

Legile jocului

2019/20

Modificări și clarificări

The International Football Association Board
Martie 2019

Cuprins

3 Introducere

5 Rezumatul modificărilor legilor

7 Modificările legilor 2019/20 - text și explicații

Introducere

Cea de-a 133-a AGA a The International FA Board (IFAB) care a avut loc la Aberdeen, în Scoția, pe data de 2 martie 2019, a aprobat o serie de modificări și clarificări ale legilor jocului pentru perioada 2019/20. După doi ani de experimente desfășurate la nivel mondial.

- Introducerea cartonașului galben și cartonașului roșu pentru abaterile comise de oficialii echipelor
- Părăsirea terenului de către un jucător prin punctul cel mai apropiat al liniei terenului
- La executarea unei lovituri de la poartă sau unei lovituri libere pentru echipa în apărare din propria suprafață de pedeapsă, mingea este în joc imediat ce este lovită (poate fi jucată înainte să părăsească suprafața de pedeapsă)

Alte modificări includ: o formulare mai clară pentru „henț”, jucătorii echipei aflate în atac trebuie să fie la minimum 1 m distanță de „zidul” defensiv, portarul trebuie să aibă un singur picior pe linia porții la loviturile de pedeapsă și o nouă procedură privind mingea de arbitru (care include acordarea mingii de arbitru atunci când mingea lovește un oficial de meci și intră în poartă, se schimbă posesia sau începe un atac promițător).

Acest document rezumă principalele modificări și clarificări și oferă textul exact al fiecărei modificări a legilor, dar nu include și unele modificări de editare (cum ar fi noua ordine a subpunctelor etc.), care vor fi evidențiate în cartea „Legile jocului 2019/20”. Acest document este disponibil și pe pagina de Internet a IFAB (www.theifab.com) împreună cu un document mai concis, intitulat „Modificările legilor 2019-20 - scurtă trecere în revistă”, care rezumă doar modificările majore. Versiunile Legilor jocului 2019/20 în limbile engleză, franceză, germană și spaniolă vor fi disponibile pentru descărcare pe pagina de Internet a IFAB la mijlocul / în a doua jumătate a lunii mai, împreună cu detalii privind noua aplicație IFAB Legile jocului.

Toate modificările intră în vigoare la data de 1 iunie 2019. În cazul competițiilor începute înainte de această dată, modificările se pot aplica de la începutul competiției, la un anumit punct convenit din desfășurarea acesteia (de exemplu, după pauza de la jumătatea sezonului) sau aplicarea lor poate fi amânată până cel târziu la începutul ediției următoare a competiției.

De reținut

IFAB și FIFA doresc să reamintească tuturor două aspecte foarte importante ale jocului:

- Căpitanii
 - Conform Legilor jocului, căpitanul „răspunde, într-o anumită măsură, de comportamentul echipei”. De la căpitanii se așteaptă să facă uz de această responsabilitate pentru a ajuta la calmarea propriilor jucători / a influența pozitiv comportamentul acestora, în special în situații controversate / de confruntare care îi implică pe adversari sau pe oficialii de meci.

- Respectul pentru arbitri
 - Jucătorii trebuie să respecte toate deciziile luate de arbitru și ceilalți oficiali de meci.
 - Respectul față de Legile jocului și oficialii de meci care le aplică este esențial pentru corectitudinea și imaginea jocului de fotbal.

Legendă

Principalele modificări ale legilor sunt subliniate; textul eliminat este ~~tăiat~~

CG = cartonaș galben (avertisment); CR = cartonaș roșu (eliminare)

Rezumatul modificărilor legilor

În cele ce urmează, sunt prezentate pe scurt, într-o manieră simplă, principalele modificări / clarificări.

Legea 3

- Jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul prin punctul cel mai apropiat al liniei terenului, cu excepția cazului în care i se indică altfel de către arbitru

Legea 4

- Bluzele termice pot fi multicolore / cu model, cu condiția să fie perfect identice cu mânecile tricoului

Legea 5

- Arbitrul nu poate schimba o decizie de reluare a jocului după ce acesta a fost reluat, însă, în anumite situații, poate arăta CG/CR pentru un incident anterior
- Dacă antrenorul părăsește terenul pentru o analiză video sau pentru a rechema jucătorii pe teren la încheierea pauzei, o decizie poate fi încă modificată
- Oficialilor echipelor care comit abateri li se poate arăta CG/CR; dacă persoana care a comis abaterea nu poate fi identificată, CG/CR va fi arătat antrenorului principal aflat în suprafața tehnică
- Dacă se acordă o lovitură de pedeapsă, jucătorul care execută lovitura poate fi evaluat sau poate primi îngrijiri, după care poate rămâne pe teren și executa lovitura

Legea 7

- Clarificarea diferenței dintre pauzele „de răcorire” și cele „de hidratare”.

Legea 8

- Echipa care câștigă tragerea la sorți prin aruncarea unei monede poate alege să aibă lovitura de începere
- Mingea de arbitru - mingea este lăsată să cadă pentru portar (dacă jocul a fost oprit în suprafața de pedeapsă) sau pentru un jucător al echipei care a atins ultima dată mingea, în locul unde a avut loc ultima atingere; toți ceilalți jucători (ai ambelor echipe) trebuie să se afle la o distanță de minimum 4 m

Legea 9

- Minge de arbitru dacă mingea îl atinge pe arbitru (sau pe alt oficial de meci) și apoi intră în poartă, se schimbă posesia sau începe o acțiune de atac

Legea 10

- Portarul nu poate înscrie aruncând mingea în poarta echipei adverse

Legea 12

- Textul referitor la henț a fost reformulat pentru a fi mai clar / mai consecvent, cu indicații clare despre când un henț „neintenționat” trebuie penalizat (sau nu)
- Confirmarea faptului că jucarea nepermisă cu mâna a mingii de către portar în propria suprafață de pedeapsă nu se sancționează cu CH/CR

