

# Detalierea modificărilor Legilor (în ordinea Legilor)

În continuare vor fi prezentate schimbările Legilor Jocului pentru ediția 2024-2025. Fiecare schimbare, amendament, reformulare sau adaugare a unor cuvinte va fi prezentată cu varianta precedentă, acolo unde este cazul, urmată de explicația modificării.

## Legendă

Principalele modificări ale Legilor sunt subliniate cu galben și marcate pe margine. Modificările de redactare sunt subliniate.  
CG = cartonaș galben (avertisment); CR = cartonaș roșu (eliminare).

## Legea 1 - Terenul de Joc

### 11. Tehnologia Liniei de Poartă (GLT)

#### Text adăugat

#### Principiile GLT

(...)

Indicarea înscrierii unui gol trebuie confirmată imediat și automat, de sistemul GLT, în interval de o secundă, numai către oficialii meciului (prin intermediul ceasului arbitrilor, prin vibrații și semnal vizual și/sau prin sistemul de comunicație al arbitrilor); de asemenea, poate fi trimisă către camera de analiză video (VOR).

#### Explicație

Indicarea marcării unui gol cu ajutorul tehnologiei GLT poate fi comunicată arbitrilor prin sistemul de comunicație.

## Legea 3 - Jucătorii

### 2. Numărul de înlocuiri

**Text adăugat** (după secțiunea „Reintroducerea pe teren a jucătorilor înlocuiți”)

#### **Înlocuire suplimentară permanentă a jucătorilor emoționați**

Regulamentele competițiilor pot prevedea înlocuiri suplimentare a jucătorilor emoționați în concordanță cu protocolul menționat la „Note și Modificări”.

#### **Explicație**

Regulamentele competițiilor au posibilitatea de a permite echipelor înlocuiri suplimentare în cazul jucătorilor emoționați. Detaliile protocolului sunt menționate în secțiunea “Note și Modificări” din cadrul Legilor Jocului.

## Legea 3 - Jucătorii

### 10. Căpitanul echipei

#### **Text adăugat**

Fiecare echipă este obligată să aibă un căpitan pe terenul de joc care să poarte o banderolă identificabilă. Căpitanul echipei nu beneficiază de un statut special sau de alte privilegii, dar (...)

#### **Explicație**

Echipele sunt obligate să aibă un capitan care pot fi ușor identificat de către arbitru. Detaliile banderolei de capitan sunt descrise la Legea 4.

## Legea 4 - Echipamentul jucătorilor

### 2. Echipamentul obligatoriu

#### Text modificat

Echipamentul obligatoriu al unui jucător este format din următoarele articole separate:

- (...)
- apărători pentru tibie - trebuie să fie confecționate dintr-un material corespunzător și să aibă dimensiunea adecvată pentru a oferi un grad de protecție corespunzător și să fie acoperite de jambiere, Jucătorii sunt responsabili de mărimea și gradul de protecție a apărătorilor pentru tibie.
- (...)

#### Explicație

Jucătorii sunt responsabili pentru mărimea și gradul de protecție al apărătorilor pentru tibie. Aceste informații sunt incluse în definiția „apărători pentru tibie” din Glosar, dar acum apar și în textul Legilor Jocului.

## Legea 4 - Echipamentul jucătorilor

### 2. Echipamentul obligatoriu

#### Text adăugat

Echipamentul obligatoriu al unui jucător este format din următoarele articole separate:

- (...)
- ghete

Căpitanul echipei trebuie să poarte o banderolă de căpitan furnizată sau autorizată de către oranizatorul competiției, sau o banderolă de căpitan dintr-o singură culoare care să aibă inscripționată cuvântul ‘căpitan’ sau litera “C” sau o traducere a acestora, care trebuie, de asemenea, să aibă o singură culoare (vezi „Modificări Generale”).

---

### Explicație

Căpitanul echipei trebuie să poarte o banderolă de căpitan care este simplă și în acord cu cerințele Legii 4 referitoare la sloganuri, declarații, imagini și publicitate. Banderola de căpitan poate fi furnizată sau autorizată de către organizatorul competiției.

---

## Legea 4 - Echipamentul jucătorilor

### 2. Echipamentul obligatoriu

#### Text modificat

Echipamentul obligatoriu al unui jucător este format din următoarele articole separate:

- (...)

Portarii pot purta pantaloni de trening.  
(...)

