

REGULAMENTUL COMPETIȚIEI
CAMPIONATUL JUDEȚEAN U12
(jucători născuți după 01.01.2014)
ediția 2025 - 2026

1. COMPETENȚE DE ORGANIZARE

- Competiția este organizată la nivel județean de AJF – Suceava
- NOTĂ – Pe durata competiției, **NU** vor fi contabilizate rezultatele jocurilor, **NU** vor fi întocmite clasamente

1. PARTICIPANȚI

Participă echipele de juniori ale tuturor cluburilor afiliate la AJF Suceava și au depus cererile de înscriere pentru Campionatul Județean U12 ediția 2025-2026 până în termenul limită dat.

Cluburile sportive participante sunt obligate să respecte în totalitate art. 38 din ROAF:

- să aibă angajați antrenori calificați care să dețină licență – UEFA
- să respecte statutul, regulamentele și deciziile luate de către comisiile AJF
- să dețină în calitate de proprietar (sau să aibă contract de închiriere pentru anul competițional 2025 – 2026) un teren omologat de către AJF în aceeași localitate în care clubul își are sediul social conform ROAF

Cluburile organizatoare răspund de ordinea și securitatea participanților la competițiile organizate de către AJF .

Operațiunile privind transferurile jucătorilor juniori eligibili U12 se pot efectua în perioadele de transfer anuale aprobate de către Comitetul Executiv al FRF pentru Asociațiile Județene de Fotbal.

AJF /nu poate fi făcută răspunzătoare de nici o accidentare suportată de un jucător, oficial sau suporter, de nici o pagubă suferită de către o persoană fizică, un club sau asociație sportivă.

2. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Au drept de joc în competiția Campionatul Național U12 ediția 2025 – 2026 jucătorii (băieți) născuți în anul 2014 și mai tineri și maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2012 și mai tinere

Identificarea jucătorilor juniori în competițiile rezervate acestora se face pe baza carnetului de legitimare și a cărții de identitate sau pașaportului original/copie conform ROAF. În cazul jucătorilor care nu au implinit vârstă de 14 ani, identificarea se poate face și în baza certificatului de naștere în original/copie împreună cu adeverința de elev cu fotografie, sau carnetul de elev (fotografia trebuie să fie șampilată de către unitatea școlară iar adeverința / carnetul de elev trebuie semnat/ă și șampilat/ă de către directorul unității de învățământ)

NOTĂ – În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte certificatul de naștere și adeverința de elev.

Un joc se dispută între două echipe, fiecare având în componență 2 grupuri a câte 8 jucători / grup (7+1 portar) de unde rezultă că o echipă va trebui să fie compusă din minim 16 jucători (ex: grup I (7+1 portar) și grup II (7+1 portar)

În situații excepționale, un club poate participa cu un lot de minim 12 jucatori (grup I – A de 7+1) și grupul II – B care să conțină minim 4 jucători de câmp.
NERESPECTAREA PREVEDERILOR CU PRIVIRE LA NUMĂRUL DE JUCĂTORI PREZENȚI sau OBLIGATIVITATEA EFECTUĂRII SCHIMBĂRILOR SE
SANȚIONEAZĂ cu AMENDĂ de 500 de lei la a 3-a abatere. Această sancțiune reprezintă un ultim avertisment urmând ca la a 6-a abatere, clubul să fie sancționat din nou și exclus din competiție.

Durata unui joc este de 50 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 25 de minute, cu o pauză care nu va depăși 5 minute.

Un jucător care a primit două avertismente (cartonașe galbene) pe parcursul aceluiași joc sau cartonaș roșu direct va fi eliminat din teren urmând a fi sancționat disciplinar pentru abaterea săvârșită și va suporta consecințele regulamentului disciplinar. Jucătorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de 2 minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.

3. DIMENSIUNILE – SUPRAFAȚA TERENULUI ȘI A PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

(CONFORM ANEXEI 1)

- Lungime – 60m, lățime – 40m;
- Careul – 10m de la linia de poartă în interiorul terenului, 20m linie paralelă cu linia de poartă;
- Dimensiunea porților – distanța între stâlpi 5m, înălțimea porților 2m;
- Minge – numărul 4;
- Suprafața terenului de joc – Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat AJF conform ROAF.
- Terenul de joc poate fi delimitat/marcat și cu bandă de marcaj, copete/discuri pentru delimitare

NOTĂ: În situația în care echipa organizatoare are posibilitatea organizării jocului pe o suprafață, un teren mare (de seniori), cu precizarea că se respectă dimensiunile prevăzute mai sus, aceasta poate desfășura jocul pe lățimea terenului .

4. REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Regulile Jocului și dispozițiile tehnice

Înlocuiri de jucători – Pe raportul de arbitraj se trec obligatoriu 2 grupe a câte 8 jucători (7 jucători+ 1 portar) rezultând un număr minim de 16 jucători / echipă **excepție făcând situațiile în care o echipă are minim 12 jucători pe raport**. Echipele pot trece pe raportul de arbitraj maxim 18 jucători, cei 2 jucători care rezultă din diferența față de numărul minim obligatoriu din raport, vor fi împărțiți câte unul la fiecare grup de jucători și vor putea fi folosiți doar la acel grup în orice moment în care grupul respectiv este în joc (jucător de rezervă).

Fiecare grup trebuie să aibă număr egal de minute jucate după cum urmează: Grupul 1 de jucători va juca în prima repriză (minutul 1 – minutul 25), grupul 2 va juca a doua repriză (minutul 26 – minutul 50). **În situațiile în care o echipă are mai puțin de 16 de jucători și doar numărul minim de 12 jucători pe raportul de joc clubul are obligativitatea de a oferi număr egal de minute tuturor jucătorilor aflați în lot**. Momentul înlocuirii jucătorilor va fi anunțat de către arbitrul conducător de joc la jumătatea fiecărei reprize.

În situația în care nu sunt trecuți minim 12 jucători în raportul de joc sau nu se respectă înlocuirile de jucători obligatorii (așa cum este prevăzut mai sus) meciul nu se va putea disputa, *urmând ca, Comisia de Disciplină și Etică să sancționeze echipa în culpă* .

Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reentra în teren înlocuind orice alt jucător din grupul său. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

I. Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii,
- b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt,
- c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.
- d) în situația în care portarul unui grup este eliminat / accidentat, acesta poate fi înlocuit de portarul celui alt grup.

II. Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul

înlocuit să părăsească complet terenul:

a) Jocul este oprit,

b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, **numai cu mâna**. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către portarul echipei adverse în mod regulamentar (cu mâna).

Arbitrul – Fiecare joc este condus de câte doi arbitri (sau unul după caz) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile acestora cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de începere – Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de începere.

Aruncarea de la margine – cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside – Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia careului aflată la 10 m de linia porții sau linia întreruptă dintre colțurile careului și benzile laterale ale terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă – se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpul porții.

Lovitura de colț – se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Lovitura liberă directă și indirectă – se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

NOTĂ – Apărătorile sunt obligatorii.

5. ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI AVIZUL MEDICAL

La toate jocurile asistența medicală va fi asigurată conform regulamentelor județene în vigoare.

La toate jocurile asistența medicală la teren va fi asigurată de către organizatori .

Organizatorul este obligat să asigure prezența la teren a unui asistent medical (medic / asistent) cât și a unui mijloc de transport.

Mijlocul de transport trebuie să stea la dispoziție, în imediata apropiere, pe toată durata jocurilor iar numărul de înmatriculare al acestuia va fi înscris în raportul de arbitraj. La toate jocurile, este obligatorie prezența unui cadru medical delegat care va prezenta o delegație eliberată de către organul sanitar competent, legitimația de serviciu, precum și un act de identitate.

În cazul în care, din motive obiective, cadrul medical delegat nu a ridicat delegația eliberată de unitatea medicală de care aparține, prin excepție se admite ca arbitrul să decidă începerea jocului pe baza legitimației de serviciu eliberată de unitatea medicală, prezentată de cadrul medical. În acest caz, arbitrul va înscrie în raportul de arbitraj numele și prenumele cadrului medical, numărul, data și unitatea medicală care a eliberat legitimația.

6. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Campionatul Județean se va desfășura sistem turneu în diferite locații stabilite de către Ajf și informate din timp.

La fiecare turneu vor participa 4-5 echipe care vor desfășura un număr 3-4 jocuri urmând ca aceste turnee să se repete pe perioada stabilită în alte locații diferite și componentă diferită a echipelor.

7. DISPOZIȚII ECONOMICE

Asistența medicală va fi asigurată de clubul organizator .

8. COMPETENȚELE COMISIILOR AJF

- Departamentul Competiții, Biroul Copii și Juniori al AJF Suceava răspund de organizarea etapelor interjudețene ale competiției Campionatul Județean U12 ediția 2025 – 2026;
- Comisia Județeană a Arbitrilor răspunde de delegarea arbitrilor .

Comisia de Disciplină și Etică a fiecărui AJF teritorial judecă toate cazurile în care este încălcat Regulamentul Disciplinar și toate cauzele în care nu se respectă ROAF.

