

Legile jocului 2020/21

Modificări și clarificări

(și modificările aduse
protocolului VAR,
glosarului și îndrumărilor
practice)

Rezumatul modificărilor legilor

Legea 1 - Terenul de joc

- Stâlpii porții și bara transversală pot combina cele patru forme de bază

Legea 10 - Stabilirea rezultatului meciului

- Cartonașele galbene (CG) și avertismentele acordate nu se iau în considerare la executarea loviturilor de la punctul de pedeapsă (LDPP)
- *A se vedea și modificările Legii 14 privind LDPP*

Legile 11 - Ofsaidul

- Jucarea deliberată a mingii cu mâna de către un jucător aflat în apărare se consideră „joc deliberat” din punctul de vedere al ofsaidului

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

- Jucarea mingii cu mâna (henț):
 - limita dintre umăr și braț se consideră a fi limita inferioară a axilei (a se vedea imaginea de la pagina 14)
 - jucarea „accidentală” a mingii cu mâna de către un jucător aflat în atac (sau un coechipier al acestuia) se sancționează numai dacă incidentul are loc „imediat” înainte de înscrierea unui gol sau de o ocazie clară de gol
- Portarul poate primi CG sau poate fi eliminat (CR) pentru atingerea „neregulamentară” a mingii a doua oară după reluarea jocului (de ec., prin lovitură de poartă, lovitură liberă etc.), chiar dacă mingea este atinsă cu mâna / brațul
- Orice abatere (nu doar faultul) care „a intervenit într-un atac promițător sau a oprit un astfel de atac” se sancționează cu CG
- Dacă un jucător nu respectă distanța prevăzută 4m necesar la o minge de arbitru, acesta va fi sancționat cu CG
- Dacă arbitrul lasă avantaj sau permite o lovitură liberă „rapidă” pentru o abatere prin care „s-a intervenit într-un atac promițător sau a oprit un astfel de atac”, nu se acordă CG

Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

- O abatere comisă de portar nu se penalizează, dacă executantul loviturii de pedeapsă ratează sau mingea este respinsă de poartă (fără a-l atinge pe portar), decât în cazul în care abaterea l-a afectat clar pe executantului loviturii
- Portarul este avertizat pentru prima abatere; orice abatere ulterioară se sancționează cu CG
- Dacă executantul și portarul comit o abatere exact în același timp, este sancționat executantul

Protocolul VAR

- Este necesar un singur semnal corespunzător ecranului TV pentru analiza exclusiv pe baza informațiilor VAR

Glosar

- A fost inclusă o definiție pentru abaterea de ținere

- Poziția unui jucător la reluarea jocului este dată de poziția picioarelor sau a oricărei părți a corpului care atinge solul (cu excepția celor prevăzute de Legea 11 - Ofsaidul)

Clarificare

Dacă la o lovitură de poartă sau o lovitură liberă portarul trimite mingea ușor în sus și aceasta este trimisă înapoi cu capul sau pieptul de un coechipier pentru a fi prinsă de portar, lovitură se va repeta; nu se va aplica nicio sancțiune (decât dacă acest lucru se petrece în mod repetat)

Modificări de redactare

S-au efectuat câteva modificări de redactare, pentru a face ordinea textului mai coerentă / logică; acestea sunt subliniate în cuprinsul legilor:

Text reorganizat

Legea 12

- A fost modificată ordinea punctelor de la definiția abaterilor de joc cu mâna

Legea 14

- Au fost introduse puncte suplimentare privind abaterile portarului
- A fost actualizat și reorganizat tabelul rezumativ al abaterilor la executarea loviturii de pedeapsă

Privind asistența video la arbitraj (VAR)

- Textul secțiunii „Analiza” a fost reorganizat pentru a evidenția faptul că este de dorit ca majoritatea analizelor VAR să fie „analize la marginea terenului” (AMT)

Detalierea tuturor modificărilor legilor

În cele ce urmează sunt prezentate modificările aduse Legilor jocului pentru ediția 2020/21. Pentru fiecare modificare, se prezintă textul nou/modificat/suplimentar împreună cu cel vechi, dacă este cazul, urmat de o explicație a modificării.

- Text care va fi eliminat = ~~fotbal~~
- Text nou = fotbal

Legea 1 - Terenul de joc

10. Porțile

Text modificat

(...)

