



Cupa Satelor, ediția 2018-2019

Cupa Satelor este o competiție națională organizată de Federația Română de Fotbal cu sprijinul Agenției pentru Finanțarea Investițiilor Rurale, dedicată tinerilor practicanți ai fotbalului din mediul rural. Echipele participante reprezintă satele și comunele din România.

COMPETENȚE ORGANIZATORICE

Asociațiile Județene de Fotbal (AJF) organizează faza locală-județeană a competiției. Federația Română de Fotbal (FRF) organizează prin Departamentul Dezvoltare Fotbalească fazele regionale și naționale ale competiției.

Comisia de Organizare a etapei regionale sau naționale validează dreptul de participare din punct de vedere al documentelor în cadrul ședinței tehnice organizate în prezența competițiilor. Departamentul de Dezvoltare Fotbalească răspunde de organizarea competiției. Comisia Județeană a Arbitrilor răspunde de delegarea arbitrilor la fazele locale/județene și regionale, iar Comisia Centrală a Arbitrilor la turneul final.

Fiecare echipă suportă cheltuielile de transport, cazare, masă în toate etapele de campionat județean și faza regională, cu excepția etapei naționale, unde cheltuielile de masă, cazare, ambulanță și arbitraj vor fi suportate de Federația Română de Fotbal.





REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Echipamentul de joc este obligatoriu. Aparătorile sunt obligatorii.

Înlocuiri de jucători - Pe raportul de arbitraj se pot trece 14 jucători, 9 titulari și maximum 5 (cinci) jucători de rezervă. La fazele superioare ale competiției (regională și națională) pe raportul de arbitraj pot fi trecuți maximum 16 jucători. Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reîntra în teren înlocuind alt jucător. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Au drept de joc în "Cupa Satelor la Fotbal" ediția 2018 - 2019 jucătorii născuți în anul 2006 și mai tineri și maximum 3 jucătoare (fete) născute în anul 2004 și mai tinere. Identificarea jucătorilor se face pe baza carnetului de elev vizat la zi, copii după certificatele de naștere atașate tabelului de înscriere vizat de primărie.

Un joc se dispută între două echipe compuse fiecare din 9 jucători, dintre care unul este portar.

Durata unui joc este de 30 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 15 minute, cu o pauză care nu va depăși 5 minute. Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat. Un jucător care a fost înlocuit poate reîntra în teren înlocuind alt jucător. Înlocuirile se pot efectua numai când mingea este în afara jocului.

Avertismentele (cartonașele galbene) acumulate în primele faze ale competiției (județene) nu vor fi preluate în fazele regională și națională ale competiției.

Un jucător care a primit două avertismente pe parcursul aceluiași joc va fi eliminat din teren pierzându-și dreptul de a juca doar în acea partidă.



Un jucător care a primit cartonaș roșu (prin cumul de avertismente sau cartonaș roșu direct) va fi eliminat de pe teren și nu va mai putea fi folosit în jocul respectiv. Jucătorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de 2 minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.

DIMENSIUNILE TERENULUI ȘI A PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA:

Lungime - 70 m; lățime 50 m;

Careul - 12m de la linia de poartă în interiorul terenului; 30m linia paralelă cu linia de poartă;

Dimensiunea porților - distanța între stâlpi 5 m; înălțimea porților 2m;

Suprafața terenului de joc - Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, (omologat AJF / FRF începând cu etapa regională)

Pe parcursul competiției se vor folosi mingi numărul 4.

REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Echipamentul de joc este obligatoriu.

Aparătorile sunt obligatorii.

Înlocuiri de jucători - Pe raportul de arbitraj se pot trece 14 jucători, 9 titulari și maximum 5 (cinci) jucători de rezervă. La fazele superioare ale competiției (regională și națională) pe raportul de arbitraj pot fi trecuți maximum 16 jucători. Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost



schimbat poate reintra în teren înlocuind alt jucător. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;
- b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt;
- c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători;

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, numai cu mâna. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingi în joc de către portar în mod regulamentar (cu mâna).

Arbitrul - Fiecare joc este condus de câte doi arbitri (principal, rezerva) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de începere - Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5 m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de începere.

Aruncarea de la margine, cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside - Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.



Lovitura de colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Lovitura liberă directă și indirectă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

Regulament județean general

La etapa județeană a Cupei Satelor s-au înscris 19 echipe și au fost repartizate în cinci grupe conform criteriului geografic, grupe formate din patru și, respectiv, trei echipe. Pentru faza finală județeană se califică echipele clasate pe primul loc din fiecare grupă, plus cel mai bun loc 2 din cele cinci grupe, în urma rezultatelor directe cu echipele clasate pe locurile 1-3.