- Dacă în urma unei aruncări de la margine sau a unei pase deliberate a unui coechipier portarul nu reușește sau încearcă să lovească mingea cu piciorul pentru a o repune în joc, acesta poate, ulterior să o joace cu mâna
- Arbitrul poate amâna arătarea unui CG/CR până la următoarea oprire a jocului dacă echipa împotriva căreia s-a comis abaterea execută rapid o lovitură liberă și își creează o ocazie de a înscrie
- CG arătat pentru abateri comise în legătură cu manifestările de bucurie la marcarea unui gol este menținut chiar dacă golul a fost anulat
- Lista abaterilor pentru care se acordă avertisment/CG/CR oficialilor echipelor
- Toate manifestările verbale nepermise se sancționează cu lovitură liberă indirectă
- Lovirea unui obiect cu piciorul se sancționează la fel ca aruncarea unui obiect

Legea 13

- Odată executată o lovitură liberă indirectă, arbitrul poate înceta să semnalizeze lovitură liberă indirectă, dacă este clar că nu se poate înscrie un gol direct (de exemplu, din majoritatea loviturilor libere indirecte pentru ofsaid)
- În cazul loviturilor libere executate de echipa în apărare din propria suprafață de pedeapsă, se consideră că mingea este în joc în momentul în care este lovită și se mișcă în mod clar; nu este necesar ca mingea să iasă din suprafața de pedeapsă
- Dacă se formează un „zid” defensiv de cel puțin 3 jucători, toți jucătorii echipei aflate în atac trebuie să se afle la o distanță de minimum 1 m de „zid”; abaterea de la această regulă se sancționează cu lovitură liberă indirectă

Legea 14

- Stâlpii porții, bara transversală și plasa nu trebuie să se miște în momentul executării unei lovituri de pedeapsă, iar portarul nu are voie să atingă aceste elemente
- Portarul trebuie să aibă cel puțin parțial un picior pe linia porții sau aliniat la aceasta atunci când se execută o lovitură de pedeapsă; portarul nu poate sta în spatele liniei porții
- Dacă se produce o abatere după ce arbitrul a dat semnalul de executare a loviturii de pedeapsă, dar lovitură nu a fost executată, aceasta se va executa după arătarea unui CG/CR

Legea 15

- Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 2 m de punctul de pe linia de margine din care urmează să se execute o aruncare de la margine, chiar dacă jucătorul care execută aruncarea se află în spatele liniei

Legea 16

- În cazul loviturilor de poartă, se consideră că mingea este în joc în momentul în care este lovită și se mișcă în mod clar; nu este necesar ca mingea să iasă din suprafața de pedeapsă

Modificările legilor 2019/20 - text și explicații

Legea 3 - Jucătorii

3. Procedura de înlocuire

Text modificat

La înlocuirea unui jucător cu un jucător înlocuitor, trebuie respectate următoarele condiții:

- (...)
- Jucătorul înlocuit:
- trebuie să primească permisiunea arbitrului de a părăsi terenul de joc, cu excepția cazului în care se află deja în afara acestuia, și trebuie să părăsească terenul prin cel mai apropiat punct al liniei terenului, cu excepția cazului în care arbitrul indică faptul că jucătorul poate părăsi terenul direct și imediat pe la linia mediană sau printr-un alt punct (de exemplu, din motive de siguranță / securitate sau în caz de accidentare)
- ~~jucătorul înlocuit nu este obligat să părăsească terenul pe la linia mediană și trebuie să meargă imediat în suprafața tehnică sau la vestiar și nu va mai participa la joc, cu excepția situației în care este permisă reintroducerea pe teren a jucătorilor înlocuiți.~~
- dacă un jucător care urmează a fi ~~schimbat~~ înlocuit refuză să părăsească terenul, jocul va continua.

Explicații

Pentru a împiedica un jucător înlocuit să irosească timpul mergând încet pentru a părăsi terenul pe la linia mediană (ceea ce nu este o prevedere a legii), acesta trebuie să iasă prin punctul cel mai apropiat (la fel ca în cazul unei accidentări) dacă arbitrul nu indică altfel, de exemplu, dacă jucătorul poate părăsi rapid terenul în dreptul liniei mediane, dacă există un motiv legat de siguranță/securitate sau dacă jucătorul este scos de pe teren pe targă. Jucătorul trebuie să meargă imediat în suprafața tehnică sau la vestiar, pentru a se evita problemele cu înlocuitorii, spectatorii sau oficialii de meci. Jucătorul care încalcă spiritul acestei legi trebuie sancționat pentru comportament nesportiv, respectiv, pentru întârzierea reluării jocului.

Legea 4 - Echipamentul jucătorilor

3. Culorile

Text adăugat

Bluzele termice trebuie să aibă:

- o singură culoare, care să fie aceeași cu culoarea dominantă a mânecilor tricoului sau
- un model / culori care să le relice exact pe cele ale mânecilor tricoului

Explicații

În zilele noastre, producătorii fabrică bluze termice cu model, ale căror mâneci sunt identice cu mânecile tricoului principal. Ele trebuie permise, întrucât îi ajută pe oficialii de meci în luarea deciziilor.

4. Alte articole de echipament

Sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS)

Text eliminat

~~Standardul profesional va fi implementat în perioada de tranziție care va dura până la 1 iunie 2019. Următorul marcaj indică faptul că (...)~~

Explicații

Perioada de tranziție se încheie pe 1 iunie 2019.

Legea 5 - Arbitrul

2. Deciziile arbitrilor

Text modificat

Arbitrul nu poate reveni asupra unei decizii de reluare a jocului dacă își dă seama că aceasta este incorectă sau în urma informațiilor primite de la un alt oficial de meci, dacă jocul a fost reluat sau arbitrul a fluierat sfârșitul primei sau celei de a doua reprize (inclusiv prelungiri) și a părăsit terenul de joc sau a încheiat abandonat meciul. Totuși, dacă la sfârșitul reprizei arbitrul părăsește terenul de joc pentru a merge în zona de analiză video pentru arbitri (ZAVA) sau pentru a le cere jucătorilor să revină pe terenul de joc, acest lucru nu împiedică modificarea unei decizii luate cu privire la un incident care s-a produs înainte de încheierea reprizei.

Cu excepția celor prevăzute de legea 12.3 și de protocolul VAR, o sancțiune disciplinară poate fi aplicată după reluarea jocului numai dacă un alt oficial de meci a identificat o abatere și a încercat să i-o comunice arbitrilor înainte de reluarea jocului. eluarea jocului asociată sancțiunii nu se ia în considerare.