Stâlpii porții și bara transversală trebuie să fie confecționate din material aprobat. Forma lor trebuie să fie pătrată, dreptunghiulară, rotundă ~~sau~~ eliptică sau o combinație a acestor forme și nu trebuie să prezinte niciun pericol.

Explicația

Stâlpii porții și bara transversală pot combina cele patru forme de bază

Legea 2 - Mingea

2. Înlocuirea unei mingi deteriorate

Text modificat

Dacă mingea se deteriorează:

- jocul este oprit și
- este reluat ~~cu altă minge~~, printr-o minge de arbitru din locul în care mingea inițială s-a deteriorat

Explicația

Modificare efectuată pentru ca formularea să corespundă cu Legea 8.

Legea 4 - Echipamentul jucătorilor

4. Alte articole de echipament - sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS)

Text modificat

Sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS)

În cazul în care se utilizează sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS) care implică montarea de elemente pe echipamentul jucătorilor în cadrul unei competiții oficiale organizate sub egida FIFA, a confederațiilor sau asociațiilor naționale, organizatorul competiției are obligația de a se asigura că elementele fixate pe echipamentul jucătorului jucătorilor nu prezintă pericol și sunt prevăzute cu

următorul marcaj sunt conforme cu unul dintre următoarele standarde: IMS (International Match Standard) sau FIFA Quality.



~~Marcajul indică faptul că echipamentul a fost testat oficial și că întrunește cerințele minime de siguranță prevăzute în standardul pentru meciurile internaționale elaborat de FIFA și aprobat de IFAB. Institutele care efectuează testările trebuie să fie aprobate de FIFA.~~

În cazul în care se furnizează folosesc sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS) — sub rezerva acordului asociației naționale/organizatorului competiției — de către organizatorul meciului sau competiției, este responsabilitatea organizatorului competiției sau meciului respectiv trebuie să se asigure că informațiile și datele transmise de sistemele EPTS către suprafața tehnică în timpul meciurilor disputate în cadrul competițiilor oficiale sunt fiabile și precise.

(...)

Următorul marcaj indică faptul că dispozitivul/sistemul EPTS (montat pe echipamentul jucătorilor sau optic) a fost testat oficial și că îndeplinește cerințele conform cerințelor privind fiabilitatea și precizia datelor de poziție în fotbal:



Explicația

Textul reflectă actualizările standardelor de performanță FIFA pentru dispozitivele EPTS.

Legea 10 - Stabilirea rezultatului meciului

3. Loviturile de la punctul de pedeapsă

Text modificat

Loviturile de la punctul de pedeapsă se execută după ce meciul s-a încheiat și, dacă nu se prevede altfel, se aplică dispozițiile corespunzătoare Legilor jocului. Un jucător care a fost eliminat în timpul meciului nu va putea participa; avertismentele și cartonașele galbene acordate în timpul meciului nu se cumulează cu cele din timpul executării loviturilor de la punctul de pedeapsă.

Explicația

Cartonașele galbene (CG) și avertismentele acordate în timpul meciului (inclusiv în prelungiri) nu se cumulează cu cele din timpul executării loviturilor de la punctul de

pedeapsă (LDPP), pentru că LDPP nu fac parte din meci. Un jucător care primește un CG atât în timpul meciului cât și în timpul LDPP nu este eliminat (în timpul executării LDPP sau în sens disciplinar).

3. Loviturile de la punctul de pedeapsă

Text modificat

În timpul loviturilor de la punctul de pedeapsă

(...)

- Dacă portarul comite o abatere și, ca urmare a acesteia, lovitura se repetă, portarul ~~trebuie sancționat cu cartonaș galben~~ va fi avertizat la prima abatere și va primi cartonaș galben la abaterea / abaterile următoare

(...)

- Dacă atât portarul cât și executantul loviturii comit o abatere în același timp:
 - ~~Dacă lovitura este ratată sau apărută, aceasta se repetă și ambii jucători primesc cartonaș galben~~
 - ~~Dacă lovitura este transformată, golul este anulat, lovitura este înregistrată ca ratată, iar executantul primește cartonaș galben~~

Explicația

- Majoritatea abaterilor comise de portari provin din anticiparea greșită a momentului șutului și, ca atare, portarul trebuie avertizat la prima abatere și sancționat cu cartonaș galben dacă abaterea se repetă la repetarea loviturii și/sau la orice altă lovitură ulterioară.
- În cazul (rar) în care portarul și executantul loviturii comit o abatere exact în același timp, trebuie sancționat executantul, pentru că fenta sa „neregulamentară” este cea care provoacă abaterea portarului.