Criteriile de departajare:

- Numărul mai mare de puncte;*
- Golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în grupă)*
- Numărul mai mare de goluri marcate;*
- Numărul mai mic de avertismente primit de echipă în faza grupei.*

În faza finală se califică șase echipe, care vor fi repartizate în două grupe de câte trei echipe, în urma unei trageri la sorți – programată pe 30 octombrie, ora 12.00, la sediul AJF Prahova.





Grupa I

Echipe participante: Comuna Măneciu, Comuna Teișani, Comuna Drajna, Comuna Izvoarele.

Program competițional, etapa I - teren Olteni

(vineri, 5 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Drajna	Comuna Măneciu	
2	14.40	Comuna Teișani	Comuna Izvoarele	
3	15.20	Comuna Izvoarele	Comuna Drajna	
4	16.00	Comuna Măneciu	Comuna Teișani	
5	16.40	Comuna Izvoarele	Comuna Măneciu	
6	17.20	Comuna Teișani	Comuna Drajna	

Program competițional, etapa a II-a – teren Drajna

(vineri, 12 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Drajna	Comuna Măneciu	
2	14.40	Comuna Teișani	Comuna Izvoarele	
3	15.20	Comuna Izvoarele	Comuna Drajna	
4	16.00	Comuna Măneciu	Comuna Teișani	
5	16.40	Comuna Izvoarele	Comuna Măneciu	
6	17.20	Comuna Teișani	Comuna Drajna	





Program competițional, etapa a III-a – teren Izvoarele

(vineri, 19 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Drajna	Comuna Măneciu	
2	14.40	Comuna Teișani	Comuna Izvoarele	
3	15.20	Comuna Izvoarele	Comuna Drajna	
4	16.00	Comuna Măneciu	Comuna Teișani	
5	16.40	Comuna Izvoarele	Comuna Măneciu	
6	17.20	Comuna Teișani	Comuna Drajna	

Program competițional, etapa a IV-a – teren Maneciu

(vineri, 26 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Drajna	Comuna Măneciu	
2	14.40	Comuna Teișani	Comuna Izvoarele	
3	15.20	Comuna Izvoarele	Comuna Drajna	
4	16.00	Comuna Măneciu	Comuna Teișani	
5	16.40	Comuna Izvoarele	Comuna Măneciu	
6	17.20	Comuna Teișani	Comuna Drajna	





Grupa a II-a

Echipe participante: Comuna Valea Călugărească, Comuna Colceag, Comuna Dumbrava, Comuna Gura Vadului.

Program competițional, etapa I - teren Valea Călugărească

(sâmbătă, 6 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Dumbrava	Comuna Valea Calugărească	
2	14.40	Comuna Colceag	Comuna Gura Vadului	
3	15.20	Comuna Gura Vadului	Comuna Dumbrava	
4	16.00	Comuna Valea Călugărească	Comuna Colceag	
5	16.40	Comuna Gura Vadului	Comuna Valea Călugărească	
6	17.20	Comuna Colceag	Comuna Dumbrava	

Program competițional, etapa a II - teren Chitorani - Bucov

(sâmbătă, 13 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Dumbrava	Comuna Valea Calugărească	
2	14.40	Comuna Colceag	Comuna Gura Vadului	
3	15.20	Comuna Gura Vadului	Comuna Dumbrava	
4	16.00	Comuna Valea Călugărească	Comuna Colceag	
5	16.40	Comuna Gura Vadului	Comuna Valea Călugărească	
6	17.20	Comuna Colceag	Comuna Dumbrava	





Program competițional, etapa a III - teren Valea Calugareasca

(sâmbătă, 20 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Dumbrava	Comuna Valea Calugărească	
2	14.40	Comuna Colceag	Comuna Gura Vadului	
3	15.20	Comuna Gura Vadului	Comuna Dumbrava	
4	16.00	Comuna Valea Călugărească	Comuna Colceag	
5	16.40	Comuna Gura Vadului	Comuna Valea Călugărească	
6	17.20	Comuna Colceag	Comuna Dumbrava	

Program competițional, etapa a IV - teren Dumbrava

(sâmbătă, 27 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Dumbrava	Comuna Valea Calugărească	
2	14.40	Comuna Colceag	Comuna Gura Vadului	
3	15.20	Comuna Gura Vadului	Comuna Dumbrava	
4	16.00	Comuna Valea Călugărească	Comuna Colceag	
5	16.40	Comuna Gura Vadului	Comuna Valea Călugărească	
6	17.20	Comuna Colceag	Comuna Dumbrava	





Grupa a III-a

Echipe participante: Comuna Lipănești, Comuna Păulești, Comuna Șoimari, Comuna Posești.