Explicații

- Cuvântul „încheiat” nu este ușor de tradus. „Abandonat” este mai potrivit.
- Dacă, la sfârșitul unei reprize, arbitrul merge în ZAVA sau pentru a le spune jucătorilor să revină pe terenul de joc, o „analiză” sau o decizie pot fi modificate, dacă abaterea a fost comisă înainte de sfârșitul reprizei.
- Uneori, un oficial de meci semnalizează/comunică o abatere care se sancționează cu CG/CR (de exemplu, semnalizarea de către arbitrul asistent a unui comportament violent fără minge), dar arbitrul nu vede semnalizarea / nu

aude comunicarea decât după reluarea jocului. Arbitrul poate încă să aplice sancțiunea disciplinară corespunzătoare, dar reluarea jocului asociată cu abaterea nu se aplică.

3. Atribuții și îndatoriri

Sanțiuni disciplinare

Text adăugat

Arbitrul

- la măsuri împotriva oficialilor echipei care nu au un comportament responsabil, putând dispune excluderea acestora atenționându-i sau arătându-le un cartonaș galben ca avertisment ori un cartonaș roșu pentru excluderea acestora de pe terenul de joc sau din imediata apropiere a acestuia, inclusiv din suprafața tehnică; dacă persoana care a comis abaterea nu poate fi identificată, CG/CR va fi arătat antrenorului principal aflat în suprafața tehnică. Un oficial al echipei care face parte din personalul medical, care comite o abatere pasibilă de sancționarea cu excludere eliminare poate rămâne în cazul în care (...)

Explicații

Aplicarea experimentală a CG/CR pentru abaterile comise de oficialii echipelor a avut succes și a demonstrat numeroase avantaje la toate nivelurile, inclusiv pentru tinerii arbitri care se confruntă cu antrenori adulți „dificili”. Dacă persoana care a comis abaterea nu poate fi identificată, CG/CR va fi arătat oficialului principal al echipei (de regulă, antrenorul principal) aflat în suprafața tehnică (fiind persoana care răspunde de ceilalți oficiali ai echipei).

3. Atribuții și îndatoriri

Accidentări

Text adăugat

- Unui jucător accidentat nu i se poate acorda asistență medicală pe terenul de joc (...). Sunt permise excepții de la cerința privind părăsirea terenului de joc numai în următoarele situații:
- (...)
- a fost acordată o lovitură de pedeapsă care va fi executată de jucătorul accidentat

Explicații

Nu este corect ca jucătorul să aibă nevoie să fie examinat / să primească îngrijiri și să trebuiască să părăsească terenul de joc, nemaiputând să execute lovitură de pedeapsă.

Legea 7 - Durata meciului

3. Prelungiri pentru timpul pierdut

Text modificat

Arbitrul acordă prelungiri la sfârșitul fiecărei reprize pentru timpul pierdut în repriza respectivă pentru:

- ~~pauzele de hidratare (de maximum un minut) sau alte motive medicale permise de regulamentul competiției~~
- pauzele medicale permise de regulamentul competiției, cum ar fi pauzele „de hidratare” (de maximum un minut) și pauzele „de răcorire” (între nouăzeci de secunde și trei minute)

Explicații

În interesul siguranței jucătorilor, regulamentul competiției poate permite, în anumite condiții meteorologice (de exemplu, umiditate și temperatură ridicate), pauze „de răcorire” (între nouăzeci de secunde și trei minute), pentru a se putea reduce temperatura corpului; acestea diferă de pauzele „de hidratare” (de maximum un minut) al căror scop este rehidratarea.

Începerea și reluarea jocului

1. Lovitura de începere

Procedura

Text modificat

- Echipa care câștigă tragerea la sorți prin aruncarea unei monede decide ~~la care va ataca să aleagă poarta la care va ataca~~ în prima repriză sau să execute lovitură de începere
- în funcție de alegerea de mai sus, echipei adverse îi revine lovitură de începere sau alegerea porții la care va ataca în prima repriză
- echipei care câștigă tragerea la sorți prin aruncarea unei monede a ales poarta la care să atace în prima repriză îi revine lovitură de începere în a doua repriză.

Explicații

Modificările recente ale legii au făcut lovitură de începere mai dinamică (de exemplu, se poate înscrie gol direct din lovitură de începere), motiv pentru care căpitanii echipelor care câștigă tragerea la sorți prin aruncarea monedei aleg adesea executarea loviturii de începere.

1. Lovitura de începere

Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă jucătorul care execută lovitura de începere atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă lovitură liberă indirectă sau, dacă ~~mingea este jucată în mod deliberat cu mâna~~ se comite un henț, lovitură liberă directă.

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

2. Mingea de arbitru

Procedura

Text nou

- Mingea este lăsată să cadă în suprafața de pedeapsă, pentru portarul echipei aflate în apărare, dacă, în momentul opririi jocului:
 - mingea se afla în suprafața de pedeapsă sau
 - la ultima atingere mingea se afla în suprafața de pedeapsă
- În orice altă situație, arbitrul lasă mingea să cadă pentru un jucător al echipei care a atins ultima mingea, în locul în care mingea a atins ultima dată un jucător, un agent extern sau, așa cum se evidențiază în Legea 9.1, un oficial de meci.
- Toți ceilalți jucători (ai ambelor echipe) trebuie să rămână la o distanță de minimum 4 m de minge până când aceasta se află în joc.

Se consideră că mingea este în joc în momentul în care atinge solul.

~~Oricâți jucători pot disputa mingea de arbitru (inclusiv portarii); arbitrul nu are dreptul să decidă cine poate juca mingea de arbitru și nici rezultatul acesteia.~~

Explicații

Procedura actuală a mingii de arbitru duce de multe ori la o reluare „artificială” a jocului, care este „exploataată” inechitabil (de exemplu, printr-un șut în adâncime în terenul echipei adverse) sau la o confruntare agresivă. Prin returnarea mingii echipei care a jucat-o ultima dată se restituie ceea ce s-a „pierdut” în momentul opririi jocului, cu excepția suprafeței de pedeapsă, unde este mai simplu să i se returneze mingea portarului. Pentru a se preveni crearea unui avantaj incorect, toți jucătorii ambelor echipe, cu excepția celui care primește mingea, trebuie să se afle la o distanță de minimum 4 m.

