

## **REGULAMENTUL CAMPIONATULUI JUDETEAN DE JUNIORI U14 ORGANIZAT DE AJF BIHOR, EDIȚIA 2025-2026**

### **SCOPUL:**

Asigurarea desfășurării în bune condiții și în mod regulat a campionatului și ridicarea nivelului calitativ al jocului în spiritul sportivității, respectându-se Regulamentul de Organizare a Activității Fotbalistice (ROAF) elaborat de Federația Română de Fotbal. Campionatul are finalitate locală.

### **ORGANIZARE:**

Echipele care participă în Campionatul de juniori (U14) trebuie să fie afiliate la AJF și trebuie să aibă în componență jucători născuți după 1 ianuarie 2012. Conform deciziei Comitetului Executiv al FRF din 3 iunie, fiecare echipă va avea dreptul de a folosi în același timp pe teren maxim trei jucători născuți după 31 august a anului precedent categoriei de vârstă (începând din 01.09.2011) și să aibă pe lista de rezerve maxim trei jucători născuți după 31 august a anului precedent categoriei de vârstă.

Campionatul se desfășoară în sistem tur-retur.

În cazuri excepționale (teren impracticabil sau aglomerat din cauza numărului de echipe care-și dispute jocurile acolo), formațiile participante pot inversa ordinea jocurilor directe, ori pot renunța la dreptul de organizare pe teren propriu în favoarea echipei adverse și pot juca pe terenul acestora ori pe alte terenuri omologate de AJF Bihor.

### **PROGRAMAREA JOCURILOR:**

Un joc se dispută între două echipe compuse fiecare din cel mult 11 jucători, dintre care unul este portar.

Durata unui joc este de 70 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 35 de minute, cu o pauză care nu va depăși 15 minute. Programarea jocurilor se va face pe baza schemei din tabela Berger. Jocurile se vor disputa la datele stabilite prin programul de desfășurare întocmit de Comisia Campionatului de Juniori, aprobat de către Comitetul Executiv. Ziua oficială de disputare a jocurilor este vineri.

## **SISTEMUL DE ATRIBUIRE AL PUNCTELOR:**

Joc câștigat – 3 puncte, joc egal – 1 punct, joc pierdut – 0 puncte.

Dacă două echipe acumulează același număr de puncte, se va întocmi clasamentul în conformitate cu art. 27 pct. 3 din ROAF, urmând a fi aprobat de Comitetul Executiv al AJF Bihor.

## **OBLIGAȚIILE DE PARTICIPARE:**

Pentru a avea drept de participare în campionat, cluburile sportive și asociațiile sportive de fotbal sunt obligate să îndeplinească următoarele condiții:

- a) Să fie afiliate la AJF Bihor
- b) Să dispună de un teren propriu sau să aibă un contract de închiriere pentru un teren de joc omologat, pentru campionatul de juniori.
- c) Să aibă un antrenor cu minim Licența C valabilă.
- d) Să dispună de două rânduri de echipament de culori diferite.
- e) Să dispună de 2-3 mingi de fotbal.

În cazul în care echipa oaspete vine cu un echipament de aceeași culoare sau asemănător, gazdele trebuie obligatoriu să schimbe echipamentul cu o altă culoare.

## **FOLOSIREA ȘI ÎNLOCUIREA DE JUCĂTORI:**

Juniorii care participă la jocuri sunt obligați să aibă viza anuală AJF Bihor pe carnetul de joc, dar și în sistemul Football Connect, viză medicală valabilă și trebuie să prezinte la meci pe lângă carnetul de legitimare și o copie a certificatului de naștere, ori a cărții de identitate sau pașaport turistic în caz contrar nu au drept de joc. Folosirea unor jucători fără viză (pe carnet sau în sistemul Football Connect) va fi sancționată cu pierderea jocului și penalitate financiară. Dacă echipa în culpă pierde jocul la o diferență de trei sau mai multe goluri, rezultatul de pe teren va fi păstrat dar se va aplica penalitatea financiară.

Juniorii nu pot fi folosiți în două meciuri consecutive, conform regulamentelor in vigoare (un singur joc pe zi, exceptând portarul care poate juca în poartă două jocuri în aceeași zi, sau maxim 3 reprize/135 minute în decurs de 24 de ore). Pe parcursul competiției se vor folosi mingi numărul 5.

Apărătorile sunt obligatorii.

Verificarea identității juniorilor din campionatul de juniori U14 este obligatorie înainte de începerea jocului, iar formularea contestațiilor se vor face conform art. 25 din ROAF. Echipele care formulează contestații, dar nu-și susțin contestația la ședința Comisiei de Disciplină vor fi penalizate.

În caz de eliminări de jucători, contestații sau alte incidente săvârșite la joc, persoanele implicate (jucători, antrenori, oficiali), respectiv observatorul și arbitri delegați se vor prezenta din oficiu la Comisia de Disciplină a AJF Bihor (în prima marți de după joc).

### **Înlocuiri de jucători**

Pe toată durata jocului se pot efectua cel mult 7 (șapte) înlocuiri de jucători (de fiecare echipă), în maxim trei opriri ale jocului (schimbările efectuate de echipe în același minut vor fi contabilizate opriri pentru ambele formații). Pauza dintre reprize nu se considera oprire.

