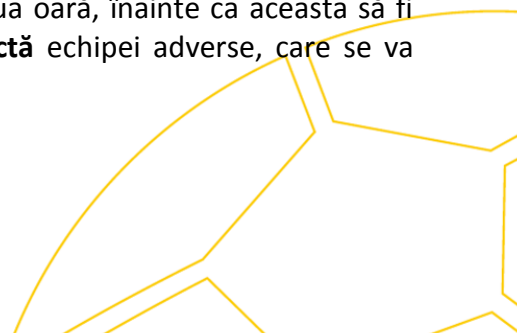
Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului. Dintr-o aruncare de la margine nu se poate înscrie un gol direct.

Aruncarea de la margine se va acorda atunci când mingea a depășit în întregime linia de margine, fie pe pământ, fie în aer. Repunerea mingii în joc se va face cu mâna, de pe locul în care mingea a depășit în întregime linia de margine.

În momentul aruncării de la margine, executantul trebuie:

- Să fie cu fața la terenul de joc;
- Să aibă o parte a fiecărui picior pe linia de margine sau în exteriorul acestei linii;
- Să țină mingea cu ambele mâini;
- Să arunce mingea din spate și pe deasupra capului;
- Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda o lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.





Dacă, după ce mingea este în joc, portarul o atinge a doua oară (altfel decât cu mâinile) înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul în care s-a comis greșeala.

Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.

Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.

Lovitura de la colț

Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.

Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit din teren.

Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 5 m de mingea până când aceasta intră în joc.

Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.

Ofsaid - La fotbalul pe teren redus nu există ofsaid.

Faulturi și comportament incorect – acestea sunt pedepsite după cum urmează:

Lovitura liberă directă se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- Împinge un adversar;
- Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar;
- Ține un adversar;
- Atinge în mod deliberat mingea cu mâna.

Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 4-5 m față de mingea.

Dacă mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.

Lovitura de pedeapsă

Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

Lovitura liberă indirectă se acordă în următoarele situații:

- Portarul face una dintre următoarele greșeli:

a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier;

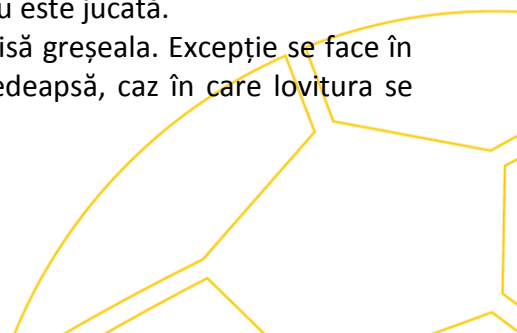
b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.

- În opinia arbitrului, un jucător:

a) joacă într-o manieră periculoasă;

b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.

Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitură se





execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.

Golul se acordă numai dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.

Sanțiuni disciplinare

- Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus;

- Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de două minute;

- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;

- Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor;

- Jucătorul va fi informat de arbitru sau de oficialul meciului când expiră timpul de eliminare;

- Jucătorul eliminat definitiv va fi suspendat în funcție de gravitatea faptei (al doilea cartonaș roșu, injurii la adresa arbitrului sau a oficialilor, alte fapte reprobabile). Sancțiunea minimă va fi suspendarea pe o etapă. Acesta nu va avea drept de joc în următorul joc oficial.

Punctaj

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.

Departajarea echipelor

Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:

a) *Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;*

b) *Diferența de goluri în întâlnirile directe;*

c) *Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;*

d) *Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;*

e) *Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă;*

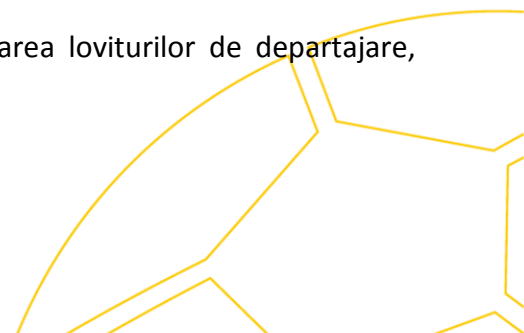
f) *Echipele cu vârsta celor 12 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte.*

La jocurile eliminatorii (finala etapei pe județ sau pe regiune, jocul pentru locurile 3-4 și finala), dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucători desemnați de antrenor/profesor dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.

Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se vor executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea primelor 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.

Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.





Contestații

Echipele au dreptul de a introduce contestații, astfel:

a) Înainte de începerea jocului - dacă se contestă dreptul de joc al unuia sau mai multor jucători din echipa adversă, înscriși în raportul de arbitraj, arătându-se motivele în mod concret;

b) În timpul pauzei sau după terminarea jocului, înainte de restituirea documentelor (Cărțile de Identitate) de arbitru - dacă se contestă identitatea unuia sau mai multor jucători înscriși în raportul de arbitraj;

c) În termen de 5 zile lucrătoare de la sfârșitul fiecărei faze.

Contestațiile se rezolvă de Comisia organizatoare a fazei unde au fost introduse.