Legea 9 - Mingea în joc și afară din joc

1. Mingea afară din joc

Text modificat

Mingea este afară din joc când:

- (...)
- atinge un oficial de meci, rămâne în terenul de joc și:
- una din echipe începe un atac promițător
- mingea intră direct în poartă
- se schimbă echipa aflată în posesia mingii

În toate aceste situații, jocul se reia printr-o minge de arbitru.

Explicații

Poate fi foarte inechitabil ca o echipă să dobândească un avantaj sau să înscrie un gol ca urmare a faptului că mingea a atins un oficial de meci, în special pe arbitru.

2. Mingea în joc

Text modificat

În orice alte cazuri, mingea este în joc ~~inclusiv~~ când atinge un oficial de meci și ricoșează după ce a atins un oficial de meci, un stâlp al porții, bara transversală sau un steag de la colțul terenului și rămâne pe terenul de joc.

Explicații

Cu excepția situațiilor prevăzute de Legea 9.1, mingea este în joc când atinge un oficial de meci.

Legea 10 - Stabilirea rezultatului meciului

1. Înscrierea unui gol

Text modificat

Se consideră că s-a înscris un gol (...), cu condiția ca echipa care marchează golul să nu fi comis o abatere.

Dacă portarul aruncă mingea direct în poarta echipei adverse, se acordă lovitură de poartă.

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

1. Lovitura liberă directă

Text modificat

- ~~joacă în mod deliberat mingea cu mâna~~ comite un henț (cu excepția portarului în suprafața proprie de pedeapsă)

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

1. Lovitura liberă directă

Jucarea mingii cu mâna

Text modificat

~~Jucarea mingii cu mâna (henț) reprezintă o acțiune deliberată a unui jucător de a atinge mingea cu mâna sau cu brațul.~~

~~Se va ține cont de următoarele elemente:~~

- ~~mișcarea mâinii către minge (nu a mingii către mână)~~
- ~~distanța dintre adversar și minge (jucătorul poate fi luat prin surprindere de minge)~~
- ~~poziția mâinii nu presupune neapărat comiterea unei abateri.~~

Se consideră că s-a comis o abatere atunci când un jucător:

- atinge în mod deliberat mingea cu mâna/brațul, inclusiv prin mișcarea mâinii/brațului către minge
- preia posesia/controlul mingii după ce aceasta i-a atins mâna/brațul și apoi:
 - înscris un gol în poarta echipei adverse
 - crează o ocazie de înscriere a unui gol
- înscris un gol în poarta echipei adverse direct cu mâna/brațul, chiar și accidental, inclusiv în cazul portarului

De regulă, se consideră că s-a comis o abatere atunci când un jucător:

- atinge mingea cu mâna/brațul, dacă:
- mâna/brațul a extins în mod nefiresc dimensiunile corpului jucătorului
- mâna/brațul se află peste/dincolo de nivelul umărului (cu excepția cazului în care jucătorul joacă în mod deliberat mingea care apoi îi atinge mâna/brațul)

Abaterile de mai sus sunt comise chiar dacă mingea atinge mâna/brațul unui jucător venind din capul/corpul (inclusiv piciorul) unui alt jucător aflat în apropiere.

În afara situațiilor de mai sus, de regulă, nu se consideră că s-a comis o abatere atunci când mingea atinge mâna/brațul unui jucător:

- ricoșând direct din capul sau corpul (inclusiv piciorul) jucătorului respectiv
- ricoșând direct din capul sau corpul (inclusiv piciorul) unui alt jucător aflat în apropiere

- mâna/brațul se află aproape de corp și nu extind în mod nefiresc dimensiunile corpului jucătorului
- dacă un jucător cade și mâna/brațul său se află între corp și sol pentru a susține corpul, dar nu extinde lateral sau vertical, departe de corp.

Explicații

În cazul hențului, este necesară o mai mare claritate, în special pentru situațiile în care hențul „neintenționat” constituie o abatere. Reformularea are la bază o serie de principii:

- în fotbal nu se acceptă înscrierea unui gol cu mâna/brațul (nici măcar accidental)
- în fotbal se așteaptă ca un jucător să fie penalizat pentru henț dacă dobândește posesia/controlul mingii cu mâna și obține un avantaj important, de exemplu, înscriind un gol sau creând o ocazie de gol
- este firesc ca un jucător să își plaseze brațul între corp și sol pentru sprijin atunci când cade.
- poziția cu mâna/brațul deasupra nivelului umărului este arareori „firească”, iar jucătorul „își asumă un risc” atunci când ține mâna/brațul într-o astfel de poziție, inclusiv atunci când alunecă
- dacă mingea ricoșează din corpul jucătorului sau din corpul altui jucător (de la oricare din echipe) aflat în apropiere în mână/braț, adesea este imposibil să se evite contactul cu mingea.

1. Lovitura liberă directă

Jucarea mingii cu mâna

Text modificat

Portarul se supune aceluiași restricții referitoare la jucarea mingii cu mâna ca și ceilalți jucători atunci când se află în afara suprafeței de pedeapsă. ~~În interiorul suprafeței de pedeapsă, portarul nu se poate face vinovat de comiterea unei abateri cauzate de jucarea mingii cu mâna, care se sancționează cu lovitură liberă directă sau cu o măsură conexă, dar se poate face vinovat de o abatere cauzată de jucarea mingii cu mâna, care se sancționează cu lovitură liberă indirectă~~ Dacă portarul joacă mingea cu mâna în interiorul suprafeței sale de pedeapsă într-o situație în care nu îi este permis acest lucru, se acordă o lovitură liberă indirectă, dar nu se aplică nicio sancțiune disciplinară.

Explicații

Portarii nu pot juca mingea cu mâna în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă atunci când o primesc dintr-o pasă sau aruncare de la margine deliberată a unui coechipier sau după ce au lăsat mingea din mână. Dacă fac acest lucru, se acordă o lovitură liberă indirectă, dar nu se aplică nicio sancțiune disciplinară pentru această abatere sau pentru alt joc neregulamentar cu mâna, chiar dacă prin acțiunea respectivă se oprește un atac promițător ori se respinge un gol sau o ocazie de gol evidentă.