Legile 11 - Ofsaidul

2. Abateri

Text modificat

Un jucător aflat în poziție de ofsaid care primește mingea de la un adversar care a jucat în mod deliberat mingea (~~exceptând situația în care un adversar respinge în mod deliberat mingea~~

~~împiedicând înscrierea unui gol~~), inclusiv prin jucarea în mod deliberat a mingii cu mâna, nu se consideră că obține un avantaj din această poziție decât dacă un adversar a respins în mod deliberat mingea, împiedicând înscrierea unui gol.

Explicația

Clarificarea faptului că jucarea deliberată a mingii cu mâna de către un apărător se consideră „joc deliberat” din punctul de vedere al ofsaidului. Întrucât, în cazul jucării „regulamentare” a mingii (de ex., cu piciorul sau cu capul) jucătorul aflat în poziție de ofsaid nu mai e considerat a comite ofsaid, jocul „neregulamentar” trebuie să aibă aceeași urmare.

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

1. Lovitura liberă directă - jocul cu mâna

Text și imagine noi

În scopul stabilirii abaterii de joc cu mâna, limita superioară a brațului coincide cu limita inferioară a axilei.

Explicația

În sensul jocului cu mâna, brațul începe la limita inferioară / capătul axilei, așa cum se poate vedea în imaginea de la Legea 12.

1. Lovitura liberă directă - jocul cu mâna

Text modificat

Se consideră că s-a comis o abatere atunci când un jucător:

- atinge în mod deliberat mingea cu mâna/brațul, inclusiv prin mișcarea mâinii/brațului către minge
- înscrie un gol în poarta echipei adverse direct cu mâna/brațul, chiar și accidental, inclusiv în cazul portarului
- câștigă posesia/controlul mingii după ce aceasta după ce mingea i-a atins brațul/mâna sau a atins brațul mâna unui coechipier, chiar și accidental, iar apoi jucătorul, imediat:
 - înscrie un gol în poarta echipei adverse
 - creează o ocazie de înscriere a unui gol

~~De regulă, se consideră că s-a comis o abatere atunci când un jucător:~~

- atinge mingea cu mâna/brațul, dacă:
 - (...)

În afara situațiilor de mai sus, de regulă, nu se consideră că s-a comis o abatere atunci când mingea atinge mâna/brațul unui jucător:
 (...)

Explicația

Se clarifică următoarele:

- dacă un jucător aflat în atac atinge accidental mingea cu mâna/brațul, iar apoi mingea ajunge la un alt jucător în atac și echipa care atacă înscrie imediat un gol, s-a comis o abatere de joc cu mâna;
- nu se consideră abatere dacă, după jucarea accidentală cu mâna, mingea parcurge o anumită distanță (pasă sau dribling) și/sau se dau câteva pase înainte de gol sau ocazia de gol.

1. Lovitura liberă directă - jocul cu mâna

Text modificat

Portarul se supune aceluiași restricții referitoare la jucarea mingii cu mâna ca și

ceilalți jucători atunci când se află în afara suprafeței de pedeapsă. Dacă portarul joacă mingea cu mâna în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă atunci când nu îi este permis acest lucru, se acordă lovitură liberă indirectă, dar nu se aplică nicio sancțiune disciplinară. Însă, dacă abaterea constă în jucarea mingii a doua oară (cu mâna/brațul sau nu) după reluarea jocului, înainte ca aceasta să fi atins un alt jucător, portarul trebuie sancționat, dacă prin abatere se oprește un atac promițător sau se împiedică înscrierea unui gol sau ocazie evidentă de înscriere a unui gol de către un adversar sau echipa adversă.

