

REGULAMENTUL CAMPIONATULUI JUDEȚEAN DE JUNIORI U10 ORGANIZAT DE AJF BIHOR, EDIȚIA 2025-2026

SCOPUL:

Competiția este organizată la nivel județean de AJF Bihor, în scopul popularizării fotbalului în rândul copiilor, fără a fi desemnată o echipă campioană la această categorie de vârstă. Pe durata competiției, NU vor fi contabilizate rezultatele jocurilor, NU vor fi întocmite clasamente.

PROGRAMAREA JOCURILOR:

Un joc se dispută între două echipe compuse fiecare din cel mult 7 jucători, dintre care unul este portar.

Durata unui joc este de 50 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 25 de minute, cu o pauză care nu va depăși 10 minute.

Programarea jocurilor se va face pe baza schemei din tabela Berger. Jocurile se vor disputa la datele stabilite prin programul de desfășurare întocmit de Comisia Campionatului de Juniori, aprobat de către Comitetul Executiv. Ziua oficială este duminică dimineața, iar campionatul se va desfășura în sistem campionat, tur-retur-tur.

Au drept de joc în competiția de juniori U10 ediția 2025–2026 jucătorii (băieți) născuți în anul 2016 și mai tineri și maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2014 și mai tinere. Identificarea jucătorilor juniori, în competițiile rezervate acestora, se face pe baza carnetului de legitimare, certificatul de naștere în copie. NOTĂ – În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte celelalte documente.

Conform deciziei Comitetului Executiv al AJF Bihor, fiecare echipă poate avea pe teren maxim un jucător născut după 31 august a anului precedent categoriei de vârstă (începând din 01.09.2015, în cazul fetelor, după 01.09.2013) și pe lista de rezerve maxim un jucător născut după 31 august a anului precedent categoriei de vârstă.

Un joc se dispută între două echipe, fiecare având în componență câte 7

jucători (6+1 portar), fără obligativitatea schimbului de linii complete de jucători la jumătatea reprizelor

Un jucător care a primit două avertismente (cartonașe galbene) pe parcursul aceluiași joc sau cartonaș roșu direct va fi eliminat din teren urmând a fi sancționat disciplinar pentru abaterea săvârșită și va suporta consecințele regulamentului disciplinar. Jucătorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de 2 minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.

OBLIGAȚIILE DE PARTICIPARE:

Pentru a avea drept de participare în campionat, cluburile sportive și asociațiile sportive de fotbal sunt obligate să îndeplinească următoarele condiții:

- a) Să fie afiliate la AJF Bihor
- b) Să dispună de un teren propriu sau să aibă un contract de închiriere pentru un teren de joc omologat pentru campionatul de juniori.
- c) Să aibă un antrenor cu minim Licența C valabilă.
- d) Să dispună de două rânduri de echipament de culori diferite.
- e) Să dispună de 2-3 mingi de fotbal.

În cazul în care echipa oaspete vine cu un echipament de aceeași culoare sau asemănător, gazdele trebuie obligatoriu să schimbe echipamentul cu o altă culoare.

Portarul - Reluarea jocului prin lovitura de la poarta de către portar și mingile prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, numai cu mâna. Dacă portarul nu respect această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către același portar în mod regulamentar (cu mâna).

Arbitrii – Fiecare joc este condus de către 2 arbitrii (oficiali de joc), sau un arbitru ajutat de un delegat/observator de joc (care îl va ajuta pe arbitru la

sanționarea jucătorilor aflați în poziție de ofsaid când aceștia i-au parte activă la joc) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile acestora cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de începere – Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de începere.

Aruncarea de la margine – cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer. Toți adversarii trebuie să fie poziționați la o distanță de minimum 2 m de locul de pe linia de margine de unde urmează să se execute aruncarea de la margine.

Ofside – Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia suprafeței de pedeapsă aflată la 10 m de linia porții sau linia întreruptă dintre colțurile careului și benzile laterale ale terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Un jucător care se află în poziție de ofsaid în momentul în care mingea este jucată sau atinsă de un coechipier este sancționat numai când ia parte în mod activ la joc:

- intervenind în joc prin jucarea sau atingerea mingii pasate sau atinse de un coechipier, sau
- intervenind asupra unui adversar, sau
- obținând un avantaj prin jucarea mingii sau intervenția asupra unui adversar când mingea: a ricoșat sau a deviat din stâlpul porții, bara transversală, un oficial de meci sau un adversar, ori a fost respinsă în mod deliberat de un adversar pentru evitarea marcării unui gol.