2. Lovitura liberă indirectă

Text modificat

Se acordă lovitură liberă indirectă dacă portarul comite una din abaterile de mai jos în interiorul suprafeței de pedeapsă proprii:

- se află în posesia mingii și ține mingea în mâini/brate mai mult de șase secunde înainte de a-i da drumul
- atinge mingea cu mâna/brațul după ce i-a dat drumul și înainte de a fi atinsă de alt jucător
- atinge mingea cu mâna/brațul, cu excepția cazului în care în mod clar a lovit-o sau a încercat să o lovească cu piciorul pentru a o repune în joc, după ce:
 - i-a fost trimisă intenționat cu piciorul de un coechipier
 - a primit-o direct dintr-o aruncare de la margine efectuată de un coechipier.

Explicații

- Includerea „brațului” corespunde cu alte părți ale legii referitoare la jucarea mingii cu mâna.
- Atunci când portarul lovește sau încearcă să lovească în mod clar mingea cu piciorul pentru a o repune în joc, nu există intenția de a juca mingea cu mâna și, ca atare, dacă încercarea de „degajare” nu reușește, portarul poate juca mingea cu mâna fără a comite o abatere.

2. Sancțiuni disciplinare

Text modificat

Dacă, înainte de intrarea pe terenul de joc la începutul meciului, un jucător sau un oficial al unei echipe comite o abatere care se sancționează cu eliminare, arbitrul este abilitat să interzică jucătorului sau oficialului echipei să ia parte la meci (a se vedea Legea 3.6); arbitrul va raporta orice altă abatere.

Un jucător sau un oficial al unei echipe care comite o abatere care se sancționează cu avertisment sau eliminare, pe terenul de joc sau în afara acestuia, ~~împotriva unui adversar, coechipier, oficial de meci sau orice altă persoană sau nu respectă Legile jocului,~~ va fi sancționat în funcție de abaterea comisă.

Cartonașul roșu sau galben nu poate fi arătat decât unui jucător, jucător înlocuitor sau jucător înlocuit sau oficial al unei echipe.

Explicații

Cartonașele roșii și galbene pot fi arătate acum și oficialilor echipelor (a se vedea Legea 5).

3. Sancțiuni disciplinare

Întârzierea reluării jocului pentru arătarea unui cartonaș

Text adăugat

Dacă arbitrul decide avertizarea sau eliminarea unui jucător, jocul nu trebuie reluat înainte de a fi aplicată sancțiunea, cu excepția cazului în care echipa împotriva căreia s-a comis abaterea execută rapid o lovitură liberă, are o ocazie clară de a înscrie un gol, iar arbitrul nu a început procedura de aplicare a sancțiunii disciplinare. Sancțiunea se aplică la următoarea oprire a jocului; dacă abaterea anulează o ocazie evidentă a echipei adverse de a înscrie un gol, jucătorul este avertizat.

Explicații

Uneori, un atac este oprit printr-o abatere care se sancționează cu avertisment sau eliminare, iar echipa aflată în atac execută rapid o lovitură liberă prin care se reia atacul „pierdut”; este în mod clar „inechitabil” ca acest „nou” atac să fie oprit pentru a se arăta CG/CR. Totuși, dacă arbitrul a distras atenția echipei care a comis abaterea prin începerea procedurii de arătare a CG/CR, lovitură liberă executată rapid nu este permisă. În cazul unei abateri prin care se anulează o ocazie evidentă de a înscrie un gol, jucătorul este avertizat, dar nu eliminat, pentru că atacul a fost reluat (ca în cazul în care se aplică legea avantajului la o abatere prin care se anulează o ocazie evidentă de a înscrie un gol).

3. Sancțiuni disciplinare

Abateri sancționate cu avertisment

Manifestări de bucurie la înscrierea unui gol

Text adăugat

Un jucător trebuie avertizat, chiar dacă golul este anulat, dacă:
(...)

Explicații

Avertismentele pentru manifestările de bucurie neregulate la înscrierea unui gol se aplică și dacă golul a fost anulat, pentru că impactul (în ceea ce privește siguranța, imaginea jocului etc.) este același ca și când golul ar fi fost acordat.

3. Sancțiuni disciplinare

Abateri sancționate cu eliminare

Text modificat

Un jucător, un jucător înlocuitor sau un jucător înlocuit este eliminat din joc dacă se face vinovat de una din următoarele abateri:

- împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol a echipei adverse ~~jucând în mod deliberat mingea cu mâna prin comiterea unui henț (...)~~

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

3. Sancțiuni disciplinare

Împiedicarea înscrierii unui gol sau a unei ocazii clare de înscriere a unui gol

Text modificat

Atunci când un jucător împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol a echipei adverse prin jucarea ~~deliberată~~ a mingii cu mâna, jucătorul respectiv este eliminat indiferent de locul unde are loc abaterea.

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

3. Sancțiuni disciplinare

Oficialii echipelor

Text modificat

Dacă se comite o abatere și autorul acesteia nu poate fi identificat, sancțiunea se va aplica antrenorului principal al echipei aflat în suprafața tehnică.

Atenționare

Pentru următoarele abateri se aplică, de regulă, o atenționare; pentru abateri repetate sau flagrante, se aplică

- avertisment sau eliminare:
- intrarea pe terenul de joc într-o manieră care denotă respect / neagresivă
- necooperarea cu un oficial de meci, de exemplu, ignorarea unei instrucțiuni / solicitări a arbitrilor asistent sau a celui de-al patrulea oficial
- manifestări minore (verbale sau prin acțiune) ale dezacordului față de o decizie
- părăsirea ocazională a limitelor suprafeței tehnice, fără comiterea altor abateri

Avertisment

Abaterile care se sancționează cu avertisment includ (dar nu se limitează la acestea):

- încălcarea clară/persistentă a limitelor suprafeței tehnice a echipei
- întârzierea reluării jocului de către propria echipă
- intrarea deliberată în suprafața tehnică a echipei adverse (fără conflict)
- manifestări de dezacord, verbale sau prin acțiuni, incluzând:
 - aruncarea / lovirea cu piciorul a bidoanelor cu băuturi sau a altor obiecte
 - gesturi prin care se manifestă o clară lipsă de respect față de oficialii de meci, cum ar fi aplauzele ironice
- pătrunderea în zona de analiză video a antrenorului