Explicația

Dacă portarul joacă în mod deliberat mingea a doua oară la reluarea jocului (înainte ca aceasta să fi atins un alt jucător) și oprește un atac promițător sau împiedică înscrierea unui gol sau ocazie evidentă de înscriere a unui gol de către un adversar sau echipa adversă, portarul trebuie sancționat cu cartonaș galben (CG) sau eliminat (CR). Acest lucru se aplică și dacă a doua atingere a fost cu mâna/brațul, deoarece abaterea nu este „jucarea mingii cu mâna”, ci jucarea „neregulamentară” a mingii a doua oară.

3. Sancțiuni disciplinare - Întârzierea reluării jocului pentru acordarea unui cartonaș

Text modificat

Odată ce arbitrul a decis acordarea unui cartonaș, pentru a avertiza sau elimina un jucător, jocul nu trebuie reluat înainte de a fi aplicată sancțiunea, cu excepția cazului în care echipa împotriva căreia s-a comis abaterea execută rapid o lovitură liberă, are o ocazie clară de a înscrie un gol, iar arbitrul nu a început procedura de aplicare a sancțiunii disciplinare. Sancțiunea se aplică la următoarea oprire a jocului; dacă abaterea anulează o ocazie evidentă a echipei adverse de a înscrie un gol, jucătorul primește cartonaș galben; dacă abaterea a intervenit într-un atac promițător sau a împiedicat un astfel de atac, jucătorul nu primește cartonaș galben.

Explicația

Dacă arbitrul permite executarea rapidă a loviturii libere după o abatere care anulează o ocazie evidentă de gol, CR întârziat se transformă în CG și, ca atare, pentru consecvență, dacă arbitrul permite executarea rapidă a loviturii libere după o abatere prin care s-a intervenit într-un atac promițător sau s-a împiedicat un astfel de atac, CG (întârziat) nu se mai acordă.

3. Sancțiuni disciplinare - Avantajul

Text modificat

Dacă arbitrul aplică avantajul în cazul unei abateri pentru care, dacă jocul ar fi fost oprit, s-ar fi acordat CG/CR, respectivul CG/CR se va acorda la următoarea oprire a jocului. Însă, dacă abaterea i-a anulat echipei adverse cu excepția cazului în care este anulată o ocazie evidentă de gol, atunci când jucătorul este sancționat cu cartonaș galben pentru comportament nesportiv; dacă prin abatere s-a intervenit într-un atac promițător sau s-a împiedicat un astfel de atac, jucătorul nu este

sanționat cu cartonaș galben.

Explicația

Dacă arbitrul aplică avantajul după o abatere care anulează o ocazie evidentă, CR se transformă în CG și, ca atare, pentru consecvență, dacă arbitrul aplică avantajul după o abatere prin care s-a intervenit într-un atac promițător sau s-a împiedicat un astfel de atac, CG nu se mai acordă.

3. Sancțiuni disciplinare - Abaterile care se sancționează cu cartonaș galben

Text modificat

Un jucător este sancționat cu cartonaș galben dacă:

(...)

- nu respectă distanța prevăzută la reluarea jocului prin minge de arbitru, lovitură de la colț, lovitură liberă sau aruncare de la margine

Explicația

Includerea mingii de arbitru la abaterea de „nerespectare a distanței prevăzute”, pentru care se acordă cartonaș galben.

3. Sancțiuni disciplinare - Cartonaș galben pentru comportament nesportiv

Text modificat

Există diferite situații în care unui jucător trebuie să i se acorde cartonaș galben pentru comportament nesportiv, inclusiv atunci când un jucător:

(...)

- comite ~~un fault~~ orice altă abatere care intervine într-un atac promițător sau oprește un astfel de atac, cu excepția cazului în care arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă pentru o abatere care a constat în încercarea de a juca mingea

Explicația

Un atac promițător poate fi oprit sau influențat de o abatere care să nu fie fault (de exemplu, jucarea „neregulamentară” a mingii a doua oară după reluarea jocului), motiv pentru care textul actual include toate aceste abateri, cu excepția jocului cu mâna, care face obiectul punctului precedent.

Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

2. Abateri și sancțiuni

Text modificat

Dacă, înainte ca mingea să fie în joc, are loc una din următoarele situații:

(...)

