



REGULAMENT CAMPIONAT JUDEȚEAN DE FUTSAL „DIMITRIE BĂNDĂȘILĂ” – 2018

Art. 1 LOCAȚIA

1.1 Jocurile se vor desfășura la Reșița, în săli de sport stabilite de către Comitetul de Organizare a Competiției.

1.2 Campionatul Județean de futsal – editia 2018 va cuprinde zonele:

- Reșița: (sase echipe inscrise)
- Caransebeș (sase echipe inscrise).
- Oțelu Roșu. (trei echipe inscrise).

Art. 2 MINGEA

2.1 Se va juca, în principiu, cu mingi pentru futsal.

2.2 Comitetul de Organizare a fiecărei zone poate decide la ședința tehnică cu echipele, tipul mingii cu care se va desfășura întreaga competiție - minge de futsal.

Art. 3 NUMĂRUL JUCĂTORILOR

3.1 Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maximum **6 (șase)** jucători, din care unul va fi portar.

3.2 Numărul maxim de jucători de rezervă este de **6 (șase)**.

3.3 Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri de jucători.

3.4 Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

3.5 Dacă în cazul eliminării unor jucători sau alte situații, una dintre echipe rămâne cu mai puțin de 3 jucători (incluzând și portarul), jocul va trebui oprit.

Art. 4. ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR

4.1 Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat.

4.2 Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

4.3 O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

* Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;

* Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuiri. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său, care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;

* Orice jucător de rezervă este supus autorității și deciziilor arbitrilor, indiferent dacă participă la joc sau nu;

* Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

4.4 Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp.

4.5 Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi.

4.6 El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, față de a celorlalți jucători și a arbitrilor.



4.7 Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar.

Art. 5 DURATA JOCULUI

5.1 O partidă se compune din două reprize a câte **20** (douăzeci) de minute de joc fiecare.

5.2 Durata unei partide poate fi modificată la inițiativa echipelor, în cadrul ședințelor de lucru și cu aprobarea Comitetului de Organizare.

5.2 Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (6 metri) sau executarea unei lovituri libere împotriva echipei care a comis mai mult de cinci greșeli cumulate (din punctul de 10 metri).

5.3 Pauza dintre reprize va fi de maximum **5 (cinci)** minute.

Art. 6 DEPARTAJARE

6.1 **Jocurile care se dispută în sistem eliminatoriu.** Dacă după consumarea celor **40** de minute, jocul se termină cu un rezultat de egalitate, se vor executa lovituri din punctul de pedeapsă pentru departajare (valabil doar la competițiile organizate de tip cupa-eliminatoriu).

6.2 La jocurile, disputate în sistem campionat (valabil numai pentru formatul cu trei echipe în grupă, pentru a evita egalitatea perfectă), la jocurile terminate la egalitate se vor executa lovituri din punctul de pedeapsă (criteriu 4 de departajare la egalitate perfectă de rezultate în timp regulamentar).

Sistem de punctaj:

- echipa care câștigă în timp regulamentar - **3** puncte
- echipa care termină la egalitate în timp regulamentar - **1** punct
- echipa care pierde în timp regulamentar - **0** puncte.

Criterii de departajare în caz de egalitate de puncte:

a) rezultatul din meciul direct, inclusiv, dacă este cazul, rezultatul la loviturile din punctul de pedeapsă, sau punctajul din meciurile directe în cazul a trei echipe la egalitate de puncte.

b) golaverajul din meciurile directe.

c) golaverajul general

d) numărul de goluri marcate în toate meciurile disputate.

e) loviturile de departajare (în grupe, la meciurile de egalitate).

Art. 7 CONDIȚII DE PARTICIPARE

7.1 Au drept de joc jucătorii înscriși pe tabelul nominal la începutul competiției, conform Tabelului Anexă. Pot participa la competiție jucători legitimați sau nelegitimați.