### **ELIMINAREA TEMPORARĂ**

Eliminarea temporară este introdusă în cadrul acestei competiții pentru a încuraja comportamentul sportiv al jucătorilor și antrenorilor. Eliminarea temporară ține locul unui cartonaș galben, iar arbitrul poate elimina temporar un jucător pentru 7 minute dacă jucătorul comite una dintre următoarele abateri: • Simulează (în orice loc de pe terenul de joc) • Protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor • Scoate tricoul după marcarea unui gol.

De asemenea, în situația în care un membru al staff-ului unei echipe (sau unul din jucătorii de rezervă / înlocuiți), de pe banca de rezerve, protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor, echipa în cauză

poate fi sancționată cu eliminarea unui jucător din teren pe o perioada de 7 minute (jucătorul care va părăsi terenul de joc va fi ales și comunicat arbitrului de către antrenor).

**PROCEDURA ELIMINĂRII TEMPORARE:** • Un jucător, care comite o abatere sancționabilă cu eliminare temporară (vezi paragraful anterior), va fi ELIMINAT TEMPORAR, PENTRU O PERIOADA DE 7 MINUTE, arbitru ridicând ambele mâini în fața jucătorului. NU VA FI ARĂTAT NICI UN CARTONAȘ. • Crainicul stadionului (dacă există) va anunța că jucătorul în cauză va fi eliminat temporar. • Cel de-al patrulea oficial va îndeplini funcția de cronometror (în situația în care nu este al patrulea oficial această funcție va fi preluată, fie de arbitru, fie de asistentul din fața băncilor de rezerve). • Cronometrarea timpului de 7 minute începe după ce jucătorul în cauză părăsește terenul de joc și jocul este reluat. • Din acel moment, jucătorul eliminat temporar poate reveni pe banca de rezerve sau poate merge în zona rezervată încălzirii jucătorilor. Acesta trebuie să poarte o vestă de culoare diferită față de echipamentul jucătorilor din teren și a vestelor purtate de jucătorii de rezervă. • În cazul în care jucătorul în cauză este portar, acesta poate rămâne în teren, dar se va respecta procedura ca și în cazul oricărui membru al staff-ului. • În timpul celor 7 minute, jucătorul eliminat temporar nu poate fi înlocuit (cu excepția portarului) • Un jucător care primește 2 eliminări temporare în decursul aceluiași joc, nu va mai putea să participe la jocul respectiv, însă va putea fi înlocuit de un jucător de rezervă, doar după expirarea celor 7 minute. • Un jucător care are un cartonaș galben și primește o eliminare temporară NU VA FI ELIMINAT. • Un jucător care a primit o eliminare temporară și apoi primește un cartonaș galben, NU VA FI ELIMINAT • În situația în care o echipă rămâne în 8 jucători, iar unul dintre aceștia este eliminat temporar, jocul nu mai poate continua. În acest caz arbitru este obligat să oprească jocul, echipa respectivă urmând să fie sancționată cu pierderea jocului.

### **ASISTENȚA MEDICALĂ:**

Echipele organizatoare trebuie să asigure asistența medicală (un medic sau un asistent medical). Dacă asistența medicală nu este prezentă la teren în maxim 30 de minute de la ora oficială de start a jocului, arbitru va

proceda conform ROAF. În cazul în care medicul delegat se deplasează la unitatea sanitară însoțind un jucător accidentat, asistența medicală va fi asigurată de medicul/asistentul echipei oaspete trecut în raport. Dacă în astfel de situații, echipa vizitatoare nu are medic sau asistent medical care să poată asigura în continuare asistența medicală, arbitrul va întrerupe jocul și va proceda în conformitate cu dispozițiile privind jocurile întrerupte sau amânate, conf. art. T II, art. 16.

### **PENALITĂȚI PECUNIARE ȘI SANCTIUNI DISCIPLINARE:**

Dacă o echipă nu se prezintă la joc sau întârzie peste timpul regulamentar, ori nu prezintă carnetele de legitimare la trei jocuri, ea va fi exclusă din competiție.

Verificarea dreptului de joc și identitatea jucătorilor în campionatul de U14 este obligatorie înainte de începerea jocului, iar formularea contestațiilor se vor face conform art. 25 din ROAF. În caz de eliminări de jucători, contestații sau alte incidente săvârșite la joc, se vor prezenta din oficiu la Comisia de Disciplină a AJF Bihor (în prima marți de după joc) toate persoanele implicate (jucători, conducători,

antrenori) la fel și observatorul jocului și arbitri delegați.

Cluburile sportive sunt direct răspunzătoare de evidența cartonașelor galbene și pentru încadrarea în termenul regulamentar de plată a penalităților. Cluburile sportive răspund direct în modul în care sunt efectuate etapele de suspendare ale propriilor jucători, indiferent de cauza pentru care au fost sancționați (cartonașe galbene, roșii și alte abateri).

Conform art. 40 din ROAF, echipa oaspete va ocupa întotdeauna banca de rezerva din spatele arbitrilor asistent 1.

### **DIVERSE:**

După încheierea jocului antrenorii fiecărei echipe vor comunica arbitrilor care a fost, după părerea lor, jucătorul/jucătorii remarcați de la echipa adversă, iar arbitrii vor consemna în Raportul de joc numele acestor jucători.

Toate celelalte probleme necuprinse în prezentul regulament care privesc activitatea fotbalistică, vor fi tratate conform ROAF-ului și a celorlalte reglementări și hotărâri apărute în cursul anului ale FRF și AJF.

Regulament aprobat de Comitetul Executiv al AJF Bihor.