- solicitarea excesivă / persistentă prin gesturi a unui cartonaș roșu sau galben
- indicarea excesivă a semnalului TV pentru analiza VAR
- gesturi provocatoare sau incitante
- comportament inacceptabil persistent (inclusiv abateri repetate sancționate cu atenționare)
- manifestarea de lipsă de respect față de joc

Eliminare

Abaterile care se sancționează cu eliminare includ (dar nu se limitează la acestea):

- întârzierea reluării jocului de către echipa adversă, de exemplu, prin ținerea mingii, șutarea acesteia sau obstrucționarea mișcării unui jucător
- părăsirea deliberată a suprafeței tehnice pentru:
 - a-și manifesta dezacordul sau a protesta împotriva unui oficial de meci
 - a acționa într-o manieră care să provoace sau să incite
- a intra în suprafața tehnică a echipei adverse într-o manieră agresivă sau cu intenția de a provoca o confruntare
- a arunca/lovi în mod deliberat cu piciorul a unui obiect spre terenul de joc
- intrarea pe terenul de joc pentru:
 - a înfrunța un oficial de meci (inclusiv la pauză și după încheierea meciului)
 - a obstrucționa jocul, un jucător al echipei adverse sau un oficial de meci
- a intra în camera operatorilor video (VOR)
- comportament fizic sau agresiv (inclusiv scuipat sau mușcăături) față de un jucător, înlocuitor, oficial al echipei adverse, oficial de meci, spectator sau orice altă persoană (copii de mingi, agenți de securitate sau oficiali ai competiției etc.)
- primirea unui al doilea avertisment în același meci
- folosirea de limbaj și/sau gesturi jignitoare, insultătoare sau abuzive
- folosirea de dispozitive electronice de comunicații neautorizate și/sau manifestarea unui comportament necorespunzător ca urmare a utilizării de dispozitive electronice de comunicații
- comportament violent

Explicații

Utilizarea corectă a CG/CR pentru abaterile comise de oficialii echipelor va fi sprijinită prin introducerea în Legi a abaterilor care se sancționează cu atenționare/CG/CR

4. Reluarea jocului după faulturi și comportament nesportiv

Text modificat

(...)

Dacă mingea este în joc și un jucător comite o abatere fizică pe terenul de joc împotriva:

- unui adversar - lovitură liberă indirectă sau directă sau lovitură de pedeapsă
- unui coechipier, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau jucător eliminat, oficial al echipei sau oficial de meci - lovitură liberă directă sau lovitură de pedeapsă
- orice altă persoană – minge de arbitru.

Toate abaterile verbale se penalizează cu lovitură liberă indirectă.

Explicații

Confirmarea modalităților diferite de reluare a jocului pentru abaterile fizice și a faptului că toate abaterile verbale, chiar dacă sunt îndreptate împotriva unui oficial de meci, se penalizează cu lovitură liberă indirectă.

4. Reluarea jocului după faulturi și comportament nesportiv

Text adăugat

În cazul comiterii unei abateri în afara terenului de joc de către un jucător împotriva unui jucător, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau oficial al propriei echipe, jocul se reia cu o lovitură liberă indirectă de pe linia terenului cea mai apropiată de locul unde a fost comisă abaterea.

Explicații

Clarificarea faptului că abaterea trebuie să fie comisă de către jucător împotriva unui coechipier sau a unui oficial, jucător înlocuitor etc. al propriei echipe pentru a se acorda o lovitură liberă indirectă.

4. Reluarea jocului după faulturi și comportament nesportiv

Text modificat

Dacă un jucător ~~care stă~~ află pe terenul de joc sau în afara acestuia aruncă sau lovește cu piciorul un obiect (altul decât mingea de meci) către un jucător advers, sau aruncă ori lovește cu piciorul un obiect (inclusiv o minge) către un ~~jucător~~, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau eliminat, ~~sau~~ oficial al echipei adverse, sau un oficial de meci ori spre mingea de meci, jocul se reia printr-o lovitură liberă directă (...)

Explicații

Trimiterea unui obiect prin lovirea cu piciorul către o persoană sau către minge se sancționează la fel ca aruncarea unui obiect.

Legea 13 - Loviturile libere

1. Tipuri de lovituri libere

Semnalul pentru lovitura liberă indirectă

Text adăugat

Arbitrul semnalizează acordarea unei lovituri libere indirecte prin ridicarea brațului deasupra capului; semnalul este menținut până în momentul în care lovitura este executată, iar mingea atinge alt jucător, ~~sau~~ iese din joc sau este clar că nu se

poate înscrie direct un gol.

Explicații

Multe lovituri libere indirecte se execută de la o distanță prea mare de poarta echipei adverse pentru a se înscrie un gol direct (de exemplu, loviturile libere indirecte pentru ofsaid); în astfel de situații, arbitrul trebuie să mențină semnalul numai până când se execută lovitura, pentru că nu este ușor de alergat arătând, în același timp, semnalul.

2. Procedura

Text modificat

- Loviturile libere pentru abateri care implică intrarea, reintrarea sau ieșirea unui jucător de pe terenul de joc fără permisiune sunt executate din locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului. Cu toate acestea, dacă un jucător ~~iese de pe terenul de joc în cadrul unei acțiuni de joc și~~ comite o abatere în afara terenului de joc împotriva altui jucător, jocul este reluat cu o lovitură liberă de pe linia terenului cea mai apropiată de locul unde a avut loc abaterea; pentru abateri sancționate cu lovitură liberă directă, se acordă o lovitură de pedeapsă dacă abaterea s-a produs în interiorul suprafeței de pedeapsă a jucătorului vinovat

Explicații

Text modificat pentru a corespunde altor părți ale Legilor.

2. Procedura

Text modificat

Mingea:

- este considerată în joc atunci când este lovită și se mișcă în mod clar, ~~cu excepția loviturilor libere ale echipei aflate în apărare din propria suprafață de pedeapsă, când mingea este considerată în joc în momentul în care este trimisă cu piciorul direct în afara suprafeței de pedeapsă.~~

Explicații

Experimentul în cadrul căruia, la executarea loviturii libere de către echipa aflată în apărare din propria suprafață de pedeapsă, mingea este în joc din momentul în care a fost lovită cu piciorul, fără a trebui să părăsească suprafața de pedeapsă, a avut ca rezultat o reluare mai rapidă și mai constructivă a jocului. Jucătorii echipei adverse trebuie să rămână în afara suprafeței de pedeapsă și la o distanță de minimum 9,15 m până când mingea este în joc. Această modificare a fost introdusă și în cazul loviturii de poartă (a se vedea Legea 16).

