

INSTRUCȚIUNI PRIVIND APLICAREA CORECTĂ A LEGILOR JOCULUI

1. ATACUL PERICULOS / FAULT GROSOLAN - criteriile pentru determinarea seriozității unui fault, arbitrul trebuie să ia în considerare:

- 1 - intenția sau rautatea;
- 2 - viteza acțiunii jucătorului (intensitatea);
- 3 - șansele jucătorului care face atacul de a juca mingea;
- 4 - cu ce are loc contactul (crampoane, cot, pumn - factori agravanți)?
- 5 - se periclitează integritatea corporală a adversarului?

2. OCAZIE CLARĂ DE ÎNSCRIERE A UNUI GOL - criteriile pentru a determina dacă s-a comis o greșeală care împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol

- 1 - posibilitatea de a controla mingea
 - 2 - direcția de mișcare (a atacantului și a mingii)
 - 3 - distanța față de poartă
 - 4 - poziția aparatorilor/portarului
- dacă nu s-ar fi comis greșeala, atacul ar fi putut duce la înscrierea unui gol?

3. ATAC PROMITATOR - criteriile pentru a determina dacă s-a comis o greșeală care împiedică dezvoltarea unui atac promitator

- 1 - locul greselii
 - 2 - șansele jucătorului de a juca mingea
 - 3 - poziția și numărul coechipierilor / adversarilor
 - 4 - distanța față de poartă
- dacă nu s-ar fi comis greșeala, atacul s-ar fi putut dezvolta în câteva secunde?

4. FOLOSIREA MAINILOR / BRATELOR - criteriile pentru a ajuta arbitri sa faca

distinctia intre contactul fizic corect sau incorect prin folosirea mainilor sau bratelor 1 - a impiedicat aparatorul evolutia atacantului prin folosirea mainii/bratului?

2 - contactul a influentat negativ dezvoltarea unui atac promitator al echipei adverse?

3 - aparatorul a folosit mainile/bratele pentru a impiedica un adversar sa ajunga intr-o pozitie favorabila?

4- contactul a fost provocat pentru a impiedica dezvoltarea fazei sau a fost accidental? 5 - a incercat atacantul sa foloseasca acel contact pentru a insela arbitrul cu scopul de a

obtine o LLD sau penalty?

5- a fost atacantul initiatorul contactului incorect cu mana / bratul?

5. SIMULAREA - comportare nesportiva care se sanctioneaza cu avertisment (CG), apare atunci cand

1 - atunci cand **nu exista** contact cu un adversarilor;

2 - atunci cand un atacant **foloseste** un contact usor cu un adversar;

3 - atunci cand un jucator **initiaza** un contact cu oponentul;

4 - atunci cand un atacant **anticipeaza** un posibil viitor contact cu un adversarilor;

6. JUCAREA MINGII CU MANA - criteriile pentru a stabili daca un jucator a jucat deliberat mingea cu mana

1 - mana s-a indreptat catre mingea sau mingea catre mana?

2 - mainile sau bratele jucatorului sunt intr-o pozitie naturala, in raport cu actiunea lui? putea fi brațul în altă poziție normală? face jucatorul o mișcare suplimentară?

3 - a incercat jucatorul sa isi fereasca mana de mingea?

4 - este jucatorul capabil sa evite contactul cu mana?



ASOCIAȚIA JUDEȚEANĂ DE FOTBAL IALOMIȚA
COMISIA JUDEȚEANĂ A ARBITRILOR IALOMIȚA

Strada Sporturilor, Nr. 1, Slobozia, Ialomița

Telefon/ fax: 0243.212.249

E-mail: ajf.ialomita@frf.ro

5 - poziția brațului - deasupra umărului? este jucatorul conștient de acțiunea sa? își mărește jucatorul aria corpului cu ajutorul brațului? există altă poziție naturală a brațului?

Reprezintă o abatere dacă un jucător înscrie un gol în poarta adversă direct cu mâna/brațul, fie și în mod accidental, acest lucru fiind valabil și pentru portari sau dacă după ce mingea i-a atins mâna/brațul, fie și în mod accidental, imediat înscrie un gol în poarta adversă.

7. AVANTAJUL - criterii care trebuie să se ia în considerare

- 1 - unde pe terenul de joc s-a comis abaterea?
- 2 - ar trebui avertizat jucatorul care a comis abaterea?
- 3 - ar trebui jucatorul care a comis abaterea să primească al doilea cartonaș galben / direct cartonașul roșu și să fie eliminat de pe terenul de joc?
- 4 - atmosfera partidei.

8. OFSAIDUL - tehnica asteapta și vezi - criterii care trebuie luate în considerare

- 1- mișcarea mingii (direcție, viteză, distanță, deviere, etc.)
- 2 - implicarea activă a jucătorului
 - prin influențarea jocului
 - prin influențarea adversarului
 - obținerea unui avantaj