9. DISPOZIȚII FINALE

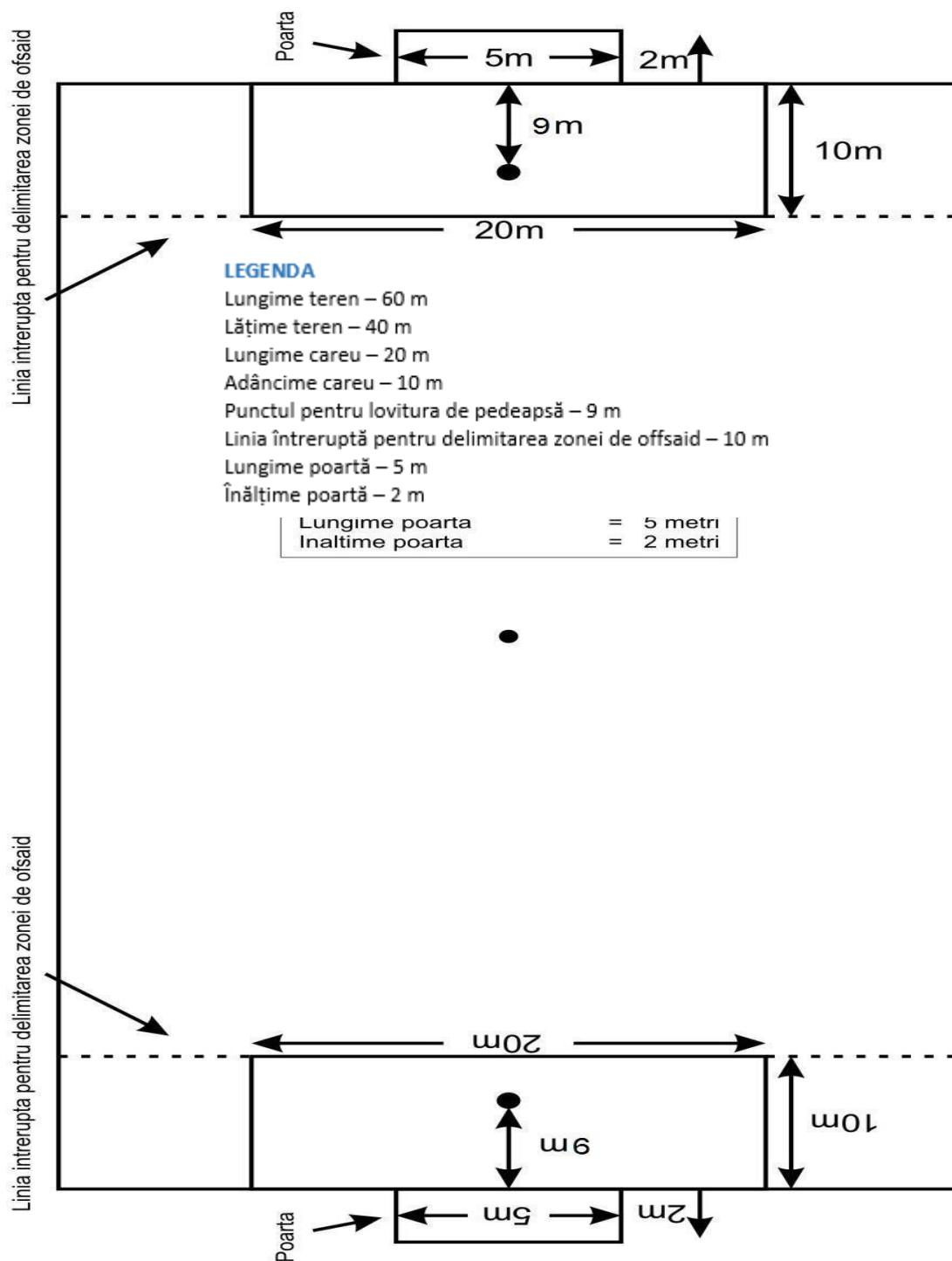
Dreptul de proprietate al AJF asupra competițiilor de juniori:

Datele de desfășurare a etapelor pot fi modificate în funcție de examenele MEC și structura anului școlar 2025 – 2026.

Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu dispozițiile Regulamentului de Organizare a Activității Fotbalistice, Regulamentului Disciplinar, Regulamentului privind Statutul și Transferul Jucătorilor, Legilor Jocului pentru fotbal în 11 și a altor norme specifice activității competiționale, după caz.

Dacă există omisiuni în acest regulament, organismele de luare a deciziei vor lua hotărârea în concordanță cu prevederile regulamentelor AJFSV în vigoare.

Anexa 1 – Terenul de joc



*** - Jucător de rezervă.**

Observații suplimentare ale arbitrului:

Semnătură delegat I

Semnătură delegat II