Dacă un jucător în poziție de ofsaid primește mingea de la un adversar care joacă în mod deliberat mingea, inclusiv cu mâna, nu se consideră că a obținut un avantaj din această poziție decât dacă un adversar a respins în mod deliberat mingea, împiedicând înscrierea unui gol.

Lovitura de pedeapsă – se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții. Jucătorul care execută lovitura de pedeapsă trebuie să fie clar identificat. Portarul echipei în apărare trebuie să rămână pe linia porții, cu fața la executant, până ce mingea este lovită. Jucătorul care execută lovitura de pedeapsă trebuie să trimită mingea spre înainte. Se permite lovirea mingii cu călcâiul atât timp cât mingea se mișcă spre înainte. Când mingea este lovită, cel puțin un picior al portarului echipei în apărare trebuie să atingă linia de poartă sau piciorul trebuie să se afle la același nivel cu linia de poartă sau în spatele acesteia. Mingea este în joc în momentul în care este lovită și se mișcă în mod clar. Executantul nu are voie să atingă mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător.

Lovitura de colț – se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de mingea.

Lovitura liberă directă și indirectă – se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de mingea.

NOTĂ – Apărătorile sunt obligatorii.

DIMENSIUNILE – SUPRAFAȚA TERENULUI ȘI A PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

- Lungime – 60m, lățime – 40m;
- Suprafața de pedeapsă – 10 m de la linia de poartă în interiorul terenului, 20 m linia paralelă cu linia de poartă;
- Dimensiunea porților – distanța între stâlpi 5m, înălțimea porților 2m;
- Mingea – numărul 4.
- Suprafața terenului de joc – Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat AJF / AMFB / FRF / LPF conform ROAF. La nivel județean terenul poate fi marcat cu popete, dacă are dimensiuni regulamentare.

ASISTENȚA MEDICALĂ:

Echipele organizatoare trebuie să asigure asistența medicală (un medic sau un asistent medical). Dacă asistența medicală nu este prezentă la teren în maxim 30 de minute de la ora oficială de start a jocului, arbitrul va proceda conform ROAF. În cazul în care medicul delegat se deplasează la unitatea sanitară însoțind un jucător accidentat, asistența medicală va fi asigurată de medicul/asistentul echipei oaspete trecut în raport. Dacă în astfel de situații, echipa vizitatoare nu are medic sau asistent medical care să poată asigura în continuare asistența medicală, arbitrul va întrerupe jocul și va proceda în conformitate cu dispozițiile privind jocurile întrerupte sau amânate, conf. art. T II, art. 16.

PENALITĂȚI PECUNIARE ȘI DISCIPLINARE:

Dacă o echipă nu se prezintă la joc sau întârzie peste timpul regulamentar, ori nu prezintă carnetele de legitimare la trei jocuri, ea va fi exclusă din competiție.

Verificarea dreptului de joc și identitatea jucătorilor în campionatele de juniori este obligatorie înainte de începerea jocului, iar formularea contestațiilor se vor face conform art. 25 din ROAF. În caz de eliminări de jucători, contestații sau alte incidente săvârșite la joc, se vor prezenta din oficiu la Comisia de Disciplină a AJF Bihor (în prima marți de după joc) toate persoanele implicate (jucători, conducători, antrenori) la fel și observatorul jocului și arbitri delegați.

Conform art. 40 din ROAF, echipa oaspete va ocupa întotdeauna banca de rezerva din spatele arbitrilor asistent 1.

DIVERSE:

După încheierea jocului antrenorii fiecărei echipe vor comunica arbitrilor care a fost, după părerea lor, jucătorul/jucătorii remarcați de la echipa adversă, iar arbitrii vor consemna în Raportul de joc numele acestor jucători.

Toate celelalte probleme necuprinse în prezentul regulament care privesc

activitatea fotbalistică, vor fi tratate conform ROAF-ului și a celorlalte reglementări și hotărâri apărute în cursul anului ale FRF și AJF.

Regulament aprobat de Comitetul Executiv al AJF Bihor