2. Procedura

Text adăugat

Până când mingea este în joc, toți adversarii trebuie să rămână:

- la minimum 9,15 m (10 yds) de minge, în afară de cazul în care (...)
- în afara suprafeței de pedeapsă pentru loviturile libere acordate în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei adverse

Dacă minimum trei jucători ai echipei aflate în apărare formează un „zid”, toți jucătorii echipei aflate în atac trebuie să rămână la cel puțin 1 m distanță de „zid” până când mingea este în joc.

Explicații

Atacanții care stau foarte aproape de „zidul” defensiv sau în interiorul acestuia la loviturile de pedeapsă provoacă adesea probleme de gestionare și pierderi de timp. Nu există nicio justificare tactică legitimă pentru prezența în „zid” a jucătorilor echipei care atacă, iar această prezență este împotriva spiritului jocului și dăunează de multe ori imaginii jocului.

3. Abateri și sancțiuni

2. Abateri și sancțiuni

Text adăugat (după primul paragraf)

(...) pentru întârzierea reluării jocului.

Dacă la executarea unei lovituri libere un jucător al echipei aflate în atac se găsește la mai puțin de 1 m de „zidul” format de minimum trei jucători ai echipei aflate în apărare, se acordă lovitură liberă indirectă.

Explicații

Confirmarea reluării jocului atunci când un jucător al echipei aflate în atac nu respectă distanța de minimum 1 m față de „zid”.

3. Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă, atunci când echipa în apărare execută o lovitură liberă din ~~în~~ în propria suprafață de pedeapsă, în interiorul acesteia se află adversari (...), atinge mingea sau participă la disputa pentru minge înainte ca aceasta să atingă un alt jucător se așteaptă să se afle în joc, lovitură liberă trebuie repetată.

~~Dacă, atunci când se execută o lovitură liberă de echipa în apărare în propria suprafață de pedeapsă, mingea nu este trimisă direct în afara suprafeței de pedeapsă, lovitură liberă trebuie repetată.~~

Explicații

Confirmarea reluării jocului în situația de mai sus.

3. Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă o lovitură liberă indirectă. Dacă executantul ~~atinge în mod deliberat mingea cu mâna~~ comite un hent:

Explicații

Confirmarea reluării jocului în situația de mai sus.

Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

1. Procedura

Text adăugat

Mingea trebuie să fie statică pe punctul de pedeapsă, iar stâlpii porții, bara transversală și plasa nu trebuie să se miște.

(...)

Portarul echipei în apărare trebuie să rămână pe linia porții, cu fața la executant, între stâlpii porții, fără să atingă stâlpii porții, bara transversală sau plasa, până la lovirea mingii.

(...)

Jucătorul care execută lovitura de pedeapsă trebuie să trimită mingea spre înainte; se permite lovirea mingii cu călcâiul atât timp cât mingea se mișcă spre înainte.

În momentul în care mingea este lovită de executant cu piciorul, portarul echipei aflate în apărare trebuie să aibă cel puțin un picior care să atingă linia porții sau să fie aliniat la aceasta.

Explicații

- Arbitrul nu trebuie să semnalizeze executarea loviturii de pedeapsă dacă portarul atinge stâlpii porții, bara transversală sau plasa ori dacă aceste elemente se mișcă, de exemplu, ca urmare a faptului că portarul le-a lovit cu piciorul sau le-a clătinat.
- Portarul nu are voie să stea în fața sau în spatele liniei. Aici se permite portarului să aibă un singur picior care să atingă linia porții (sau, în cazul în care sare, aliniat la linia porții) în momentul executării loviturii de pedeapsă este o abordare mai practică, pentru că poziția este mai ușor de identificat dacă nu sunt ambele picioare pe linie. Având în vedere că executantul poate ezita în alergare, este rezonabil ca portarul să poată face un pas în anticiparea șutului.

2. Abateri și sancțiuni

Text adăugat

După ce arbitrul a dat semnalul de executare a unei lovituri de pedeapsă, aceasta trebuie executată. dacă lovitura de pedeapsă nu este executată, arbitrul poate aplica măsuri disciplinare înainte de a da din nou semnalul de executare a loviturii de pedeapsă.

Explicații

Dacă se produce o abatere după ce arbitrul a dat semnalul de executare a loviturii de pedeapsă, dar lovitura nu a fost executată, nu se poate acorda lovitură liberă, pentru că mingea nu a fost pusă în joc. Se pot aplica, însă, măsurile disciplinare necesare.

2. Abateri și sancțiuni

Text modificat

- executantul atinge mingea din nou, înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător:
 - se acordă o lovitură liberă indirectă (sau o lovitură liberă directă pentru jucarea deliberată a mingii cu mâna henț).

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

Legea 15 - Aruncarea de la margine

1. Procedura

Text modificat

Toți adversarii trebuie să fie poziționați la o distanță de minimum 2 m (2 yds) de locul ~~de unde se execută~~ de pe linia de margine de unde urmează să se execute aruncarea de la margine.

Explicații

Această regulă acoperă situațiile în care un jucător execută aruncarea de la margine de la o oarecare distanță față de linia de margine.

2. Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă o lovitură liberă indirectă. Dacă executantul ~~atinge în mod deliberat mingea cu mâna~~ comite un henț: (...)

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

Legea 16 - Lovitura de poartă

1. Procedura

Text modificat

- Se consideră că mingea este în joc în momentul în care ~~iese din suprafața de pedeapsă~~ este lovită și se mișcă în mod clar

Explicații

Experimentul în cadrul căruia, la executarea loviturii de poartă, mingea este în joc din momentul în care a fost lovită cu piciorul, fără a trebui să părăsească suprafața de pedeapsă avut ca rezultat o reluare mai rapidă și mai constructivă/dinamică a jocului. S-a redus timpul „pierdut/irosit”, inclusiv prin stoparea tacticii tragerii de timp atunci când un jucător al echipei aflate în apărare joacă în mod deliberat mingea înainte ca aceasta să iasă din suprafața de pedeapsă, știind că astfel lovitura de poartă va fi repetată. Jucătorii echipei adverse trebuie să rămână în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea este în joc.