#### 4. Alte articole de echipament

Este permisă purtarea de articole de protecție care nu prezintă pericol, de exemplu mănuși, căști, măști de protecție, genunchiere și cotiere confecționate din materiale moi, ușoare și căptușite, precum și sepci pentru portari și ochelari pentru sportivi. Portarii pot purta pantaloni de trening.

#### Explicație

Mănușile au fost incluse în secțiunea „Alte articole de echipament” deoarece acestea au o utilizare largă, mai ales de către portari. Trecerea pantalonilor de trening purtați de către portari de la secțiunea „Echipament obligatoriu” la secțiunea „Alte articole de echipament” a fost făcută pentru a explica clar faptul că aceștia nu sunt obligatorii de purtat de către portari.

---

## Legea 12 - Greșeli și incorectitudini

### 3. Sancțiuni disciplinare

#### Text modificat

(...)

#### **Avertisment pentru comportament nesportiv**

Există diferite circumstanțe când un jucător trebuie avertizat pentru comportament nesportiv, inclusiv dacă un jucător:

- (...)
- joacă mingea cu mâna cu scopul de a interveni într-un atac promițător sau de a-l opri, cu excepția situației când arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă prin comiterea unei abateri prin jucarea mingii cu mâna în mod involuntar
- împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol de către adversar și arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă prin comiterea unei abateri prin jucarea mingii cu mâna în mod involuntar

(...)

#### **Abateri sancționate cu eliminare**

Un jucător, un jucător înlocuitor sau un jucător înlocuit este eliminat din joc dacă se face vinovat de una din următoarele abateri:

- împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol a echipei adverse prin comiterea unei abateri prin jucarea mingii cu mâna în mod intenționat (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă)
- împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol de către adversar prin comiterea unei abateri prin jucarea mingii cu mâna în mod involuntar în afara propriei suprafețe de pedeapsă

(...)

#### **Împiedicarea înscrierii unui gol sau a unei ocazii clare de înscriere a unui gol**

(...)

Atunci când un jucător împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol a echipei adverse prin comiterea unei abateri prin jucarea mingii cu mâna în mod intenționat, jucătorul respectiv este eliminat indiferent de locul unde are loc abaterea (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă). Atunci când un jucător împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol prin comiterea unei abateri prin jucarea mingii cu mâna în mod involuntar și arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă, jucătorul vinovat este avertizat (cartonaș galben).

### Explicație

Abaterile comise prin jucarea mingii cu mâna în mod involuntar sunt rezultatul încercării jucătorului de a juca mingea în mod corect, de aceea atunci când este acordată o lovitură de pedeapsă pentru aceste abateri, aceeași filozofie trebuie aplicată ca și jucătorilor care comit abateri (faulturi) ca urmare a unei încercări de a juca mingea sau un atac pentru a intra în posesia ei. (ex. Abaterile DOGSO sunt sancționate cu avertisment și abaterile SPA fără cartonaș). Abaterile de joc a mingii cu mâna în mod intenționat va fi sancționată cu eliminare (cartonaș roșu) atunci când arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă, ca în toate celelalte situații sancționate cu eliminare (ex. ținere, tragere, împingere a adversarului, imposibilitatea de a juca mingea etc.).

## Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

### 1. Procedura

#### Text modificat

Mingea trebuie să fie statică, atingând sau fiind în centrul punctului de pedeapsă, iar stâlpii porții, bara transversală și plasa porții nu trebuie să se miște.

#### Explicație

Clarificare referitoare la poziționarea mingii la lovitură de pedeapsă, deoarece această situație poate crea dispute și/sau intarzieri, mai ales atunci când punctul de pedeapsă nu este "punct". Parte a mingii trebuie să atingă sau să fie în centrul punctului de pedeapsă (la fel cum mingea trebuie să fie în interiorul suprafeței de colț, incluzând centrul arcului de cerc, la executarea loviturii de colț). Ca și în cazul altor situații referitoare la poziția mingii, dacă condițiile terenului obligă la o plasare lipsită de importanță a mingii, doar arbitrul poate decide această modificare.

## Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

### 2. Abateri și sancțiuni

#### Text adăugat

(...)