Program competițional, etapa I - teren Păulești

(sâmbătă, 6 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Șoimari	Comuna Lipănești	
2	13.40	Comuna Păulești	Comuna Posești	
3	14.20	Comuna Posești	Comuna Șoimari	
4	15.00	Comuna Lipănești	Comuna Păulești	
5	15.40	Comuna Posești	Comuna Lipănești	
6	16.20	Comuna Păulești	Comuna Șoimari	

Program competițional, etapa a II-a – teren Lipanesti

(sâmbătă, 13 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Șoimari	Comuna Lipănești	
2	13.40	Comuna Păulești	Comuna Posești	
3	14.20	Comuna Posești	Comuna Șoimari	
4	15.00	Comuna Lipănești	Comuna Păulești	
5	15.40	Comuna Posești	Comuna Lipănești	
6	16.20	Comuna Păulești	Comuna Șoimari	





Program competițional, etapa a III-a – teren Drajna

(sâmbătă, 20 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Șoimari	Comuna Lipănești	
2	13.40	Comuna Păulești	Comuna Posești	
3	14.20	Comuna Posești	Comuna Șoimari	
4	15.00	Comuna Lipănești	Comuna Păulești	
5	15.40	Comuna Posești	Comuna Lipănești	
6	16.20	Comuna Păulești	Comuna Șoimari	

Program competițional, etapa a IV-a – teren Soimari

(sâmbătă, 27 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Șoimari	Comuna Lipănești	
2	13.40	Comuna Păulești	Comuna Posești	
3	14.20	Comuna Posești	Comuna Șoimari	
4	15.00	Comuna Lipănești	Comuna Păulești	
5	15.40	Comuna Posești	Comuna Lipănești	
6	16.20	Comuna Păulești	Comuna Șoimari	





Grupa a IV-a

Echipe participante: Comuna Vărbilău, Comuna Ștefești, Comuna Blejoi, Comuna Bertea.

Program competițional, etapa I - teren Ștefești

(vineri, 5 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Blejoi	Comuna Vărbilău	
2	13.40	Comuna Ștefești	Comuna Bertea	
3	14.20	Comuna Bertea	Comuna Blejoi	
4	15.00	Comuna Vărbilău	Comuna Ștefești	
5	15.40	Comuna Bertea	Comuna Vărbilău	
6	16.20	Comuna Ștefești	Comuna Blejoi	

Program competițional, etapa a II-a – teren Ștefești

(vineri, 12 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Blejoi	Comuna Vărbilău	
2	13.40	Comuna Ștefești	Comuna Bertea	
3	14.20	Comuna Bertea	Comuna Blejoi	
4	15.00	Comuna Vărbilău	Comuna Ștefești	
5	15.40	Comuna Bertea	Comuna Vărbilău	
6	16.20	Comuna Ștefești	Comuna Blejoi	





Program competițional, etapa a III-a – teren Blejoi

(vineri, 19 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Blejoi	Comuna Vărbilău	
2	13.40	Comuna Ștefești	Comuna Berteza	
3	14.20	Comuna Berteza	Comuna Blejoi	
4	15.00	Comuna Vărbilău	Comuna Ștefești	
5	15.40	Comuna Berteza	Comuna Vărbilău	
6	16.20	Comuna Ștefești	Comuna Blejoi	

Program competițional, etapa a IV-a – teren Varbilau

(vineri, 26 octombrie, ora 13.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	13.00	Comuna Blejoi	Comuna Vărbilău	
2	13.40	Comuna Ștefești	Comuna Berteza	
3	14.20	Comuna Berteza	Comuna Blejoi	
4	15.00	Comuna Vărbilău	Comuna Ștefești	
5	15.40	Comuna Berteza	Comuna Vărbilău	
6	16.20	Comuna Ștefești	Comuna Blejoi	





Grupa a V-a

Echipe participante: Comuna Șirna, Comuna Mănești, Comuna Bucov.

Program competițional, etapa I - teren Bucov

(vineri, 5 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Bucov	Comuna Șirna	
2	14.40	Comuna Șirna	Comuna Mănești	
3	15.20	Comuna Mănești	Comuna Bucov	

Program competițional, etapa a II-a - teren Mănești

(vineri, 12 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Bucov	Comuna Șirna	
2	14.40	Comuna Șirna	Comuna Mănești	
3	15.20	Comuna Mănești	Comuna Bucov	

Program competițional, etapa a III-a - teren Mănești

(vineri, 19 octombrie, ora 14.00):

	Ora	Joc		Rezultat
1	14.00	Comuna Bucov	Comuna Șirna	
2	14.40	Comuna Șirna	Comuna Mănești	
3	15.20	Comuna Mănești	Comuna Bucov	

AJF PRAHOVA,

Prin Presedinte Prof. Silviu Cringasu