2. Abateri și sancțiuni

Text modificat

~~Dacă mingea nu iese din suprafața de pedeapsă sau este atinsă de un jucător înainte să iasă din suprafața de pedeapsă, se repetă lovitura.~~

Explicații

A se vedea mai sus (Legea 16.1)

2. Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca

aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă o lovitură liberă indirectă. Dacă executantul ~~atinge în mod deliberat mingea cu mâna~~ comite un henț: (...)

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

2. Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă, în momentul executării unei lovituri de poartă, în suprafața de pedeapsă se află jucători ai echipei adverse, pentru că nu au avut timp să o părăsească, arbitrul lasă jocul să continue. Dacă un jucător al echipei adverse care se află în suprafața de pedeapsă (...), atinge mingea sau participă la disputa pentru minge înainte ca aceasta să ~~atingă un alt jucător~~ să fie în joc, se repetă lovitură de poartă.

Explicații

Confirmarea măsurii pe care trebuie să o ia arbitrul în momentul în care, la executarea unei lovituri de poartă, în suprafața de pedeapsă se află un jucător al echipei adverse.

Legea 17 - Lovitura de colț

2. Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă o lovitură liberă indirectă. Dacă executantul ~~atinge în mod deliberat mingea cu mâna~~ comite un henț: (...)

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

Protocolul privind asistența video la arbitraj (VAR)

Decizii/incidente care pot schimba rezultatul meciului și care pot fi supuse analizei

Categoriile de decizii/incidente care pot fi supuse analizei în cazul în care există suspiciunea unei „erori clare și evidente” sau a „neobservării unui incident grav” sunt:

a. Validarea sau nu a unui gol

~~O abatere comisă în faza de atac de echipa care a marcat golul, faza încheindu-se~~

cu înscrierea golului, incluzând:

- abatere comisă de echipa aflată în atac în faza de construcție sau de înscriere a golului (jucarea mingii cu mâna, fault, ofsaid etc.)
 - ~~ofsaid: poziția și abaterea~~
 - minge afară din joc înainte de înscrierea golului
 - decizii de validare sau nu a unui gol
 - abatere comisă de portar și/sau executant la executarea unei lovituri de pedeapsă sau intrarea în suprafața de pedeapsă a unui jucător al echipei în atac sau în apărare care intervine direct în joc în cazul în care la lovitură de pedeapsă mingea ricoșează din stâlpul porții, bara transversală sau portar
- b. Acordarea sau nu a unei lovituri de pedeapsă**
- abatere comisă de echipa aflată în atac în faza care a dus la incidentul pasibil de sancționarea cu lovitură de pedeapsă (jucarea mingii cu mâna, fault, ofsaid etc.)
 - minge afară din joc înainte de incident
 - locul comiterii abaterii (în afara sau în interiorul suprafeței de pedeapsă)
 - acordarea incorectă a unei lovituri de pedeapsă
 - nesancționarea unei abateri pentru care trebuia să se acorde o lovitură de pedeapsă
 - ~~abatere comisă de portar și/sau de executant la executarea loviturii de pedeapsă~~
 - ~~intrarea în suprafața de pedeapsă a unui jucător al echipei în atac sau în apărare care intervine direct în joc în cazul în care la lovitură de pedeapsă mingea ricoșează din stâlpul porții, bara transversală sau portar~~

Explicații

Text simplificat și subpuncte mutate, deoarece abaterile la executarea unei lovituri de pedeapsă sunt incidente de validare sau nu a unui gol.

Proceduri

Decizia inițială

Text modificat

- În cazul în care un arbitru asistent întârzie ridicarea fanionului pentru semnalizarea unei abateri, acesta trebuie să ridice fanionul dacă echipa aflată în atac înscrie un gol, primește o lovitură de pedeapsă, lovitură liberă, lovitură de colț sau aruncare de la margine ori păstrează posesia mingii după încheierea atacului inițial; în toate celelalte situații, arbitrul asistent trebuie să decidă dacă să ridice sau nu fanionul, în funcție de cerințele jocului

Explicații

Clarificarea situației în care arbitrul asistent trebuie să ridice fanionul „întârziat” pentru o decizie foarte apropiată.

Proceduri

Verificarea

Text modificat

- Arbitrul asistent pentru analiză video poate verifica filmarea la viteză normală (...) sau pentru a decide dacă s-a comis un henț mingea a fost jucată cu mâna în mod deliberat.

Analiză

Text modificat

- În cazul deciziilor subiective, de exemplu, gravitatea unui fault, o intervenție în ofsaid, aspecte legate de jocul cu mâna (~~poziția, intenția etc.~~) de cele mai multe ori este adecvată efectuarea unei analize la marginea terenului.
(...)
- Arbitrul poate solicita diferite (...) sau pentru a decide dacă mingea a fost jucată cu mâna în mod deliberat.

Explicații

Modificare pentru ca textul să corespundă celui reformulat referitor la henț din Legea 12.

Jucătorii înlocuitori și oficialii echipelor

Text modificat

(...)

- Un jucător/jucător înlocuitor/jucător înlocuit/oficial al unei echipe care uzează excesiv de semnalul de solicitare a analizei video (ecranul TV) sau care intră în zona de analiză video pentru arbitru va fi sancționat cu avertisment.
- ~~Un oficial al unei echipe care uzează excesiv de semnalul de solicitare a analizei video (ecranul TV) sau care intră în zona de analiză video pentru arbitru va fi atenționat public în mod oficial (sau va fi sancționat cu avertisment, în cazul în care se folosesc cartonașe galbene și roșii pentru sancționarea oficialilor echipelor).~~
- Un jucător/jucător înlocuitor/jucător înlocuit/oficial al unei echipe care intră în studioul de analiză video va fi sancționat cu eliminare; ~~un oficial al unei echipe care intră în studioul de analiză video va fi exclus din suprafața tehnică~~

Explicații

Trimitere la CG/CR pentru oficialii echipelor în urma modificării Legilor 5 și 12.