7.2 Dovada identității jucătorului înscris pe tabel se face pe baza legitimației de jucător sau a actului de identitate.

7.2 Un jucător care a participat în competiție pentru o echipă, nu mai are drept de joc la altă echipă.

Art. 8 REGULI DE JOC

8.1 **Regulile competiției sunt stabilite de către Comitetul organizator, de comun acord cu reprezentanții fiecărei echipe înscrise în competiție, la ședința tehnică cu echipele.**

8.1 Dacă o echipă comite într-o repriză **cinci** faulturi, începând de la următorul va fi sancționată cu câte o lovitură liberă directă din 10 m, fără zid. Lovitura de pedeapsă se execută de la 6 m. Dacă mingea iese în afara terenului, fiind atinsă ultima dată de portarul echipei aflate în apărare, echipa adversă beneficiază de un corner.

8.2 Autul de poartă se execută numai de către portar, cu mâna.

8.3 Portarul nu poate degaja decât cu mâna.



8.4 Autul se execută cu piciorul, nefiind permisă marcarea directă a unui gol, lucru permis, în schimb, direct din lovitura de începere.

8.5 În cazul unei pase către portarul propriu, acesta poate juca mingea numai cu piciorul.

8.6 Portarul poate juca mingea timp de maximum 4 secunde, altfel echipa adversă beneficiază de o lovitură liberă indirectă.

8.7 La executarea loviturilor libere și a cornerelor, distanța adversarilor față de minge trebuie să fie de 3 metri. La executarea auturilor, distanța adversarilor față de minge trebuie să fie de 5 metri, dar doar dacă echipa care trebuie să execute solicită acest lucru. Fiecare echipă are drept de un time-out de un minut pe repriză.

8.8 Echipa care are un jucător eliminat (acesta numai are drept de joc pentru partida la care a fost eliminat!) joacă 2 minute în inferioritate numerică, după care poate introduce un alt jucător. La eliminarea unui jucător, dacă echipa aflată în superioritate numerică înscrie, echipa aflată în inferioritate numerică poate introduce un jucător în locul celui eliminat, fără a mai aștepta expirarea celor 2 minute.

8.9 Este interzis atacul prin alunecare. se sancționează cu LLD (lovitură liberă directă), cu excepția portarului (valabil numai în careu!)

Art. 9 SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

9.1 Sistemul de organizare a competiției este stabilit de către Comitetul de organizare, la ședința tehnică cu reprezentanții echipelor.

9.2 Sistemul de organizare poate cuprinde desfășurarea de meciuri:

Sistem campionat - fiecare cu fiecare tur/retur – pentru meciurile din zona Reșița, Caransebeș și Oțelu Roșu.

9.2. Turneul final se va disputa la **Resita**, in Sala Polivalenta. Se califica la turneul final, echipele clasate pe primele doua locuri din fiecare grupa (Resita, Caransebes și Otelu Rosu), precum si echipele clasate pe locurile trei din zona Resita și Caransebeș.

9.3 Comitetul de Organizare are obligația să afișeze la loc public în încinta locației disputării turnelului, Programul Competiției și rezultatele fiecărui meci care s-a disputat.

9.4 Orice contestație se face în scris în raportul de arbitraj (se semnează de către delegat sau căpitanul de echipă al ambelor formații și arbitru).

Art. 10. SITUAȚII NEREGLEMENTATE DE REGULAMENT

10.1 Comitetul de Organizare decide în toate cazurile neprevăzute în prezentul Regulament.

10.2 Deciziile Comitetului de Organizare sunt definitive și executorii pentru toate echipele înscrise în campionat.

Comisia de Competiții AJFCS

Marius POPESCU -Manager Proiect

Comitet de Organizare (reprezentantul fiecărei echipe înscrise în competiție)

- | | |
|---------------------------|----------------------------|
| 1. Nume și prenume: _____ | 8. Nume și prenume: _____ |
| 2. Nume și prenume: _____ | 9. Nume și prenume: _____ |
| 3. Nume și prenume: _____ | 10. Nume și prenume: _____ |
| 4. Nume și prenume: _____ | 11. Nume și prenume: _____ |
| 5. Nume și prenume: _____ | 12. Nume și prenume: _____ |
| 6. Nume și prenume: _____ | 13. Nume și prenume: _____ |
| 7. Nume și prenume: _____ | 14. Nume și prenume: _____ |