- portarul comite o abatere:
 - dacă mingea intră în poartă, se acordă gol
 - dacă mingea nu intră în poartă sau lovește bara transversală sau stâlpii porții, lovitură se repetă numai dacă abaterea portarului a avut clar un impact asupra

- executantului loviturii
 - o dacă mingea este împiedicată de către portar să intre în poartă, lovitura se repetă
 - o Dacă abaterea comisă de portar duce la repetarea loviturii, portarul este avertizat la prima abatere din joc și primește cartonaș galben la orice abatere / abateri ulterioare din joc
- ~~portarul sau un coechipier al portarului~~ comite o abatere:
 - o dacă mingea intră în poartă, se acordă gol
 - o dacă mingea nu intră în poartă, lovitura se repetă; ~~portarul primește cartonaș galben, dacă este vinovat pentru abatere~~
- câte un jucător din ambele echipe comite o abatere de la Legile jocului, lovitura se repetă, cu excepția situației în care unul dintre jucători comite o abatere mai gravă (de ex., o fenta neregulamentară)
- ~~dacă atât portarul cât și executantul loviturii comit o abatere în același timp:~~
 - o ~~dacă lovitura este ratată sau apărută, aceasta se repetă și ambii jucători primesc cartonaș galben~~
 - o ~~dacă lovitura este transformată, golul este anulat, executantul loviturii primește cartonaș galben, iar jocul se reia cu o lovitură liberă indirectă pentru echipa aflată în apărare~~

Explicația

- Confirmarea faptului (evidențiat în Circulara IFAB nr. 17 din august 2019) că, dacă portarul comite o abatere în momentul executării unei lovituri de pedeapsă iar mingea nu intră în poartă sau este respinsă de stâlpii porții sau bara transversală (adică, portarul nu „apără”), portarul nu este sancționat decât dacă acțiunea sa a avut un impact clar asupra executantului loviturii.
- Majoritatea abaterilor comise de portari provin din anticiparea greșită a momentului șutului și, ca atare, portarul nu primește cartonaș galben la prima abatere, dar va fi sancționat cu cartonaș galben dacă abaterea se repetă la repetarea loviturii și/sau la orice altă lovitură ulterioară.
- Dacă executantul loviturii și portarul comit o abatere exact în același timp (situație rar întâlnită), abaterea portarului este cauzată, de regulă, de fenta „neregulamentară” a executantului, motiv pentru care acesta din urmă este penalizat.

3. Tabel rezumativ

Tabelul modificat

	Rezultatul loviturii de pedeapsă	
	Gol	Nu este gol
Intrarea în suprafața de pedeapsă a jucătorului în atac	Lovitura se repetă	Lovitura liberă indirectă
Intrarea în suprafața de pedeapsă a jucătorului în apărare	Gol	Lovitura se repetă

<u>Intrarea în suprafața de pedeapsă a jucătorului în apărare și în atac</u>	<u>Lovitura se repetă</u>	<u>Lovitura se repetă</u>
Abatere a portarului	Gol	<u>Portarul nu a apărât lovitura: lovitura nu se repetă (decât dacă este influențat executantul)</u> <u>Portarul a apărât lovitura: lovitura se repetă, iar portarul este avertizat; CG pentru orice abatere ulterioară</u>
Portarul și executantul loviturii <u>comit o abatere simultan</u>	Lovitură liberă indirectă și CG pentru executant	<u>Lovitură liberă indirectă și CG pentru executant</u>
Mingea trimisă cu piciorul înapoi	Lovitura liberă indirectă	Lovitura liberă indirectă
Fentă „neregulamentară”	Lovitură liberă indirectă și CG pentru executant	Lovitură liberă indirectă și CG pentru executant
Executantul greșit	Lovitură liberă indirectă și CG pentru executantul greșit	Lovitură liberă indirectă și CG pentru executantul greșit

Actualizările protocolului și manualului VAR

4. Proceduri - Verificarea

Text modificat

- Dacă în urma verificării se identifică probabilitatea producerii unei „erori clare și evidente” sau „neobservării unui incident grav”, arbitrul VAR va comunica arbitrului aceste informații ~~(dar nu și decizia care trebuie luată)~~, arbitrul urmând să decidă efectuarea sau nu a unei analize.

Explicația

Referirea la decizia finală a fost eliminată, pentru că arbitrul VAR îi este permis să îl sfătuiască pe arbitru cu privire la decizie, însă decizia finală îi aparține arbitrului.

