

## **REGULAMENTUL COMPETITIEI U8 si U9**

U8 (jucatori nascuti dupa 01.01.2018-31.12.2019 si/sau fete nascute 01.01.2016-31.12.2019)

U9 (jucatori nascuti dupa 01.01.2017-31.12.2018 si/sau fete nascute 01.01.2015-31.12.2018)

### **1.COMPETENTE DE ORGANIZARE**

Competitia este organizata la nivel judetean de catre AJF Cluj

### **2.PARTICIPANTI**

- a) Participa echipele de juniori ale cluburilor din Liga 1, Liga 2 si Liga 3 si cluburile afiliate AJF Cluj care solicita acest lucru prin completarea si depunerea adeziunii de inscriere.
- b) AJF trebuie sa asigure fiecarei echipe inscrise un minim de 18 de jocuri.
- c) Cluburile organizatoare raspund de ordinea si securitatea participantilor la competitile organizate de catre AJF Cluj.
- d) AJF Cluj nu poate fi facuta raspunzatoare de nicio accidentare suportata de un jucator, oficial sau supporter, de nicio paguba suferita de catre o persoana fizica, un club sau o asociatie sportiva.

### **3.DREPTUL DE JOC, NUMARUL JUCATORILOR SI DURATA JOCULUI**

- a) - In campionatul U8 au drept de joc in aceasta competitie jucatorii (baieti) nascuti intre 01.01.2018 si 31.12.2019 si/sau jucatoarele (fete) nascute in anul 01.01.2016-31.12.2019.  
-In campionatul U9 au drept de joc in aceasta competitie jucatorii (baieti) nascuti intre 01.01.2017 si 31.12.2018 si/sau jucatoarele (fete) nascute in anul 01.01.2015-31.12.2018.
- b) Identificarea jucatorilor juniori in competitile rezervate acestora se face pe baza carnetului de legitimare si in baza certificatului de nastere in original/copie sau a pasaportului original/copie sau a cardului de jucator fara un alt act justificativ.
- c) Un joc se disputa intre doua echipe, fiecare avand in componenta 5 jucatori (4 plus 1 portar).
- d)Durata unui joc este de 50 minute, impartit in doua reprize egale a cate 25 de minute, cu o pauza care nu va depasi 10 minute.
- e) Un jucator care a primit 2 avertismente (cartonase galbene) pe parcursul aceluiasi joc sau cartonase rosu direct va fi eliminat din teren urmand a fi sanctionat disciplinar pentru abaterea savarsita si va suporta consecintele regulamentului disciplinar. Jucatorul eliminat, nu mai poate participa la joc, poate fi inlocuit dupa o perioada de 2 minute, timp in care echipa acestuia va juca cu un jucator mai putin, cu exceptia situatiei in care echipa in inferioritate primeste gol, moment in care isi poate completa numarul de jucatori.

### **4.DIMENSIUNILE – SUPRAFATA TERENULUI SI A PORTILOR DE FOTBAL, MINGEA**

- a)Lungime 38-40m, latime 18-20m
- b) Careul – 5m de la linia de poarta in interiorul terenului, 10m linia paralela cu linia de poarta
- c) Dimensiunea portilor – distanta intre stalpi 3m, inaltimea portilor 2m.
- d) Minge – numarul 4
- e) Suprafata terenului de joc – terenul de joc trebuie sa fie o suprafata de joc in totalitate naturala/artificiala, omologat AJF conform ROAF

### **5.REGULAMENTUL DE DESFASURARE A JOCULUI**

- a)Pe raportul de joc se vor trece minim 5 jucatori, dintre care unul va fi desemnat portar.
- b)Mingile iesite in afara terenului de joc in aut de poarta sau prinse de portar cu mana (in timpul jocului), vor fi repuse in joc, de catre portar, numai cu mana. Daca portarul nu respecta aceasta regula, arbitrul opreste jocul si mingea va fi repusa in joc cu mana de catre portarul echipei adverse din propriul careu.
- c) Fiecare joc este condus de un arbitru, care au autoritatea deplina in aplicarea legilor jocului. Deciziile acestora cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.
- d) Lovitura de incepere – Jucatorii echipei care nu beneficiaza de lovitura de incepere trebuie sa se afle la o distanta de 5 m fata de mingea, pana cand aceasta va fi in joc. Un gol poate fi marcat direct din lovitura de incepere, dar numai in poarta adversa.
- e) Aruncarea de la margine – mingea va fi repusa in joc doar cu piciorul de pe linia de margine sau din afara acesteia. Dintr-o aruncare de la margine nu se poate trimite mingea direct in suprafata de pedeapsa adversa. In cazul in care mingea este trimisa direct in suprafata de pedeapsa, arbitrul acorda o lovitura libera indirecta de pe locul unde mingea a intrat in suprafata de pedeapsa.
- f) Lovitura de pedeapsa se va executa dintr-un punct aflat la 7m de la mijlocul portii si la distanta egala de stalpii portii.
- g) Lovitura libera directa si indirecta – Adversarii trebuie sa se afle la o distanta de minim 5m fata de mingea pana cand aceasta intra in joc.
- h) Aparaturile pentru tibie sunt obligatorii.

### **6.REGULAMENT PROGRAMARE JOC**

- a) Echipa gazda stabileste terenul, data si ora jocului.
- b) In cazul in care jocul se amana, acesta se va reprograma cu acordul ambelor parti intr-o data in care sa nu incurce programarea jocului din etapa programata in acea saptamana, dar nu inainte de terminarea tur-ului sau retur-ului competitiei.
- c) Etapele amanate in tur se vor reprograma inaintea inceperii retur-ului.