

REGULAMENTUL CAMPIONATULUI JUDEȚEAN DE JUNIORI D – U13
EDITIA 2023-2024

SCOPUL:

Competiția este organizată la nivel județean de AJF-urile teritoriale, iar la nivel interjudețean de către FRF în parteneriat cu cele 41 de Asociații Județene de Fotbal și AMFB, fără a fi desemnată o echipă campioană la această categorie de vârstă. **Pe durata competiției, NU vor fi contabilizate rezultatele jocurilor, NU vor fi întocmite clasamente iar la finalul competiției vor fi decernate premii (de participare / individuale) tuturor participanților din ultima etapă pe regiune.**

PROGRAMAREA JOCURILOR:

Un joc se dispută între două echipe compuse fiecare din cel mult 9 jucători, dintre care unul este portar.

Durata unui joc este de 70 de minute (fără prelungiri), împărțit în **două reprize egale a câte 35 de minute**, cu o pauză care nu va depăși 10 minute.

Programarea jocurilor se va face pe baza schemei din tabela Berger. Jocurile se vor disputa la datele stabilite prin programul de desfășurare întocmit de Comisia Campionatului de Juniori, aprobat de către Comitetul Executiv. **Ziua oficială este sâmbătă**, iar campionatul se va desfășura în tur-retur, fiecare cu fiecare.

Au drept de joc în competiția de juniori U13 ediția 2023 – 2024 jucătorii (băieți) născuți în anul 2011 și mai tineri și maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2009 și mai tinere. Identificarea jucătorilor juniori, în competițiile rezervate acestora, se face pe baza carnetului de legitimare, certificatul de naștere în copie. **NOTĂ** – În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte celelalte documente.

Un joc se dispută între două echipe, fiecare având în componență câte 9 jucători (8+1 portar). AJF Bihor obligă echipele participante să utilizeze toți jucătorii trecuți în raportul de joc, iar la finalul sezonului va premia primele trei echipe formații care au folosit cei mai mulți jucători (ierarhia se va întocmi pornind de la un număr minim de 14 jucători folosiți pe etapă. Pentru a încuraja respectul reciproc și fair-play-ul între participanți, arbitrii vor consemna în raport numărul de jucători înlocuitori folosiți de cele două echipe. Delegații/antrenorii echipelor vor semna la observații suplimentare pentru luare la cunoștință.

Un jucător care a primit două avertismente (cartonașe galbene) pe parcursul aceluiași joc sau cartonaș roșu direct va fi eliminat din teren urmând a fi sancționat disciplinar pentru abaterea săvârșită și va suporta consecințele regulamentului disciplinar. Jucătorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de 2 minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.

OBLIGAȚIILE DE PARTICIPARE:

Pentru a avea drept de participare în campionat, cluburile sportive și asociațiile sportive de fotbal sunt obligate să îndeplinească următoarele condiții:

- a) Să fie afiliate la AJF Bihor
- b) Să dispună de un teren propriu sau să aibă un contract de închiriere pentru un teren de joc omologat pentru campionatul de juniori.
- c) Să aibă un antrenor sau instructor de specialitate cu carnet vizat la zi.
- d) Să dispună de două rânduri de echipament de culori diferite.
- e) Să dispună de 2-3 mingi de fotbal.

În cazul în care echipa oaspete vine cu un echipament de aceeași culoare sau asemănător, gazdele trebuie obligatoriu să schimbe echipamentul cu o altă culoare.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, numai cu mâna. Dacă portarul nu respect această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către același portar în mod regulamentar (cu mâna).

Arbitrul – Fiecare joc este condus de câte doi arbitri (principal, rezerva) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile acestora cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de început – Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de început.

Aruncarea de la margine – cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside – Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă – se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de colț – se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Lovitura liberă directă și indirectă – se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

NOTĂ – Apărătorile sunt obligatorii.

Verificarea identității juniorilor din campionatul de juniori U13 (D) este obligatorie înainte de începerea jocului, iar formularea contestațiilor se vor face conform art. 25 din ROAF. Echipele care formulează contestații, dar nu-și susțin contestația la ședința Comisiei de Disciplină vor fi penalizate. În caz de eliminări de jucători, contestații sau alte incidente săvârșite la joc, persoanele implicate (jucători, antrenori, oficiali), respectiv observatorul și arbitri delegați se vor prezenta din oficiu la Comisia de Disciplină a AJF (în prima marți de după joc).

4. DIMENSIUNILE – SUPRAFAȚA TERENULUI ȘI A PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

- Lungime – 70m, lățime – 50m;

- Careul – 12m de la linia de poartă în interiorul terenului, 30m linia paralelă cu linia de poartă;

- Dimensiunea porților – distanța între stâlpi 5m, înălțimea porților 2m;

- Minge – numărul 4.

- Suprafața terenului de joc – Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat AJF / AMFB / FRF / LPF conform ROAF. La nivel județean terenul poate fi marcat cu popete, dacă are dimensiuni regulamentare.

ASISTENȚA MEDICALĂ:

Echipele organizatoare trebuie să asigure asistența medicală (un medic sau un asistent medical). Dacă asistența medicală nu este prezentă la teren în maxim 30 de minute de la ora oficială de start a jocului, arbitrul va proceda conform ROAF. În cazul în care medicul delegat se deplasează la unitatea sanitară însoțind un jucător accidentat, asistența medicală va fi asigurată de medicul/asistentul echipei oaspete trecut în raport. Dacă în astfel de situații, echipa vizitatoare nu are medic sau asistent medical care să poată asigura în continuare asistența medicală, arbitrul va întrerupe jocul și va proceda în conformitate cu dispozițiile privind jocurile întrerupte sau amânate, conf. art. T II, art. 16.

PENALITĂȚI PECUNIARE ȘI DISCIPLINARE:

Dacă o echipă nu se prezintă la joc sau întârzie peste timpul regulamentar, ori nu prezintă carnetele de legitimare la trei jocuri, ea va fi exclusă din competiție.

Verificarea dreptului de joc și identitatea jucătorilor în campionatele de juniori (C, D, E) este obligatoriu înainte de începerea jocului, iar formularea contestațiilor se vor face conform art. 25 din ROAF. În caz de eliminări de jucători, contestații sau alte incidente săvârșite la joc, se vor prezenta din oficiu la Comisia de Disciplină a AJF Bihor (în prima marți de după joc) toate persoanele implicate (jucători, conducători, antrenori) la fel și observatorul jocului și arbitri delegați.

Conform art. 40 din ROAF, echipa oaspete va ocupa întotdeauna banca de rezerva din spatele arbitrilor asistent 1.

DIVERSE:

Toate celelalte probleme necuprinse în prezentul regulament care privesc activitatea fotbalistică, vor fi tratate conform ROAF-ului și a celorlalte reglementări și hotărâri apărute în cursul anului ale FRF și AJF.

COMITETUL EXECUTIV AL AJF BIHOR