CHELTUIELI F.R.F. (Fete + Băieți)

Federația Română de Fotbal:

- Va asigura arbitrajul competiției prin Comisiile de Arbitri ale AJF și prin Comisia Centrală a Arbitrilor;

- Va dota cu veste de departajare numerotate echipele calificate la etapa finală;

- Va beneficia de dreptul de a afișa materiale publicitare (*bannere promoționale, afișe și alte materiale promoționale*), pe terenurile și în sălile unde se desfășoară jocurile (unități școlare, baze sportive, etc.)

Va acorda premii la etapa finală:

Se va atribui titlul de CAMPIOANĂ NAȚIONALĂ A OLIMPIADEI GIMNAZIILOR LA FOTBAL echipei câștigătoare a etapei naționale. Cu această ocazie li se vor înmâna componentilor delegației și tricourile de campion;

Cupe pentru echipele clasate pe locurile I-IV;

Diplome pentru echipele clasate pe locurile I-VIII;

Mingi pentru toate echipele calificate la etapa finală;

Trofeul pentru „**Cel mai bun jucător**”;

Trofeul pentru „**Cel mai bun portar**”;

Trofeul pentru „**Golgeterul etapei finale**”

Alte premii / Federația Română de Fotbal își rezervă dreptul de a face completări la prezentul regulament prin anexe ulterioare.

Nota: Anexele fac parte integrantă din prezentul regulament.

COMISIA DE ORGANIZARE A COMPETIȚIEI





ACT ADIȚIONAL NR. 1 LA REGULAMENTUL COMPETIȚIEI „OLIMPIADA GIMNAZIILOR” Regulamentul de organizare și desfășurare a Olimpiadei Gimnaziilor la fotbal pe teren redus - Ediția 2015/2016

Prezentul act adițional face referire la competiția **Olimpiada Gimnaziilor (elevii născuți în anul 2000 și mai tineri)** la fotbal, organizată de Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice, Comitetul Olimpic Sportiv Român, în colaborare cu Federația Română de Fotbal. **Prin prezentul act adițional:**

1. Art. 2 se completează cu un nou paragraf:

Participanții, prin reprezentanții lor legali, sunt de acord să cedeze cu titlu gratuit și pe o perioadă nedeterminată, integral, Federației Române de Fotbal, dreptul de folosire sau de transmitere către terți a imaginii individuale sau de grup, statică sau în mișcare, în echipamentul de concurs și prezentare al echipei, precum și dreptul de a utiliza împreună cu respectivele imagini numele și semnăturile participanților, după caz.

2. Paragraful cu privire la premiile ce se vor acorda câștigătorilor etapei naționale se modifică și vor avea următorul conținut:

Premiile ce se vor acorda sunt:

Pentru unitatea de învățământ, de care aparține echipa câștigătoare a premiului I, din cadrul Olimpiadei Gimnaziilor - faza națională - Federația Română de Fotbal va oferi cu titlu de sponsorizare suma de **15.000 EUR** cu scopul expres de utilizare a acestei sume pentru construirea unui teren nou de fotbal, în cazul în care unitatea respectivă de învățământ nu are deja un astfel de teren.

În cazul în care unitatea respectivă de învățământ are deja un astfel de teren de fotbal, Federația Română de Fotbal va oferi cu titlu de sponsorizare suma de **15.000 EUR** cu scopul expres de a se îmbunătăți terenul existent. Federația, cu acordul conducerii unității, va decide pentru ce facilități vor fi folosite fondurile (nocturnă, vestiare noi, alte elemente de infrastructură, etc.).

În cadrul competiției la nivel național (faza finală), va exista o comisie formată din 3 (trei) membrii ai Federației Române de Fotbal, ce va desemna **“cel mai bun jucător al finalei”**. Acesta va câștiga un premiu de merit ce va consta **într-o excursie la un meci din cadrul Campionatului European de Fotbal 2016**, excursie ce va acoperi transport tur-retur din București, cazare la destinație, masa și 1 (un) bilet la meci pentru 1 copil (desemnat ca fiind cel mai bun jucător al etapei finalei).

Comisia va desemna și o rezervă pentru cel mai bun jucător, care va primi premiul mai sus menționat doar în situația expresă în care câștigătorul nu va putea revendica premiul. Câștigătorul nu va putea pretinde contravaloarea premiului în bani.

Antrenorul echipei câștigătoare din cadrul competiției la nivel național (faza finală), va câștiga un premiu de merit ce va consta **într-o excursie la un meci din cadrul Campionatului European de Fotbal 2016**, excursie ce va acoperi transport tur-retur din București, cazare la destinație, masa și 1 (un) bilet la meci pentru 1 antrenor. În cazul unui refuz din partea antrenorului respectiv, nu se va putea pretinde contravaloarea premiului în bani. În situația expresă în care antrenorul câștigător nu poate revendica premiul, nu se va desemna o rezervă careia să i se înmâneze premiul în locul acesteia.

Toți participanții în această competiție, direct sau prin reprezentanții lor legali, declară ca au luat la cunoștință și accepta toți termenii, condițiile și prevederile prezentului Regulament împreună cu anexele sale. Participanții își asumă îndeplinirea condițiilor la data înregistrării în competiție.

Toate celelalte prevederi ale Regulamentului rămân neschimbate.