4. Proceduri - Analiza

Text modificat

- În cazul în care jocul nu a fost oprit, arbitrul oprește jocul imediat ce mingea se află într-o zonă/situație neutră (de obicei, când niciuna din echipe nu este într-o fază de atac) și arată semnalul corespunzător ecranului TV
- În ambele cazuri, arbitrul trebuie să indice că urmează efectuarea unei analize, prin semnalul corespunzător ecranului TV (desenarea în aer a conturului unui

- ecran TV)
- Arbitrul VAR îi descrie arbitrului ce se vede în reluarea / reluările TV, fără a indica decizia care trebuie luată. Apoi, arbitrul:
 - arată semnalul corespunzător ecranului TV (dacă nu l-a arătat deja) și merge în zona de analiză video pentru arbitru pentru a vedea reluarea - analiză la marginea terenului (AMT) - înainte de a lua decizia finală. Ceilalți oficiali de meci nu vor vedea reluarea decât în cazuri excepționale, când arbitrul le cere acest lucru
 - sau
 - ia decizia finală pe baza percepției proprii și a informațiilor primite de la arbitrul VAR și, atunci când este cazul, pe baza informațiilor de la ceilalți oficiali de meci - analiză exclusiv pe baza VAR
 - În ambele situații, după încheierea procesului de analiză, arbitrul trebuie să arate din nou semnalul corespunzător ecranului TV și să comunice imediat decizia finală.
 - În cazul deciziilor subiective, de exemplu, gravitatea unui fault, o intervenție în ofsaid, aspecte legate de jocul cu mâna de cele mai multe ori este adecvată efectuarea unei analize la marginea terenului (AMT).
 - Pentru decizii corespunzătoare unor situații obiective de joc, de exemplu, locul unei abateri sau poziția unui jucător (ofsaid), punctul de contact (jucarea mingii cu mâna/fault), poziția pe teren (în interiorul sau în exteriorul suprafeței de pedeapsă), mingea afară din joc etc., de obicei, analiza se bazează exclusiv pe informațiile primite de la VAR, dar se poate recurge și la analiza la marginea terenului (AMT), dacă este vorba de decizii referitoare la o situație de joc, dacă acest lucru ajută la menținerea controlului asupra jucătorilor/meiului sau la acceptarea deciziei (de exemplu, o decizie crucială pentru rezultatul meciului luată aproape de încheierea partidei)

Explicația

- Pentru analiza exclusiv pe baza datelor de la VAR, este necesar un singur semnal corespunzător ecranului TV (cu excepția cazului în care este necesar un semnal și după oprirea jocului).
- Reorganizarea textului evidențiază faptul că sunt de dorit analizele la marginea terenului (AMT) dacă incidentul/decizia nu se referă la situații de joc.

Modificări aduse glosarului

Text nou

Abaterea de ținere

Abaterea de ținere are loc atunci când contactul unui jucător cu corpul sau echipamentul unui adversar împiedică mișcarea adversarului

Poziția la reluarea jocului

Poziția unui jucător la reluarea jocului este dată de poziția picioarelor sau a oricărei părți a corpului care atinge solul, cu excepția celor prevăzute de Legea 11 - Ofsaidul

Modificări aduse îndrumărilor practice pentru oficialii de meci

Lovitura de pedeapsă (p. 212)

Text modificat

Dacă portarul pleacă în mod flagrant de pe linia porții înainte ca mingea să fie șutată și nu se înscrie gol împiedică înscrierea golului, AA trebuie să ridice fanionul trebuie să semnalizeze abaterea conform instrucțiunilor primite înainte de meci de la arbitru.

5. Accidentările (p. 222)

Subtitlu și text modificat

Siguranța jucătorilor este de maximă importanță, iar arbitrul trebuie să faciliteze activitatea personalului medical, mai ales în cazul accidentărilor grave și/sau al evaluării leziunilor grave la nivelul capului. Aceasta include respectarea și sprijinirea protocoalelor de evaluare / tratament convenite.

5. 6. Tratatamentul / evaluarea după acordarea unui cartonaș galben / cartonaș roșu (p. 222)

Număr de subtitlu și text modificat

(...)

Ca îndrumare generală, (...) gata de reluarea jocului, cu excepția unei accidentări grave și/sau a evaluării unei leziuni la nivelul capului.