**Dacă, înainte ca mingea să fie în joc, se produce una din următoarele situații:**

- un coechipier al executantului este sancționat pentru intrarea în suprafața de pedeapsă doar dacă:
  - intrarea în suprafața de pedeapsă are un impact clar asupra portarului, sau
  - jucătorul care intră în suprafața de pedeapsă joacă mingea sau atacă un adversar în încercarea de a intra în posesia mingii iar apoi înscrie un gol, încearcă să înscrie sau creează o situație clară de înscriere a unui gol,
- un coechipier al portarului este sancționat pentru intrarea în suprafața de pedeapsă doar dacă:
  - intrarea în suprafața de pedeapsă are un impact clar asupra executantului, sau
  - jucătorul care intră în suprafața de pedeapsă joacă mingea sau atacă un adversar în încercarea de a intra în posesia mingii și oprește adversarii să înscrie un gol, sau încercarea acestora de a înscrie sau crearea unei situații clare de înscriere a unui gol
- (...)

#### Explicație

Intrarea în suprafața de pedeapsă a unui jucător poate fi dificil de detectat și gestionat, mai ales la nivelul ligii inferioare, unde arbitrii asistenți ar putea fi membrii cluburilor. Această situație poate fi ușor identificată de către arbitru asistent pentru analiza video (arbitru VAR) și dacă Legea 14 ar fi aplicată strict, majoritatea loviturilor de pedeapsă ar trebui repetate. Deoarece intrarea în suprafața de pedeapsă rareori are un efect asupra rezultatului loviturii de pedeapsă (doar dacă mingea revine în joc), același principiu trebuie aplicat și intrării jucătorilor în suprafața de pedeapsă ca și în cazul încălcării Legii 14 de către portari (ex. Portarul este sancționat doar dacă abaterea sa are impact).

## Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

### 3. Tabel rezumativ

#### Text modificat

Rezultatul loviturii de pedeapsă		
	Este gol	Nu este gol
<b>Intrare în suprafața de pedeapsă a unui jucător al echipei în atac</b>	<u>Impact: Repetarea loviturii de pedeapsă</u> <u>Fără impact: Gol acordat</u>	<u>Impact: Lovitură liberă indirectă</u> <u>Fără impact: Lovitura de pedeapsă nu se repetă</u>
<b>Intrare în suprafața de pedeapsă a unui jucător al echipei în apărare</b>	<u>Impact: Gol acordat</u> <u>Fără impact: Gol acordat</u>	<u>Impact: Repetarea loviturii de pedeapsă</u> <u>Fără impact: Lovitura de pedeapsă nu se repetă</u>
<b>Intrare în suprafața de pedeapsă a câte unui jucător de la ambele echipe</b>	<u>Impact: Repetarea loviturii de pedeapsă</u> <u>Fără impact: Gol acordat</u>	<u>Impact: Repetarea loviturii de pedeapsă</u> <u>Fără impact: Lovitura de pedeapsă nu se repetă</u>
<b>Abatere comisă de portar</b>	Gol acordat	Lovitura nu este respinsă: lovitura de pedeapsă nu se repetă (decât dacă a existat un impact clar asupra executantului) Lovitura este respinsă: lovitura se repetă, iar portarul este atenționat; avertisment pentru orice abatere ulterioară
<b>Abatere comisă de portar și de executant în același timp</b>	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant
<b>Minge trimisă spre înapoi</b>	Lovitură liberă indirectă	Lovitură liberă indirectă
<b>Fentă neregulamentară</b>	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant
<b>Lovitură executată de un coechipier</b>	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru coechipierul care execută	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru coechipierul care execută

## Instrucțiuni privind eliminările temporare

### Instrucțiunile au fost revizuite și cele mai importante schimbări sunt următoarele:

- Pentru a facilita gestionarea eliminărilor temporare, jucătorii eliminați temporar se pot întoarce pe terenul de joc doar când jocul este oprit și după terminarea perioadei de timp a eliminării, ex. nu atunci când mingea este în joc.
  - Dacă intervalul temporar nu s-a epuizat la sfârșitul primei reprize a prelungirilor, intervalul rămas va fi efectuat la începutul celei de-a doua reprize a prelungirilor (o eliminare temporară nu poate continua după terminarea celei de-a doua reprize a prelungirilor, jucătorul respectiv are voie să participe la penaltyurile de departajare).
  - Sistemul B, care utilizează eliminările temporare ca o sancțiune adițională doar pentru anumite abateri, a fost simplificat prin faptul că oricare 2 abateri sancționate cu avertisment a unui jucător va duce la eliminarea (definitivă) a acestuia (cartonaș roșu).
  - "Jucarea mingii cu mâna" a fost schimbată în "jucarea mingii cu mâna în mod intenționat" în lista abaterilor sancționate cu eliminări temporare dacă aceasta oprește sau încearcă să oprească o situație promțătoare de atac. (Sistem B)
-