

REGULAMENTUL COMPETITIEI U12

(jucatori nascuti intre 01.01.2014-31.12.2016 si jucatoare nascute 01.01.2012-31.12.2016)

1.COMPETENTE DE ORGANIZARE

Competitia este organizata la nivel judetean de catre AJF Cluj.

2.PARTICIPANTI

- a) Participa echipele de juniori ale cluburilor din Liga 1, Liga 2 si Liga 3 si cluburile afiliate AJF Cluj care solicita acest lucru prin completarea si depunerea adeziunii de inscriere.
- b) AJF trebuie sa asigure fiecarei echipe inscrise un minim de 22 de jocuri.
- c) Cluburile organizatoare raspund de ordinea si securitatea participantilor la competitile organizate de catre AJF Cluj.
- d) AJF Cluj nu poate fi facuta raspunzatoare de nicio accidentare suportata de un jucator, oficial sau supporter, de nicio paguba suferita de catre o persoana fizica, un club sau o asociatie sportiva.

3.DREPTUL DE JOC, NUMARUL JUCATORILOR SI DURATA JOCULUI

- a) Au drept de joc in aceasta competitie jucatorii (baieti) nascuti intre 01.01.2014-31.12.2016 si/sau jucatoare (fete) nascute intre 01.01.2012 si 31.12.2016.
- b) Identificarea jucatorilor juniori in competitile rezervate acestora se face pe baza carnetului de legitimare si in baza certificatului de nastere in original/copie sau a pasaportului original/copies au a cardului de jucator fara un alt act justificativ.
- c) Un joc se disputa intre doua echipe, fiecare avand in componenta 8 jucatori (7 plus 1 portar).
- d) Durata unui joc este de 60 minute, impartit in doua reprize egale a cate 30 de minute, cu o pauza care nu va depasi 10 minute.
- e) Un jucator care a primit 2 avertismente (cartonase galbene) pe parcursul aceluasi joc sau cartonasa rosu direct va fi eliminat din teren urmand a fi sanctionat disciplinar pentru abaterea savarsita si va suporta consecintele regulamentului disciplinar. Jucatorul eliminat poate fi inlocuit dupa o perioada de 2 minute, timp in care echipa acestuia va juca cu un jucator mai putin, cu exceptia situatiei in care echipa in inferioritate primeste gol, moment in care isi poate completa numarul de jucatori.

4.DIMENSIUNILE – SUPRAFATA TERENULUI SI A PORTILOR DE FOTBAL, MINGEA

- a) Lungime 58-60m, latime 38-40m
- b) Careul – 10m de la linia de poarta in interiorul terenului, 20m linia paralela cu linia de poarta
- c) Dimensiunea portilor – distanta intre stalpi 5m, inaltimea portilor 2m.
- d) Minge – numarul 4
- e) Suprafata terenului de joc – terenul de joc trebuie sa fie o suprafata de joc in totalitate naturala/artificiala, omologat AJF conform ROAF

5. REGULAMENTUL DE DESFASURARE A JOCULUI

- a) Pe raportul de joc se vor trece minim 6 jucatori, dintre care unul va fi desemnat portar.
- b) Mingile iesite in afara terenului de joc in aut de poarta sau prinse de portar cu mana (in timpul jocului), vor fi repuse in joc, de catre portar, numai cu mana. Daca portarul nu respecta aceasta regula, arbitrul opreste jocul si mingea va fi repusa in joc cu mana de catre portarul echipei adverse din propriul careu.
- c) Fiecare joc este condus de cate doi arbitri, care au autoritatea deplina in aplicarea Legilor Jocului. Deciziile acestora cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.
- d) Lovitura de incepere – Jucatorii echipei care nu beneficiaza de lovitura de incepere trebuie sa se afle la o distanta de 5m fata de minge, pana cand aceasta va fi in joc. Un gol poate fi marcat direct din lovitura de incepere, dar numai in poarta adversa.
- e) Aruncarea de la margine – mingea va fi repusa in joc doar cu mana conform Legilor Jocului.
- f) Ofsaid – Un jucator se afla in pozitie de ofsaid atunci cand se afla intre poarta adversa si linia careului dar si in prelungirea liniei imaginara a careului paralela cu linia de poarta pana la linia de margine. El va fi sanctionat pentru ofsaid in conformitate cu Legea 11 din Legile Jocului.
- g) Lovitura de pedeapsa se va executa dintr-un punct aflat la 9m de la mijlocul portii si la distanta egala de stalpii portii.
- h) Lovitura libera directa si indirecta – Adversarii trebuie sa se afle la o distanta de minim 5m fata de minge pana cand aceasta intra in joc.
- i) Aparaturile pentru tibie sunt obligatorii.

6. REGULAMENT PROGRAMARE JOC

- a) Echipa gazda stabileste terenul, data si ora jocului.
- b) In cazul in care jocul se amana, acesta se va reprograma cu acordul ambelor parti intr-o data in care sa nu incurce programarea jocului din etapa programata in acea saptamana, dar nu inainte de terminarea tur-ului sau retur-ului competitiei.
- c) Etapele amanate in tur se vor reprograma inaintea inceperii retur-ului.