

Program Cupa AJF Satu Mare - Ionel Borz

ianuarie 2026 - ediția a 12-a

Rugăm echipele înscrise să vizualizeze periodic site-ul AJF Satu Mare pentru a fi la curent cu noi informații și eventuale modificări.

Totodată, pentru buna desfășurare a competiției, echipele sunt rugate a se prezenta cu minim 30 de minute înainte de începerea jocurilor.

**În cazul retragerii uneia din echipele de mai sus, aceasta poate să fie înlocuită cu una dintre echipele de juniori afiliate la AJF Satu Mare sau FRF (copii născuți în 2007 sau mai tineri).*

Ordinea jocurilor din grupe este următoarea:

1. 1-2
 2. 3-4
 3. 3-1
 4. 2-4
 5. 1-4
 6. 2-3
-

Marti, 6 ianuarie, de la ora 09:15, urmează jocurile eliminatorii, conform tragerii la sorți efectuată după încheierea meciurilor din grupe.

09:15 - 13:30 – optimi de finala (tragere la sorti)

13:30 – 15:30 - sferturi de finala (tragere la sorti)

15:30 – 16:30 - semifinale

16:30 - 16:50 - locurile 3-4, desemnate prin lovituri departajare (5 lovituri)

17:00 - **FINALA COMPETITIEI**

Orele se pot modifica în funcție de durata jocurilor (în caz de lovituri de departajare)

Regulamentul competiției:

1. La competiție au drept de participare jucători născuți în anul 2007 și/ sau mai tineri legitimați la echipa care participă în competiție (*este permis folosirea unui jucător născut în 2006*).
- 1.1 O echipă afiliată la AJF se poate înscrie cu mai multe echipe (Echipa 1, Echipa 2, ș.a.m.d.), în acest caz se întocmește un tabel cu fiecare echipă. Totodată, echipele participante sunt rugate să completeze raportul de joc în timp util.
- 1.2. Fiecare echipă înscrisă are dreptul de a folosi doi jucători juniori legitimați la o altă echipă (cu carnetul de legitimare, legitimare dublă(verde), carte de identitate + viză medicală sau tabel vizat AJF)
2. Durata jocului este de 2 reprize a câte 12 minute + 2 minute pauză;
3. Meciurile se vor juca în sistem 5+1, pe raportul de arbitru fiecare echipă poate trece maxim 15 jucători la fiecare joc;
4. Repunerea mingii în joc, de la poartă, se va face de către portar cu mâna;
5. Repunerea mingii în joc, de la margine, se va face cu piciorul și nu se poate înscrie gol direct;
- 5.1 La repunerea mingii în joc de la marginea terenului este interzis a se executa direct în suprafața de pedeapsă adversă sau în cea proprie. Dacă mingea intră direct în suprafața de pedeapsă, lovitura de margine îi revine echipei adverse.
6. Depozitarea prin alunecare este interzisă;
7. Portarul nu are voie să prindă cu mâna o minge primită în mod voit de la un coechipier;
8. La lovituri libere, lovituri de colț sau repunerea mingii în joc de la margine, zidul trebuie să se afle la o distanță de minim 5 metri;
9. Lovitura de pedeapsă va fi executată de la 7 metri;
10. La repunerea mingii în joc de către portar cu mâna, se poate înscrie gol direct în poarta adversă;
11. Nu este permisă înscrierea unui gol direct din lovitura de începere, nici în poarta proprie, nici în poarta adversă. Lovitura de începere, în acest caz, se va repeta.
12. Echipele trebuie să prezinte la fiecare joc carnetele de legitimare ale jucătorilor înscriși în raportul de arbitraj.
13. Numărul minim de jucători pentru desfășurarea unui joc este 3, dintre care 1 portar. Dacă sunt eliminați patru sau mai mulți jucători de la o echipă, jocul se întrerupe urmând a fi omologat cu scorul de 3-0 (în cazul în care scorul în momentul întreruperii jocului este mai mare decât 3-0, se va omologa rezultatul din teren. Ex: 4-0, 4-1, 5-2 ș.a.m.d);
14. Fiecare echipă este obligată să se prezinte la competiție cu două echipamente de culori diferite. În cazul în care ambele echipe au echipament de aceeași culoare (sau asemanatoare), se va trage la sorți echipa care este obligată să schimbe echipamentul;
15. Contestațiile se depun: înainte - pentru dreptul de joc, la pauză sau imediat după terminarea jocului - pentru substituiri de jucător, urmând a fi soluționate în cel mai scurt timp posibil de către Comisia de Organizare AJF Satu Mare;
16. Jucătorii nu au voie să evolueze cu ghete cu crampoane;
17. Pe parcursul jocului schimbările sunt nelimitate și se vor face la linia mediană a terenului;
18. Dacă un jucător primește 2 cartonașe galbene pe parcursul unui joc, acesta va fi eliminat, nemaiavând drept de joc în meciul respectiv, acesta urmând a fi înlocuit după două minute cu un alt coechipier;
19. Dacă un jucător primește direct cartonaș roșu echipa din care face parte va juca 5 minute în inferioritate, după care acesta poate fi înlocuit cu un jucător înscris în raportul de joc.
20. În caz de egalitate la jocurile din grupe, se trece direct la loviturile de departajare. Echipa câștigătoare primește 2 puncte, iar echipa pierzătoare - 1 punct.

21. Comisia de Organizare AJF Satu Mare va decide în orice alte situații care nu se regăsesc mai sus, conform Regulamentelor in vigoare.

Criteriile de departajare în faza grupelor sunt:

1. Numărul mai mare de puncte;
2. Rezultatul din meciul direct;
3. Golaveraj;
4. Numărul mai mare de goluri marcate în cazul în care la golaveraj cele două echipe se află la egalitate;
5. Dacă egalitatea persistă după criteriile de mai sus echipele aflate la egalitate vor executa lovituri de departajare din punctul de pedeapsă (3 lovituri și apoi câte o lovitură, eliminatoriu);

Criteriile de calificare din faza grupelor sunt:

Se califică în faza optimilor de finală echipele clasate pe locurile 1 si 2 din cele 7 grupe. În prima urnă valorică vor intra cele șapte echipe de pe locul 1 + cele mai bun loc 2. A doua urnă va fi formată din cele șase echipe de pe locul 2 rămase și două echipe clasate pe locul 3 din cele șapte serii.

Informații suplimentare: Szilagyi Stefan, nr. Tel. 0744504136.